

LIVRO 2

Eventos



Versão 2026-08-15

Tradução livre para Português – 2026-10-02

(Caso encontre erros por favor remeta errata com nº de página e parágrafo para fpta@fpta.pt

com assunto: Correção Livro 2)

Sumário

Índice

CAPÍTULO 3 EVENTOS	1
3.1. Eventos Mundiais de Tiro com Arco	1
3.3. Alocação de Eventos	2
3.4. Estruturas de Gestão.....	3
3.5. Convites	5
3.6. Inscrições.....	5
3.7. Acreditação	7
3.8. Documentos do Evento	7
3.9. Diretor de Tiro	8
3.10. Comissão de Árbitros do Torneio.....	8
3.11. Funções e Responsabilidades dos Árbitros	9
3.12. Júri de Apelo.....	10
3.13. Anotadores	11
3.14. Sorteio das Posições de Tiro	12
3.15. Reposicionamento nos Alvos	12
3.16. Torneios de Campeonato.....	13
3.17. Programa e Protocolo	13
Capítulo 4 Competições	15
4.1 Disciplinas.....	15
4.2 Classes	15
4.3 Divisões.....	15
4.4 Categorias	16
4.5. Provas	17
4.6. Provas e Torneios	21
4.7. Provas Mundiais de Tiro com Arco.....	21
4.8. Reconhecimento Oficial de Torneios.....	23
Capítulo 5 Títulos e Recordes	25
5.1. Títulos do Campeonato do Mundo.....	25
5.2. Definição de Recordes do Mundo.....	27
5.3. Recordes do Mundo	27
5.4. Torneios de Recordes do Mundo	28

5.5. Confirmação de Recordes Mundiais.....	29
5.6. Recordes Olímpicos	30
5.7. Confirmação de Recordes Olímpicos	30
5.8. Recordes Paralímpicos	30
5.9. Confirmação de Recordes Paralímpicos	31
Capítulo 6 — Medalhas, Troféus e Prémios de Desempenho	32
6.1. Medalhas.....	32
6.2. Prémios de Desempenho.....	32
6.3. Eventos para Prémios de Desempenho	35
6.4. Candidaturas a Prémios	35
Capítulo 7 — Montagem do Campo de Competição — Provas de Tiro ao Alvo 37	37
7.1. Disposição do Campo de Competição	37
7.2. Equipamento do Local e Zonas de Pontuação.....	40
Capítulo 8 — Montagem do Campo de Competição — Field e 3D Archery	48
8.1. Disposição do Percurso.....	48
8.2. Equipamento do Local de Competição e Zonas de Pontuação	51
Apêndice 1 — Torneios do World Ranking.....	54
1. Critérios Mínimos para Eventos do World Ranking (WRE)	54
2. Apresentação de Torneios do World Ranking.....	55
3. Estatuto de World Ranking	55
3.1. O estatuto automático de World Ranking aplica-se aos Jogos Olímpicos, Campeonatos do Mundo e etapas da World Cup.....	55
Apêndice 2 — Requisitos Especiais dos Jogos Olímpicos	57
1. Regulamento de Vestuário	57
Apêndice 3 — Emparelhamentos na Competição	58
Apêndice 4 — Equipamento e Alvos	61

CAPÍTULO 3 EVENTOS

3.1. Eventos Mundiais de Tiro com Arco

3.1.1.

A World Archery organiza os seguintes Campeonatos:

- Campeonatos do Mundo de Tiro com Arco
- Campeonatos do Mundo de Tiro com Arco (opcional para Sub 21 e Prova por Equipas)
- Campeonatos do Mundo de Tiro com Arco Juvenil (Sub 21 e Sub 18).
- Campeonato do Mundo de Tiro com Arco de Paralímpicos
- Campeonatos do Mundo de Tiro com Arco 3D (opcional para Prova de Equipa)
- Campeonato de tiro com arco, alvo, indoor e campo para maiores de 50 anos (se possível, realizado em conjunto com outras provas para maiores de 50 anos)

E para as divisões como definido nos seus respetivos capítulos:

- Campeonatos do Mundo de Tiro com Arco
- Campeonato do Mundo de Tiro com Arco e Esqui
- Campeonato do Mundo de Tiro com Arco e Corrida

Apesar da disposição acima, um Campeonato do Mundo não tem de ser atribuído se o Conselho Executivo determinar que não é apropriado.

3.1.1.1.

Só a World Archery pode aprovar qualquer Campeonato do Mundo virtual, online ou de e-gaming.

3.1.2 Datas

Os Campeonatos do Mundo de Tiro com Arco serão realizados de dois em dois anos da seguinte forma:

Anos Ímpares	Anos Pares
World Archery Ar livre	World Archery Field
World Archery Jovens	World Archery Flight
World Archery	World Archery Ski
Paralímpicos	
	World Archery Run
	World Archery 3D

3.2. Campeonatos Continentais

3.2.1.

As Associações Continentais podem organizar Campeonatos Continentais.

3.3. Alocação de Eventos

3.3.1.

Qualquer organização disposta a receber um Campeonato do Mundo, um Evento de Ranking Mundial ou uma Taça do Mundo, de acordo com os requisitos da World Archery, pode apresentar uma proposta à World Archery.

3.3.2.

A proposta deverá ser apresentada por escrito e deverá incluir:

- *As datas.*
- *O local.*
- *Uma garantia de que, na medida do possível, não haverá dificuldades para os atletas e dirigentes de qualquer Associação Membro elegível por motivos de nacionalidade, raça, religião ou política, e para a livre passagem alfandegária de equipamentos ou troféus.*
- *Um documento de proposta assinado por todas as partes.*
- *Uma garantia de que fornecerão todas as instalações e cumprirão todas as especificações do respectivo manual de organização em vigor no momento da assinatura do documento de proposta.*
- *Uma declaração escrita que aceite a Constituição e as Regras da World Archery, incluindo o Código de Ética e Conduta.*
- *Quaisquer outras informações exigidas pela World Archery.*

3.3.3.

A seleção do país anfitrião será feita pelo Conselho Executivo de entre as propostas elegíveis e após uma investigação minuciosa.

3.3.4.

Se uma Associação Membro ou um Comité de Candidatura tiver sido encarregado da organização de um evento e não puder realizá-lo ou cumprir o compromisso previsto no Artigo 3.3.2, o secretário-geral e todas as Associações Membro serão imediatamente informados.

3.3.4.1.

A Associação Membro anfitriã ou o Comité de Candidatura serão responsáveis por todas as despesas reais e razoáveis diretamente relacionadas com a impossibilidade de acolher o evento ou de cumprir os compromissos do Artigo 3.3.2. A parte responsável será aquela que assinou o contrato com a World Archery.

3.3.5.

A possível deslocalização de tal evento será decidida pelo Conselho Executivo.

3.3.5.1.

Se um Comité Organizador desejar alterar o local de um evento, só o poderá fazer em circunstâncias excecionais e com a aprovação prévia do Comité de Coordenação, conforme o Artigo 3.4.1. Caso o Comité de Coordenação se recuse a aprovar a alteração do local, a Associação Membro manterá o local original ou a World Archery removerá o evento. Neste caso, a Associação Membro ou o Comité Organizador (quem assinou o contrato com a World Archery) será responsável por todas as despesas decorrentes da mudança de país ou do cancelamento do evento.

3.3.6.

O Congresso poderá estabelecer um limite máximo para as taxas de inscrição nos eventos.

3.4. Estruturas de Gestão

3.4.1.

O evento é gerido pelos seguintes comités:

- Comité de Coordenação
- Comité Organizador

3.4.2.

O Comité de Coordenação é composto por:

- O Presidente da World Archery ou o seu representante, que presidirá ao comité e terá como principal função proteger os interesses da World Archery em geral.
- O delegado técnico, cuja função é garantir que os aspetos técnicos do evento estão corretos.
- O presidente do Comité Organizador.
- O secretário-geral ou o seu representante, cuja função é proteger os interesses da World Archery em termos de marketing, televisão e media, e recolher informações para eventos futuros.

3.4.3.

O evento é gerido pelo Comité de Coordenação, que é responsável por:

- A supervisão e o bom funcionamento do evento.
- A implementação das leis e regulamentos.
- A resolução de qualquer litígio, reclamação ou protesto que não diga respeito a qualquer outro comité ou ao Júri de Apelação.
- A tomada de medidas de emergência para garantir o bom funcionamento do evento e proteger a reputação da World Archery.

-
- Decidir sobre quaisquer outros assuntos não previstos na Constituição e no Regulamento.
 - Supervisionar a organização das cerimónias.

3.4.4.

World Archery nomeará um delegado técnico para supervisionar os aspetos técnicos do evento.

3.4.4.1.

As responsabilidades do delegado técnico serão:

- *Manter uma estreita cooperação com o presidente do Comité de Coordenação e com o representante do Comité Organizador.*
- *Servir de elo de ligação entre o presidente da Comissão de Juízes do Torneio e o Comité de Coordenação ou o Comité Organizador.*
- *Aconselhar os organizadores sobre as regras e a sua implementação.*
- *Inspecionar as instalações desportivas e os equipamentos do local a utilizar durante a competição.*
- *Verificar se todos os preparativos estão de acordo com as regras e o Manual do Organizador.*
- *Reportar ao Conselho Executivo sobre o progresso dos preparativos do evento.*
- *Supervisionar e participar no sorteio.*
- *Organizar e presidir à reunião dos Chefes de Equipa.*
- *Garantir o cumprimento das regras.*
- *Aconselhar o Comité de Coordenação sobre as alterações necessárias para proteger os melhores interesses da World Archery e a qualidade do evento.*
- *Garantir a validade da atribuição de alvos e da pontuação.*
- *Verificar os resultados e a publicação das listas de resultados.*

3.4.5.

O Comité Organizador é responsável pela organização do evento e implementará as decisões do Comité de Coordenação.

3.4.6.

O Comité Organizador apresentará a cada Congresso, entre a data de atribuição e a do evento, um relatório sobre os progressos realizados nos preparativos.

3.4.7.

O Comité Organizador é totalmente responsável pelos procedimentos financeiros do evento que lhe foi atribuído.

- Suportar os custos do controlo antidoping.
- Suportar os custos de construção do local, incluindo a aparência e o ambiente do local.
- Quaisquer outros custos conforme definidos no acordo com o organizador.

3.4.8.

A World Archery providenciará, em acordo com o Comité Organizador, alimentação, alojamento e transporte local para os juízes, cujos custos serão suportados pelos organizadores.

3.4.9.

O secretário-geral notificará todas as Associações Membro que tenham inscrito participantes quando não se realizar um evento do Campeonato para uma categoria. As Associações Membro que inscreveram participantes serão notificadas da alteração no máximo 40 dias antes do primeiro dia de competição.

3.4.10.

Será nomeado pela World Archery um verificador de resultados para auxiliar o Comité Organizador.

3.5. Convites

3.5.1.

Os convites serão distribuídos às Associações Membro elegíveis para concorrer, aos Oficiais Honorários, à Direção Executiva e à respetiva Comissão Permanente. 3.5.1.1.

Pelo menos seis meses antes do primeiro dia da competição, os organizadores disponibilizarão:

- Um pacote de convite com informações detalhadas sobre as datas de inscrição (preliminar e final).
- Cronograma da competição.
- Local da competição.
- Alojamento, transporte local e custos.
- Refeições e outras informações relevantes para o evento.
- O pacote de convite será publicado pela World Archery juntamente com os links para inscrições, reservas de alojamento e outros dados relevantes.

3.6. Inscrições

3.6.1.

Todas as Associações Membro em situação regular podem inscrever atletas.

3.6.1.1.

As Associações Membro que pretendam inscrever atletas num evento deverão inscrever-se da seguinte forma:

- *Enviar as inscrições preliminares, que são obrigatórias, no máximo 90 dias antes do primeiro dia da competição.*
- *Enviar as inscrições finais no máximo 21 dias antes do primeiro dia da competição.*
- *As Associações Membro cujas inscrições finais difiram em mais de 2 atletas (4 para Campeonatos Juvenis) das suas inscrições preliminares pagarão uma multa estabelecida pelo Conselho Executivo.*
- *As Associações Membro que façam alterações após este prazo pagarão uma multa por alteração à World Archery. O valor será determinado anualmente pelo Conselho Executivo.*
- *Em nenhuma circunstância a World Archery aceitará quaisquer alterações após a reunião do Team Manager ou o treino oficial, consoante o que ocorrer primeiro.*
- *Não serão permitidas inscrições adicionais às Associações Membro após o prazo de 21 dias.*

3.6.1.2.

A Associação Membro pagará integralmente a fatura emitida pelo Comité Organizador antes do treino oficial. Em caso de não pagamento antes do treino oficial, as inscrições poderão ser recusadas pelos organizadores ou pela World Archery, em consulta com os organizadores, e, nesse caso, a Associação Membro será temporariamente suspensa até que o valor seja pago na totalidade.

3.6.2.

As inscrições feitas por uma Associação Membro implicam que:

- Todas as despesas dos atletas e oficiais serão suportadas pela respetiva Associação Membro.
Todos os atletas e oficiais assinaram o Acordo Antidopagem.
- Todos os atletas assinaram o termo de participação.

Caso contrário, os atletas dessa Associação Membro não serão elegíveis para competir no evento.

3.6.3.

O número de atletas que podem ser inscritos por uma Associação Membro é limitado.

3.6.3.1.

Nos Campeonatos do Mundo, uma Associação Membro pode inscrever um máximo de três atletas em cada categoria (ver Livro 5, Artigo 35.1 quanto ao número de atletas com deficiência visual em determinadas categorias).

3.6.3.2.

O número de dirigentes que podem ser inscritos por uma Associação Membro é limitado. Nos Campeonatos do Mundo ou Eventos de Ranking Mundial, o número de oficiais será limitado a 50% do número de atletas inscritos, arredondado para cima. Para equipas com um ou dois atletas inscritos, é permitida a inscrição de um responsável de equipa e de um treinador.

Oficiais adicionais da equipa (treinadores, observadores, assistentes) podem ser aceites em Eventos de Tiro com Arco Paralímpico.

3.6.4.

Não será realizado um Campeonato do Mundo para nenhuma categoria em que as inscrições preliminares apresentem menos de 12 indivíduos e seis equipas. Para as categorias de Juvenis e Tiro com Arco Paralímpico, o número mínimo será de oito indivíduos e quatro equipas.

3.6.4.1.

Se o número de atletas/equipas inscritos for inferior ao número exigido para cada ronda de confrontos (ver Artigo 4.5. Séries), serão permitidas isenções.

3.6.4.2.

Os organizadores exigirão a data de nascimento de cada atleta nos escalões de Sub-15, Sub-18, Sub-21 e 50+, e comprovativo formal da mesma.

3.7. Acreditação

3.7.1.

Os organizadores emitirão a acreditação adequada para cada participante e oficial, de acordo com as Diretrizes de Acreditação da World Archery:

3.7.1.1.

O comprovativo de acreditação deverá ser transportado em todos os momentos na área de competição e apresentado mediante solicitação dos oficiais competentes.

3.7.1.2.

Apenas os titulares da acreditação apropriada terão permissão para aceder às partes relevantes da área de competição.

3.8. Documentos do Evento

3.8.1.

Os organizadores são responsáveis por fornecer os seguintes documentos:

- *Um programa do evento indicando as datas, horas e locais de todas as competições,*

cerimónias, eventos e serviços de interesse para atletas e oficiais antes e durante a competição. Este programa terá sido aprovado pelo Comité de Coordenação.

- *Uma lista das atribuições de alvos, resultados intermédios e finais no local.*

3.8.2.

A World Archery será responsável pela publicação do seguinte:

- *A lista final detalhada dos resultados do evento.*

3.9. Diretor de Tiro

3.9.1.

O Comité de Juízes nomeará um diretor de tiro.

3.9.2.

Sempre que possível, o diretor de tiro será um juiz. O diretor de tiro não estará envolvido em qualquer outra atividade.

3.9.3.

O diretor de tiro fará cumprir todas as medidas de segurança razoáveis. As suas funções incluem:

- *Controlar o tiro, regular o tempo das rondas e a ordem pela qual os atletas vão ocupar a linha de tiro.*
- *Controlar a utilização do equipamento áudio.*
- *Garantir que os espectadores se mantêm atrás das barreiras que rodeiam o local.*

3.10. Comissão de Árbitros do Torneio

3.10.1.

A arbitragem será conduzida pela Comissão de Juízes do Torneio.

3.10.1.1

Para as Provas Internacionais, haverá, no mínimo, um juiz por cada sete alvos na Ronda de Qualificação das provas de Alvo e por cada oito alvos nas Rondas de Qualificação das provas de Campo e 3D.

3.10.2.

Os juízes serão nomeados pelo Comité de Juízes da World Archery.

Se possível, não serão nomeados mais de dois juízes da mesma Associação Membro.

3.10.2.1.

O Comité de Juízes da World Archery notificará os nomes dos juízes nomeados ao secretário-geral e aos organizadores no máximo 90 dias antes do primeiro dia do evento.

O Comité Mundial de Juízes da World Archery receberá a confirmação da disponibilidade dos juízes antes de efetuar a nomeação.

3.10.3.

O Comité Mundial de Árbitros da World Archery nomeará um juiz adicional como presidente e um como vice-presidente.

3.10.4.

O presidente, em nome da Comissão de Juízes do Torneio, fornecerá um relatório sobre o torneio ao secretário-geral e ao Comité Mundial de Juízes da World Archery.

3.11. Funções e Responsabilidades dos Árbitros

3.11.1.

Os deveres dos árbitros são garantir que o torneio é conduzido de acordo com a Constituição e as Regras e com justiça para todos os atletas.

3.11.1.1.

Os árbitros verificarão todas as distâncias e o layout correto do campo de tiro ou percursos, as dimensões dos alvos e das bases dos alvos, se os alvos estão posicionadas à altura correta em relação ao solo e se todos os alvos estão posicionados num ângulo uniforme.

3.11.1.2.

Os juízes verificarão todos os equipamentos necessários do local.

3.11.1.3.

Os juízes verificarão todos os equipamentos dos atletas antes do torneio e em qualquer momento durante o mesmo.

Interpretação: 2018 - 8 de maio - Direito dos árbitros para exigirem a desmontagem dos equipamentos

3.11.1.4.

Os árbitros controlarão a condução do tiro e a pontuação.

3.11.1.5.

Os árbitros consultarão o diretor de tiro e o presidente da Comissão de Árbitros do Torneio sobre quaisquer questões que surjam em relação ao tiro.

3.11.1.6.

O presidente tratará de quaisquer disputas e recursos que possam surgir e, quando apropriado, enviá-los-á ao Júri de Apelo.

3.11.1.7.

O presidente, em conjunto com o delegado técnico, o gestor do evento e o diretor de tiro, pode interromper a prova, se necessário, por causa das condições atmosféricas, falha de energia, um acidente grave, ou outras ocorrências, nas deverá tentar, se possível, completar o programa desse dia.

3.11.1.8.

O presidente analisará as reclamações ou pedidos relevantes dos chefes de equipa e, quando aplicável, tomará as medidas adequadas.

3.11.1.9.

O presidente tratará de questões relativas à conduta do tiro ou à conduta de um atleta.

3.11.1.10.

O presidente poderá anular decisões tomadas pelos juízes que possam ser identificadas como erros. A anulação só é permitida para decisões sobre regras que possam ser contestadas.

3.11.1.11.

O presidente da Comissão de Juízes do torneio, juntamente com o delegado técnico, tem autoridade para prolongar o limite de tempo em circunstâncias excecionais. Qualquer regra especial introduzida será anunciada aos atletas antes de entrar em vigor. Nestes casos, a lista final de resultados incluirá a regra especial e os seus fundamentos. Quando os controlos visuais de tempo estão a ser utilizados, o aviso de 30 segundos permanece inalterado.

3.12. Júri de Apelo

3.12.1.

Um Júri de Apelo composto por três membros será nomeado pelo delegado técnico ou responsável do evento antes da Reunião de Chefes de Equipa. Os suplentes serão nomeados para evitar conflitos de interesses.

3.12.2.

Os membros do Comité Organizador, atletas ou árbitros participantes no evento não são elegíveis para o Júri de Apelo.

3.12.3.

Os recursos contra decisões dos árbitros devem ser apresentados, por escrito, no Formulário de Recurso adequado, com a taxa exigida, pelos Chefes de Equipa (ou recorrentes, se não tiver sido designado nenhum Chefe de Equipa) ao presidente da Comissão de Árbitros do Torneio ou ao seu substituto.

3.12.3.1.

A intenção de recorrer quando tal possa afetar a progressão de um atleta de uma etapa para outra deve ser submetida por escrito e entregue ao presidente ou vice-presidente da Comissão de Árbitros do Torneio no prazo de cinco minutos após o final da respetiva jornada ou competição.

Durante as finais das eliminatórias, a notificação de intenção de apresentar recurso deverá ser submetida por escrito ao presidente ou vice-presidente da Comissão de Árbitros no prazo de cinco minutos após o final da competição.

3.12.3.2.

O recurso escrito será apresentado ao presidente da Comissão de Árbitros do Torneio no prazo de 15 minutos após o final da respetiva série ou etapa.

3.12.4.

O recurso está sujeito a uma taxa que será devolvida no caso de o recurso ser aceite ou se o Júri de Apelo decidir que é adequado. O valor será determinado anualmente pela Direção Executiva.

3.12.5.

Assim que um recurso for recebido, os Chefes de Equipa serão comunicados informando que um recurso foi apresentado e qual o seu conteúdo.

3.12.6.

Se o resultado do recurso puder afetar os confrontos da próxima ronda de partidas, a competição será temporariamente interrompida até que seja anunciada a decisão do Júri.

3.12.7.

A decisão tomada pelo Júri de Recurso é definitiva.

3.12.8.

O Júri deverá estar disponível em todos os momentos do evento, incluindo o dia do treino oficial. Durante as competições o Júri estará presente e disponível no local da competição.

3.12.9.

As decisões do Júri serão registadas em ata e comunicadas ao recorrente, ao presidente da Comissão de Árbitros do Torneio e aos organizadores antes do início da fase seguinte da competição ou antes da entrega das medalhas.

3.13. Anotadores

3.13.1.

Haverá anotadores em número suficiente para garantir que cada alvo tem um anotador.

3.13.1.1.

Os apontadores podem ser atletas quando existe mais do que um atleta por alvo. Os apontadores designados pelos organizadores e que não participem no disparo não se envolverão em qualquer discussão sobre o valor de uma flecha.

3.13.1.2.

Os apontadores que não sejam atletas trabalharão sob a supervisão de um ou mais oficiais nomeados pelos organizadores, responsáveis pela correta gestão da pontuação.

3.14. Sorteio das Posições de Tiro

3.14.1.

Os organizadores atribuirão um número a cada atleta. Estes números serão utilizados pelos atletas e serão exibidos no programa para que os espectadores e outras pessoas os possam reconhecer.

3.14.1.1.

Os números dos atletas permanecerão inalterados durante todo o torneio.

3.14.1.2.

O sorteio das atribuições de alvos ou grupos de tiro, e os respetivos números dos atletas, serão realizados por via eletrónica e aprovados pelo delegado técnico. Mulheres e homens, e, quando aplicável, divisões diferentes, serão sorteados separadamente. Os atletas do mesmo país não serão colocados no mesmo alvo, a menos que os números dos atletas sejam tais que tal seja inevitável. Nesse caso, não mais de dois atletas da mesma Associação Membro serão colocados no mesmo alvo. Nas provas de Campo e 3D, os atletas da mesma nação devem estar separados por pelo menos um grupo. Nas provas de Alvo, os atletas da mesma Associação Membro podem ser colocados em alvos ou grupos de tiro adjacentes.

3.14.1.3.

Para os Jogos Olímpicos, Jogos Paralímpicos e Campeonatos do Mundo de Tiro com Arco: No final da Ronda de Qualificação, os atletas receberão números de acordo com a posição que obtiveram na Ronda de Qualificação. Estes números de atletas devem ser utilizados até ao final da competição.

3.15. Reposicionamento nos Alvos

3.15.1

Nos eventos, os atletas serão reposicionados da seguinte forma:

- *Nas provas de Tiro com Arco, os atletas serão classificados na tabela de de eliminatórias de acordo com a posição alcançada na Ronda de Qualificação.*

- *Nas provas de Tiro com Arco de Campo e Tiro com Arco 3D, após o primeiro dia da Ronda de Qualificação, os atletas são classificados de acordo com a posição alcançada na ronda anterior. Não deve existir mais do que um atleta da mesma Associação Membro no mesmo grupo de tiro. No entanto, se tal não for possível, em caso algum haverá mais de dois atletas da mesma Associação Membro atribuídos a um alvo, exceto nas Rondas de Eliminação e nas Finais.*

3.16. Torneios de Campeonato

3.16.1.

O formato para o Campeonato Mundial de Tiro com Arco e o Campeonato Mundial de Tiro com Arco Jovens será uma ronda de qualificação seguida das Rondas de Eliminação e das Finais.

3.16.2.

O formato para o Campeonato Mundial de Tiro com Arco de Campo e para o Campeonato Mundial de Tiro com Arco 3D é uma Ronda de Qualificação (2 rondas realizadas em dias consecutivos) e as Rondas de Eliminação e Finais.

3.17. Programa e Protocolo

3.17.1.

O Programa e o Protocolo serão estabelecidos pelo Comité de Coordenação e publicados no pacote de convite.

3.17.1.1.

O programa do evento incluirá:

- Reunião dos Chefes de Equipa
- Inspeção de Equipamentos
- Treino Oficial
- Competição
- Cerimónia de Prémios

O programa estará de acordo com as orientações do Manual dos Organizadores.

3.17.2.

As competições de tiro com arco podem ser realizadas à noite, desde que existam condições de iluminação adequadas e os atletas possam treinar nessas condições.

3.17.3.

A programação de qualquer Campeonato ou Jogos poderá ser ajustada para satisfazer qualquer exigência razoável das estações de TV. Tal ajuste deverá ser feito com a cooperação dos organizadores. Qualquer ajuste será considerado prioritário para os

LIVRO 2 – EVENTOS



interesses dos atletas, que devem ser informados das modificações tão cedo quanto possível.

Capítulo 4 Competições

4.1 Disciplinas

Tiro ao alvo ao ar livre	Tiro ao alvo Clout
Tiro ao alvo em sala	Tiro ao arco de voo
Field	Tiro ao alvo em recinto fechado
3D	Tiro em corrida
Tiro Paralímpicos	

4.2 Classes

Senhoras U15	Homens U15
Senhoras U18	Homens U18
Senhoras U21	Homens U21
Senhoras 50+	Homens U50+
Senhoras	Homens

Um atleta pode participar em:

- Categoria de Sub-15, quando a competição se realiza até ao ano em que o atleta completa 14 anos;
- Categoria de Sub-18, quando a competição se realiza até ao ano em que o atleta completa 17 anos;
- Categoria de Sub-21, quando a competição se realiza até ao ano em que o atleta completa 20 anos;
- Categoria 50+, quando a competição se realiza a partir do ano em que o atleta completa 50 anos.

Em cada competição, um atleta pode competir apenas numa categoria. Isto aplica-se a todas as categorias para as quais o atleta é elegível.

Podem ser realizadas provas separadas para as categorias Sub-18 Masculino e Feminino, Sub-21 Masculino e Feminino, e 50+ Masculino e Feminino.

4.3 Divisões

Division	Discipline							
	Target ³	Field ⁴	3D ⁵	Para Archery ⁵	Clout ⁶	Flight Archery ⁶	Ski Archery ⁶	Run Archery ⁶
Recurvo	X	X			X	X		X
Compound	X	X	X		X	X		
Barebow	X	X	X					X
Para Recurvo				X				
Para Compound				X				
W1				X				
Deficiente visual				X				
Longbow			X					X
Tradicional			X			X		X
Arco de flight convencional						X		
Longbow americano						X		
Longbow inglês						X		
Compound de flight						X		
Foot bow							X	
Recurvo de ski								

Os atletas podem competir em diferentes divisões do mesmo torneio, mas em caso algum o programa do torneio poderá ser modificado ou atrasado para acomodar esse atleta. A menos que seja autorizado de outra forma pelo Presidente da Comissão de Árbitros, os atletas que compitam em múltiplas divisões deverão realizar a ronda de qualificação completa para cada divisão relevante.

³ – Ver livro 3

⁴ – Ver livro 4

⁵ – Ver livro 5

⁶ – Ver livro 6

4.4 Categorias

A combinação de uma classe e uma divisão é definida como uma Categoria da seguinte forma:

Recurvo			
Senhoras Recurvo	RW	Homens Recurvo	RM
Senhoras Recurvo U21	RU21W	Homens Recurvo U21	RU21M
Senhoras Recurvo 50+	R50W	Homens Recurvo 50+	R50M
Senhores Recurvo U18	RU18W	Homens Recurvo U18	RU18M
Senhoras Recurvo U15	RU15W	Homens Recurvo U15	RU15M
Compound			
Senhoras Compound	CW	Homens Compound	CM
Senhoras Compound U21	CU21W	Homens Compound U21	CU21M
Senhoras Compound 50+	C50W	Homens Compound 50+	C50M
Senhoras Compound U18	CU18W	Homens Compound U18	CU18M
Senhoras Compound U15	CU15W	Homens Compound U15	CU15M
Para Recurvo			
Para recurvo Senhora	PRW	Para recurvo Homem	PRM
Para recurvo U21 Senhora	PRU21W	Para recurvo U21 Homem	PRU21M
Para Compound			
Para Compound Senhora	PCW	Para Compound Homem	PCM
Para Compound U21 Senhora	PCU21W	Para Compound U21 Homem	PCU21M
W1			
Senhoras W1	W1W	Homens W1	W1M
Senhoras U21 W1	WU21W	Homens U21 W1	WU21M
Tiro com Arco - Deficiência Visual			
Tiro com Arco - Deficiência Visual	VI	Tiro com Arco - Deficiência Visual U21	VIU21
Barebow			
Senhoras Barebow	BW	Homens Barebow	BM
Senhores Barebow U21	BU21W	Homens Barebow U21	BU21M
Senhoras Barebow 50+	B50W	Homens Barebow 50+	B50M
Senhoras Barebow U18	BU18W	Homens Barebow U18	BU18M
Longbow e Arco Tradicional			
Senhoras Longbow	LW	Homens Longbow	LM
Senhoras Arco Tradicional	TW	Homens Arco Tradicional	TM

4.5. Provas

4.5.1 Provas de Tiro ao Alvo

4.5.1.1. Provas de Qualificação

As Provas de Tiro ao Alvo podem ser realizadas nas seguintes distâncias:

Distância	Sala/Campo	Tipo de alvo	Divisão	Número de flechas
18 m	Sala/Campo	40 cm-R triplo ¹ 40 cm-C triplo ¹	Recurvo e Barebow Compound	60
30 m	Campo	122 cm	Barebow U15	72
40 m	Campo	122 cm 80 cm ²	Recurvo U15 Compound U15	72
50 m	Campo	122 cm 80 cm ²	Barebow Compound	72
60 m	Campo	122 cm	Recurvo U18 e 50+	72
70 m	Campo	122 cm	Recurvo	72

¹ - Para a Fase de Qualificação em Eventos Internacionais serão utilizadas as faces triplas de 40 cm. A utilização de faces simples ou triplas em todas as outras competições fica ao critério dos organizadores, que podem permitir que os atletas da mesma categoria disparem com um tipo de face diferente.

² - Para Eventos Internacionais, a face de 6 anéis é obrigatória. A utilização de faces simples ou de 6 anéis em todas as outras competições fica ao critério dos organizadores, que podem permitir que os atletas da mesma categoria disparem com um tipo de face diferente.

4.5.1.2. Eliminatórias e Finais

Divisão	Distância & Classe	Competição	Séries/Sets	Flechas por série	Tipo de alvo	Advance	Finals
Recurvo e Barebow	18 m, todas	Individual	5 séries	3	40 cm-R triplo	32	8
		Equipa mista	4 sets	4	2 x 40 cm-R duplo1	16	4
		Equipa	4 sets	6	2 x 40 cm-R triplo1	16	4
Compound	18 m, all	Individual	5 séries	3	40 cm-C triplo	32	8
		Equipa mista	4 séries	4	2 x 40 cm-C duplo1	16	4
		Equipa	4 séries	6	2 x 40 cm-C 1 triplo1	16	4
Recurvo	70 m - M/W, U21	Individual	5 sets	3	122 cm	104, 64	8
	60 m - U18 e 50+	Mixed Team	4 sets	4	122 cm	24, 16	4
	40 m - U15	Team	4 sets	6	122 cm	24, 16	4
Compound	50 m - M/W, U21, U18	Individual	5 séries	3	80 cm 6-anéis ²	104, 64	8
	e 50+	Equipa mista	4 séries	4	2 x 80 cm 6- anéis ²	24, 16	4
	40 m - U15	Equipa	4 séries	6	2 x 80 cm 6- anéis ²	24, 16	4
Barebow	50 m - M/W, U21, U18	Individual	5 sets	3	122 cm	104, 64	8
	e 50+	Equipa mista	4 sets	4	122 cm	24, 16	4
	40 m - U15	Equipa	4 sets	6	122 cm	24, 16	4

¹ - Para as rondas de competição Individual e por Equipas em Eventos Internacionais, serão utilizadas as faces triplas de 40 cm, e para a Equipa Mista, será utilizada a face dupla de 40 cm. A utilização de faces simples ou duplas/triplas em todas as outras competições é uma escolha dos organizadores, que podem permitir que os atletas da mesma classe e divisão disparem com um tipo de face diferente.

² - Para Eventos Internacionais, a face de 6 anéis é obrigatória. A utilização de faces simples ou de 6 anéis em todas as outras competições é uma escolha dos organizadores, que podem permitir que os atletas da mesma categoria disparem com um tipo de face diferente.

As Equipas Mistas têm dois (2) atletas, um homem e uma mulher, e as Equipas têm três (3) atletas do mesmo género. Cada membro da equipa dispara duas (2) flechas.

As partidas eliminatórias são disputadas em simultâneo. As partidas finais são disputadas alternadamente.

M/F – Classes Masculina e Feminina

- Os jogos são disputados de acordo com os confrontos definidos pelas chaves de eliminatórias do torneio, com um máximo de 8, 16, 24, 32, 64 ou 104 atletas ou equipas. A posição na eliminatória será determinada pela classificação obtida na fase de qualificação e seguirá o modelo estabelecido no Anexo 3.
- O Delegado Técnico e o Comité Organizador tomarão uma decisão conjunta sobre o número de indivíduos, equipas, equipas mistas ou pares que participarão na fase a eliminar. Esta decisão será comunicada a todas as Associações Membro registadas assim que o período final de inscrições terminar.
- Uma entrada em by é uma eliminatória que não ocorre porque não há atletas suficientes inscritos numa ronda para fornecer adversários para cada partida dessa ronda. O atleta ou equipa com folga avança para a ronda seguinte.

4.5.1.3. Jogos Olímpicos e Jogos Paralímpicos

- Nos Jogos Olímpicos, apenas as divisões de Recurvo e Composto podem competir.
- Nos Jogos Paralímpicos podem competir as divisões Para Recurvo, Para Composto e W1.

4.5.2. Competição de Tiro com Arco em Campo (Field) e 3D

4.5.2.1. Definições:

- A competição de Campo é constituída por 24 alvos, onde os atletas disparam 3 flechas por alvo.
 - O percurso é o terreno onde se realiza a competição.
 - Uma unidade é um bloco de 12 alvos, conforme detalhado abaixo.
- A competição 3D é constituída por 24 alvos, onde os atletas disparam 2 flechas por alvo.
 - O percurso é o terreno onde se realiza a Ronda.
 - As distâncias não estão assinaladas e devem ser definidas como abaixo.

4.5.2.2 Competição de Tiro com Arco em Campo (Field)

Uma competição de Tiro com Arco em Campo pode ser composta inteiramente por alvos distâncias conhecidas, inteiramente por alvos distâncias desconhecidas ou por uma combinação dos dois.

Uma unidade de 12 alvos é constituída por:

Distâncias conhecidas

Número de alvos	Diâmetros dos Alvos de Field	Marca amarela	Marca Azul	Marca Vermelha
12 alvos por unidade		Barebow U18 Longbow*	Recurvo U18 Compound U18 Barebow, Barebow U21 Tradicional*	Recurvo, Recurvo U21 Compound, Compound U21
3	20 cm	5, 10, 15 m	5, 10, 15 m	10, 15, 20 m
3	40 cm	10, 15, 20 m	15, 20, 25 m	20, 25, 30 m
3	60 cm	20, 25, 30 m	30, 35, 40 m	35, 40, 45 m
3	80 cm	30, 35, 40 m	40, 45, 50 m	50, 55, 60 m

* - para competições recreativas de Field.

Distâncias desconhecidas

Número de alvos	Diâmetros dos Alvos de Field	Marca amarela	Marca Azul	Marca Vermelha
12 targets Por unidade		Barebow U18 Longbow*	Recurvo U18 Compound U18 Barebow, Barebow U21 Traditional*	Recurvo, Recurvo U21 Compound, Compound U21
2 a 4	20 cm	5 a 10 m	5 a 10 m	10 a 15 m
2 a 4	40 cm	10 a 15 m	10 a 20 m	15 a 25 m
2 a 4	60 cm	15 a 25 m	15 a 30 m	20 a 35 m
2 a 4	80 cm	20 a 35 m	30 a 45 m	35 a 55 m

* - para competições recreativas de Field.

4.5.2.3.

A competição 3D é feita apenas com distâncias desconhecidas

Divisão	Marca	Distância mínima (m)	Distância máxima (m)
Compound	Vermelha	5	45
Barebow	Azul	5	30
Longbow	Azul	5	30
Tradicional	Azul	5	30

4.5.2.4 Provas de Qualificação

- Para Campo (Field), a Qualificação é constituída por duas provas realizadas em dias consecutivos. Se forem realizadas rprovas com distâncias desconhecidas e conhecidas a prova com distâncias desconhecidas deverá ser realizada no primeiro dia.
- Para 3D, a prova de Qualificação consiste em duas provas de 3D realizadas em dias consecutivos.

4.5.2.5 Eliminatórias

- Para Campo e 3D, a fase de Eliminatórias consiste num sistema de confronto direto que envolve os 24 melhores atletas da prova de Qualificação.
- As eliminatórias serão baseadas numa tabela de match play com 24 atletas (ver Anexo 3, Imagem 3: Tabela de Match Play - 24 atletas/equipas, máximo de 8 byes permitidas). Os 8 melhores atletas atiram nas suas byes.
 - Se houver menos de 24 atletas, as eliminatórias serão baseadas numa tabela de match play com 16 atletas. Consulte o Anexo 3, Imagem 2: Tabela de Eliminatórias. 64, 32 e 16 atletas e Jogos Olímpicos, são permitidas byes.
- Se houver menos de 16 atletas, todos passarão às eliminatórias.
- Os atletas serão classificados na tabela Match Play de acordo com a posição alcançada na Fase de Qualificação.

4.5.2.5.1.

- Para a modalidade de Campo (Field), as Eliminatórias serão constituídas por 6 alvos, onde os atletas atiram 3 flechas por alvo. Todos os alvos estarão

disponíveis. As distâncias serão conhecidas. Os atletas dispararão simultaneamente.

4.5.2.5.2.

- Para 3D, as eliminatórias consistirão em 6 alvos, com os atletas a dispararem 2 flechas por alvo. As distâncias não serão conhecidas e os atletas dispararão em simultâneo.

4.5.2.5.3

- No final de cada série, a divisão muda de alvo.

4.5.2.6. *Finais*

- Em Campo (Field), as Finais, os quatro melhores atletas disputam dois jogos (as meias-finais e as finais por medalha), cada um composto por quatro alvos distâncias conhecidas, três flechas por alvo.
- Em 3D, as Finais, os quatro melhores atletas por categoria, classificados nas Eliminatórias, disputarão dois jogos (as meias-finais e as finais por medalha), cada um composto por quatro alvos, duas flechas por alvo.
- Os organizadores decidem se as rondas finais serão disputadas numa única etapa contínua ou se haverá um intervalo entre as meias-finais e as finais por medalha. A reorganização dos grupos ocorrerá após o quarto alvo. Em caso de empate nas meias-finais, o desempate será feito no quarto alvo, antes da reorganização dos grupos. Os organizadores podem permitir que as diferentes categorias disputem em percursos separados para agilizar a competição.

4.5.2.7 *Competições por Equipa*

- Haverá uma competição por Equipa e uma competição por Equipa Mista.
- As oito melhores Equipas e Equipas Mistas disputarão partidas de quatro alvos nas categorias de ¼, ½ e medalha.
- Uma Equipa é constituída por um atleta de cada divisão do mesmo género, disparando uma flecha contra cada alvo.
- Uma Equipa Mista é constituída por um atleta masculino e um atleta feminino da mesma divisão, disparando duas flechas cada um em cada alvo.
- As provas por Equipa disputarão medalhas em alvos diferentes das partidas individuais por medalha.

4.5.2.7.1.

As equipas e equipas mistas são classificadas de acordo com as posições determinadas pela pontuação total na fase de Qualificação. A composição da equipa será determinada pelo Capitão de Equipa.

4.6. Provas e Torneios

4.6.1.

Uma prova é uma competição para a qual pode ser atribuída uma lista separada de resultados e um conjunto separado de prémios ou títulos.

4.6.2.

Um torneio é uma competição organizada que consiste num ou mais provas.

4.7. Provas Mundiais de Tiro com Arco

4.7.1.

Na modalidade de Tiro ao Alvo:

- Para os escalões de Sub-18 Feminino, Sub-18 Masculino, Sub-21 Feminino, Sub-21 Masculino, Feminino 50+ e Masculino 50+:
 - Prova de 70 m (apenas recurvo)
 - Prova Individual de 70 m (apenas recurvo)
 - Prova por Equipas de 70 m (apenas recurvo)
 - Prova Mista por Equipas de 70 m (apenas recurvo)
 - Prova de 60 m para Sub-18 e 50+ (apenas recurvo)
 - Prova Individual de 60 m para Sub-18 e 50+ (apenas recurvo)
 - Prova por Equipas de 60 m para Sub-18 e 50+ (apenas recurvo)
 - Prova Mista por Equipas de 60 m para Sub-18 e 50+ (apenas recurvo)
 - Prova de 50 m com Arco Composto (apenas arco composto)
 - Prova Individual com Arco Composto (apenas arco composto)
 - Composto Ronda de Equipas de 50 m (apenas arco composto)
 - Competição de 50 m com Arco Composto (apenas arco composto)
 - Prova de 50 m com Arco Nu (apenas arco nu)
 - Prova Individual de 50 m com Arco Nu (apenas arco nu)
 - Competição de 50 m com Arco Nu (apenas arco nu)
 - Prova de Equipas de 50 m com Arco Nu (apenas arco nu)
 - Prova de 18 m
 - Prova Individual de 18 m com Arco Recurvo

- Recurvo 18 m - Prova de Equipas
- Recurvo 18 m - Prova de Equipas Mistas
- Composto 18 m - Prova Individual
- Composto 18 m - Prova de Equipas
- Composto 18 m - Prova de Equipas Mistas
- Arco Nu 18 m - Prova Individual
- Arco Nu 18 m - Prova de Equipas
- Arco Nu 18 m - Prova de Equipas Mistas

4.7.2.

Na disciplina de Tiro com Arco em Campo (Field):

- Para as Divisões de Barebow, Recurvo e Composto, Sub-18 Feminino, Sub-18 Masculino, Sub-21 Feminino, Sub-21 Masculino, Feminino, Masculino, 50+ Feminino e 50+ Masculino:
 - Prova de Campo (Field)
 - Competição
 - Competição de Equipas Mistas
 - Prova de Equipas

4.7.3.

Na disciplina de Tiro com Arco 3D.

- Para as divisões Barebow, Tradicional, Longbow e Compound nas categorias U18 Women, U18 Men, U21 Women, U21 Men, Women, Men, 50+ Women e 50+ Men:
 - Prova 3D
 - Competição
 - Prova de Equipas Mistas
 - Prova de Equipas

4.7.4.

Na disciplina de Tiro ao Alvo em Corrida (ver Livro 6, Capítulo 49 Tiro ao Alvo em Corrida).

4.7.5.

Na disciplina de Tiro ao Alvo Clout (ver Livro 6, Artigo 48.3 Prova Clout).

4.7.6.

Na disciplina de Tiro ao Alvo em Voo (Flight) (ver Livro 6, Artigo 48.4 Tiro ao Alvo em Voo (Flight)).

4.7.7.

Na disciplina de Tiro ao Alvo em Esqui (ver Livro 6, Capítulo 40 Tiro ao Alvo em Esqui).

4.7.8.

Na disciplina de Para Tiro com Arco (ver Livro 5 Para Tiro com Arco).

4.8. Reconhecimento Oficial de Torneios

4.8.1.

A World Archery atribui reconhecimento oficial a torneios para um ou mais dos seguintes fins:

- Competição por títulos mundiais (Campeonatos do Mundo)
- Competição por títulos olímpicos (Torneio Olímpico de Tiro com Arco)
- Competição por títulos paralímpicos (Torneio Paralímpico de Tiro com Arco)
- Competição para Ranking Mundial e Recordes Mundiais
- Competições para Jogos Mundiais e Universíades
- Competição por Prémios de Desempenho
- Competição para obtenção de qualificação olímpica e paralímpica

4.8.2.

Os requisitos para o reconhecimento oficial de torneios devem ser:

4.8.2.1.

Para obter o reconhecimento oficial, os torneios deverão estar em conformidade com as normas da organização estabelecidas nos artigos relevantes, no que diz respeito a:

- Inscrição
- Anúncios ou convites
- Participação de atletas de outras Associações Membro
- Ordem de tiro (lista de alvos/grupos)
- Arbitragem
- Publicação dos resultados

4.8.2.2.

As Associações Membro que pretendam obter o reconhecimento oficial para um torneio deverão comunicá-lo ao secretário-geral sete dias antes do início da competição, incluindo:

- *O nome e o local do torneio.*
- *O que incluem os eventos .*
- *Se o torneio está ou não aberto a equipas ou membros individuais de outras Associações Membro.*

4.8.2.3.

A Associação Membro Anfitriã deverá disponibilizar um diretor de tiro e juízes, para além de um Júri de Apelo composto por três membros. Para as Provas de Ranking Mundial, o presidente da Comissão de Árbitros do Torneio será aprovado pelo Comité Mundial de Árbitros de Tiro com Arco.

4.8.2.4.

Alterações às informações solicitadas no Artigo 4.8.2.2. só poderão ser aceites pelo secretário-geral se comunicadas com uma antecedência mínima de sete dias em relação ao primeiro dia de competição.

Capítulo 5 Títulos e Recordes

5.1. Títulos do Campeonato do Mundo

5.1.1.

Campeonatos do Mundo de Tiro com Arco nas Divisões de Recurvo e Compound:

- *Campeã do Mundo Feminina Sub-18*
- *Campeão do Mundo Masculino Sub-18*
- *Campeã do Mundo por Equipas Femininas Sub-18*
- *Campeão do Mundo por Equipas Masculinas Sub-18*
- *Campeão do Mundo por Equipas Mistas Sub-18*
- *Campeã do Mundo Feminina Sub-21*
- *Campeão do Mundo Masculino Sub-21*
- *Campeã do Mundo por Equipas Femininas Sub-21*
- *Campeão do Mundo por Equipas Masculinas Sub-21*
- *Campeão do Mundo por Equipas Mistas Sub-21*
- *Campeã do Mundo Feminina*
- *Campeão do Mundo Masculino*
- *Campeã do Mundo por Equipas Femininas*
- *Campeão do Mundo por Equipas Masculinas*
- *Campeão do Mundo por Equipas Mistas*
- *Campeã do Mundo Feminina +50*
- *Campeão do Mundo Masculino +50*
-

5.1.2.

Campeonato do Mundo de Tiro com Arco em Campo para as Divisões de Barebow, Recurvo e Compound:

5.1.2.1.

Títulos Individuais:

- *Campeã do Mundo Feminina Sub-21*
- *Campeão do Mundo Masculino Sub-21*
- *Campeã do Mundo Feminina*
- *Campeão do Mundo Masculino*
- *Campeã do Mundo Feminina +50*
- *Campeão do Mundo Masculino +50*

5.1.2.2.

Títulos por Equipa (um Arco Barebow, um Arco Recurvo e um Arco Compound):

- *Campeã do Mundo por Equipas Femininas Sub-21*
- *Campeão do Mundo por Equipas Masculinas Sub-21*
- *Campeã do Mundo por Equipas Femininas*
- *Campeão do Mundo por Equipa Masculina*

Títulos por Equipa Mista (um homem e uma mulher para cada categoria):

- *Campeão do Mundo por Equipa Mista*
- *Campeão do Mundo por Equipa Mista Sub-21*

5.1.3.

Arco e Flecha no Esqui (ver Livro 6, Capítulo 50, Tiro com Arco no Esqui).

5.1.4.

Campeonatos do Mundo 3D para as Divisões de Arco Compound, Longbow, Barebow e Arco Tradicional:

- *Campeã do Mundo Feminina*
- *Campeão do Mundo Masculino*
- *Campeã do Mundo por Equipas Femininas*
- *Campeão do Mundo por Equipa Masculina*
- *Campeão do Mundo por Equipa Mista*

5.1.5.

Tiro com Arco em Voo (ver Livro 6, Artigo 48.4 Tiro com Arco em Voo):

- *Campeã do Mundo Feminina Sub-21*
- *Campeão do Mundo Masculino Sub-21*
- *Campeã do Mundo Feminina*
- *Campeão do Mundo Masculino*

5.1.6.

Tiro com Arco em Corrida (ver Livro 6, Capítulo 49 Tiro com Arco em Corrida).

5.1.7.

Tiro com Arco Paralímpico (ver Livro 5 Tiro com Arco Paralímpico).

5.2. Definição de Recordes do Mundo

5.2.1.

Um novo recorde será estabelecido quando uma pontuação for pelo menos um ponto superior ou, no Flight Archery, quando a distância atingida for 1 cm superior ao recorde existente.

5.2.2.

No caso de uma pontuação perfeita obtida em provas de longa distância (30 m e superiores), um novo recorde incluirá o número de 10s (Xs) e exigirá pelo menos mais um X do que o recorde existente.

5.3. Recordes do Mundo

5.3.1.

Existirão Recordes do Mundo.

5.3.1.1.

Para Tiro ao Alvo, nas categorias U18 Senhoras, U18 Homens, U21 Senhoras, U21 Homens, Senior Senhoras, Senior Homens, 50+ Senhoras e 50+ Homens, nas Divisões Recurvo, Barebow e Compound, conforme aplicável:

- Prova 1440 (144 flechas)
- Prova 70m (72 flechas)
- Prova Double 70 m (144 flechas)
- Prova Compound 50 m (72 flechas)
- Prova Compound Double 50 m (144 flechas)
- Prova Barebow 50 m (72 flechas)
- Prova Barebow Double 50 m (144 flechas)
- Prova 60 m para U18 e 50+ (72 flechas)
- Prova Double 60 m para U18 e 50+ (144 flechas)
- 25 m (60 flechas)
- 18 m (60 flechas)
- Provas Individuais de Compound (15 flechas)
- Provas de 18 m Individuais de Compound (15 flechas)
- Os Recordes do Mundo para as distâncias abaixo só podem ser obtidos como parte da Prova 1440:
 - 90 m (36 flechas)
 - 70 m (36 flechas)

-
- 60 m (36 flechas)
 - 50 m (36 flechas numa face de 80 cm)
 - 50 m para U18 Senhoras e 50+ Senhoras (36 flechas numa face de 122 cm)
 - 40 m para U18 Senhoras e 50+ Senhoras (36 flechas numa face de 80 cm)
 - 30 m (36 flechas)
 - Prova Equipas 1440 (3 X 144 flechas)
 - Prova Equipas 70 m (3 X 72 flechas)
 - Prova Equipas 60 m para U18 (3 X 72 flechas)
 - Prova Equipas Compound 50 m (3 x 72 flechas)
 - Prova Equipas Compound 50 m (24 flechas)
 - Prova Equipas Mistas Compound 50 m (16 flechas)
 - Prova Equipas Mistas 70 m (144 flechas)
 - Prova Equipas Mistas 60 m (144 flechas)
 - Prova Equipas Mistas 50 m (144 flechas)
 - Prova Equipas Barebow 50 m (3 x 72 flechas)
 - Prova Equipas Mistas Barebow 50 m (2 x 72 flechas)
 - Prova Equipas Compound 18 m (24 flechas)
 - Prova Equipas Mistas Compound 18 m (16 flechas)

5.3.1.2.

Para Flight Shooting, nas categorias Women, Men, U21 Women e U21 Men, para os eventos da World Archery indicados no Artigo 48.4 da Secção 6 – Flight Shooting.

5.3.1.3.

Para Para Archery, consultar o Book 5 – Para Archery.

5.4. Torneios de Recordes do Mundo

5.4.1.

Os seguintes torneios são automaticamente considerados Torneios de Recordes do Mundo:

- Jogos Olímpicos e Jogos Paralímpicos.
- Campeonatos do Mundo.
- World Ranking Tournaments.

Todos os restantes torneios não são automaticamente considerados Torneios de Recordes do Mundo.

5.4.2.

Todos os eventos de Campeonatos que cumpram o Artigo 4.8.2. serão igualmente válidos para o reconhecimento de Recordes Mundiais.

5.4.2.1.

As provas de Tiro ao Alvo de curta distância podem ser disputadas em recinto coberto ou ao ar livre. As pontuações obtidas a 25 m ou 18 m, em recinto coberto ou ao ar livre, serão válidas para reconhecimento como Recordes Mundiais.

5.4.3.

Podem ser estabelecidos Recordes Mundiais de Equipas numa competição em que participem pelo menos três equipas de países diferentes.

5.5. Confirmação de Recordes Mundiais

5.5.1.

Os Recordes Mundiais obtidos nos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, Campeonatos do Mundo e Eventos do World Ranking são confirmados automaticamente assim que as pontuações sejam oficiais. Os recordes obtidos noutros torneios que cumpram o Artigo 4.8.2. estão sujeitos a confirmação pelo secretário-geral.

5.5.1.1.

As pontuações obtidas noutros torneios serão submetidas à World Archery para aprovação, o mais tardar 48 horas após o torneio.

Os pedidos de homologação de recordes podem ser apresentados eletronicamente no WAREOS pelas Associações-Membro ou Associações Continentais. Só podem ser reclamados recordes relativos a pontuações obtidas em eventos registados no calendário oficial da World Archery. Uma cópia da(s) folha(s) de pontuação e da lista de resultados será apresentada juntamente com o pedido. A World Archery pode solicitar informações adicionais para fundamentar o pedido.

5.5.1.2.

O secretário-geral analisará um pedido de Recorde Mundial após a sua receção.

5.5.1.3.

Se um Recorde Mundial for igualado por duas ou mais pontuações no mesmo dia, os atletas serão declarados detentores conjuntos do Recorde Mundial.

Para a Prova de Equipas Mistas: se dois atletas do mesmo género obtiverem a mesma pontuação na Prova de Qualificação, será detentor do recorde o atleta com maior número de Xs e/ou 10s. Se ambos tiverem o mesmo número de Xs e 10s, serão detentores conjuntos do recorde com o atleta do outro género.

Para Equipas de Homens ou Senhoras, em eventos em que quatro arqueiros do mesmo país competem na Prova de Qualificação numa categoria, se o terceiro e o quarto arqueiros classificados na equipa obtiverem a mesma pontuação na Prova de Qualificação, será detentor do recorde o atleta com maior número de 10s e/ou Xs. Se ambos tiverem o mesmo número de 10s e Xs, serão detentores conjuntos do recorde com os outros dois arqueiros da sua equipa.

5.5.1.4.

Os detentores de Recordes Mundiais receberão um diploma indicando o resultado, bem como a data e o local do recorde.

5.6. Recordes Olímpicos

Existirão Recordes Olímpicos para:

5.6.1.

Individual: Senhoras e Homens:

- Prova 70 m (72 flechas)
- Prova Compound 50 m (72 flechas)

5.6.2.

Equipas: Senhoras e Homens:

- Prova 70 m (3 × 72 flechas)

5.6.3.

Equipas Mistas: 1 Senhora e 1 Homem:

- Prova 70 m (2 × 72 flechas)
- Prova 50 m (2 × 72 flechas)
- Prova de Equipas Mistas Compound (16 flechas)

5.7. Confirmação de Recordes Olímpicos

Os Recordes Olímpicos são confirmados automaticamente assim que as pontuações sejam oficiais.

5.8. Recordes Paralímpicos

Existirão Recordes Paralímpicos para:

5.8.1.

Individual: Senhoras e Homens:

- Prova 70 m (72 flechas)
- Prova Para Compound 50 m (72 flechas)
- Prova W1 50 m (72 flechas)

5.8.2.

Equipas Mistas: 1 Senhora e 1 Homem:

- Prova 70 m (2 × 72 flechas)
- Prova Para Compound 50 m (2 × 72 flechas)
- Prova W1 50 m (2 × 72 flechas)

-
- *Prova de Match de Equipas Mistas Para Compound 50 m (16 flechas)*

5.9. Confirmação de Recordes Paralímpicos

Os Recordes Paralímpicos são confirmados automaticamente assim que as pontuações sejam oficiais.

Capítulo 6 — Medalhas, Troféus e Prémios de Desempenho

6.1. Medalhas

6.1.1.

Serão atribuídas medalhas de Campeonato ao primeiro, segundo e terceiro classificados de cada prova. Nos eventos, serão atribuídas medalhas, prémios ou troféus ao primeiro, segundo e terceiro classificados de cada prova.

- A comissão organizadora pode atribuir um prémio adicional, segundo o seu critério.

6.2. Prémios de Desempenho

6.2.1.

Os prémios de desempenho serão atribuídos quando o atleta atingir as pontuações correspondentes.

6.2.2.

Para a Prova 1440, existirão World Archery Stars em função das pontuações obtidas, conforme segue:

6.2.2.1.

Divisão Recurvo: World Archery Star sobre um escudo

PRÉMIO WORLD ARCHERY STARS — Recurvo						
	<i>Estrela</i>	<i>Estrela sobre Preto</i>	<i>Estrela sobre Azul</i>	<i>Estrela sobre Vermelho</i>	<i>Estrela sobre Dourado</i>	<i>Estrela sobre Roxo.</i>
<i>Senhoras e Homens:</i>	<i>1000 pontos</i>	<i>1100 pontos</i>	<i>1200 pontos</i>	<i>1300 pontos</i>	<i>1350 pontos</i>	<i>1400 pontos</i>

6.2.2.2.

Divisão Compound: World Archery Star sobre fundo circular

PRÉMIO WORLD ARCHERY STARS — Compound						
	<i>Estrela</i>	<i>Estrela sobre Preto</i>	<i>Estrela sobre Azul</i>	<i>Estrela sobre Vermelho</i>	<i>Estrela sobre Dourado</i>	<i>Estrela sobre Roxo.</i>
<i>Senhoras e Homens:</i>	<i>1000 pontos</i>	<i>1100 pontos</i>	<i>1200 pontos</i>	<i>1300 pontos</i>	<i>1350 pontos</i>	<i>1400 pontos</i>

6.2.2.3.

Prémio Silver Star: para U18 e 50+ nas Divisões Recurvo e Compound

PRÉMIO SILVER STAR — Recurvo e Compound						
	<i>Estrela</i>	<i>Estrela sobre Preto</i>	<i>Estrela sobre Azul</i>	<i>Estrela sobre Vermelho</i>	<i>Estrela sobre Dourado</i>	<i>Estrela sobre Roxo.</i>
<i>Senhoras e Homens:</i>	<i>1000 pontos</i>	<i>1100 pontos</i>	<i>1200 pontos</i>	<i>1300 pontos</i>	<i>1350 pontos</i>	<i>1400 pontos</i>

6.2.3.

Para outras Provas de Target Archery, existirão Target Awards.

6.2.3.1.

Estas insígnias terão um fundo circular colorido e serão atribuídas para as pontuações indicadas no quadro abaixo e para as seguintes Provas:

- Prova 70 m (apenas Recurvo)
- Prova 900
- Prova 25 m
- Prova 18 m
- Prova 18 m (Barebow)
- Prova Compound 50 m (apenas Compound)
- Prova Barebow 50 m (apenas Barebow)

PRÉMIO TIRO AO ALVO — Recurvo + Barebow +Compound						
Alvo	Branco	Preto	Azul	Vermelho	Dourado	Roxo
70 m	500	550	600	650	675	700
90 m	750	800	830	860	875	890
25 m	500	525	550	575	585	595
18 m	500	525	550	575	585	595
18 m Barebow	480	500	520	540	550	560
50 m Compound	500	550	600	650	675	700
50 m Barebow	480	500	550	600	625	640

6.2.3.2.

Existirão Prémios Silver Target para as Classes 50+ e U18:

- Prova 60 m (apenas Recurvo)

PRÉMIO TIRO AO ALVO — Recurvo + Barebow +Compound						
Alvo	Branco	Preto	Azul	Vermelho	Dourado	Roxo
60 m	500	550	600	650	675	700

6.2.4

Para a Prova Field, existirão insígnias World Archery Arrowhead.

6.2.4.1.

Estas insígnias serão atribuídas para a Divisão Recurvo:

INSÍGNIAS PRÉMIO WORLD ARCHERY ARROWHEAD				
	24 alvos		48 alvos	
	Homens	Senhoras	Homens	Senhoras
Verde	219	196	438	392
Cinzentos	275	257	550	514
Branco	309	293	618	586
Preto	333	320	666	640
Dourado	351	340	702	680

6.2.4.2.

Estas insígnias serão atribuídas para a Divisão Barebow:

INSÍGNIAS PRÉMIO WORLD ARCHERY ARROWHEAD				
Barebow				
	24 alvos		48 alvos	
	Homens	Senhoras	Homens	Senhoras
Verde	191	182	382	364
Cinzentos	250	238	500	476
Branco	287	272	574	544
Preto	315	295	630	590
Dourado	336	313	672	626

6.2.4.3.

Estas insígnias serão atribuídas para a Divisão Compound:

INSÍGNIAS PRÉMIO WORLD ARCHERY ARROWHEAD				
Compound				
	24 alvos		48 alvos	
	Homens	Senhoras	Homens	Senhoras
Verde	292	275	584	550
Cinzentos	340	325	680	650
Branco	367	352	734	704
Preto	387	373	774	746
Dourado	401	389	802	778

6.2.4.4.

O Arrowhead Verde e Cinzentos pode ser obtido por atletas U18 nas suas Provas Específicas. Os U21 podem obter todos os Arrowheads, uma vez que atiram às mesmas distâncias que os Homens e Senhoras.

6.3. Eventos para Prémios de Desempenho

6.3.1.

Os Star Awards podem ser obtidos com as pontuações alcançadas numa Prova 1440 ou numa Prova 1440 ou Prova Dupla 1440, quando organizada de acordo com o Artigo 6.4. — Candidaturas a Prémios.

6.3.2.

Os prémios de desempenho podem ser obtidos em torneios organizados por Associações-Membro e reconhecidos pela World Archery (ver Artigo 4.8. — Reconhecimento Oficial de Torneios), pelos quais a Associação-Membro pagará uma taxa estabelecida pelo Conselho Executivo dentro do montante máximo estabelecido pelo Congresso.

6.4. Candidaturas a Prémios

6.4.1.

Os prémios de desempenho serão enviados às Associações-Membro nas quantidades solicitadas, exceto os prémios de desempenho de maior valor.

6.4.1.1.

Os prémios de desempenho de maior valor são:

- *Prémios Estrela de 1350 e 1400.*
- *Prémios Estrela de Prata de 1350 e 1400.*
- *Prémios Alvo Dourado e Roxo.*
- *Prémio Silver Target Dourado e Roxo.*
- *Prémio Arrowhead dourada.*

6.4.2.

A Associação-Membro será responsável por:

- *Pagar esses prémios, exceto os de maior valor, que são fornecidos gratuitamente pela World Archery.*
- *Registar o nome ou descrição, local e data do torneio.*
- *Verificar que o torneio foi disputado de acordo com as Regras da World Archery.*
- *Verificar que todos os atletas cujas candidaturas são apresentadas estavam filiados numa Associação-Membro no momento do torneio.*
- *Verificar a correção das folhas de pontuação originais ou de uma cópia devidamente validada, que acompanhará cada candidatura.*

6.4.3.

As candidaturas aos prémios superiores serão enviadas ao secretário-geral, em nome dos candidatos, pelas respetivas Associações-Membro.

6.4.3.1.

As candidaturas deverão:

- *indicar o nome e a classe dos candidatos;*
- *indicar os nomes, locais e datas dos torneios;*
- *apresentar uma declaração de cumprimento do Artigo 6.4.2., pontos 3, 4 e 5;*
- *ser acompanhadas da folha de pontuação original ou de uma cópia devidamente validada e de uma lista completa de resultados.*

6.4.3.2.

Se considerar satisfatória a documentação recebida, o secretário-geral encaminhará os prémios de desempenho através da Associação-Membro, gratuitamente, e publicará periodicamente listas.

Capítulo 7 — Montagem do Campo de Competição — Provas de

Tiro ao Alvo

7.1. Disposição do Campo de Competição

7.1.1.

O campo de competição deverá cumprir as seguintes disposições:

7.1.1.1.

A altitude máxima do local não poderá ser superior a 1800 m acima do nível do mar, salvo se o Delegado Técnico autorizar especificamente uma exceção em circunstâncias necessárias.

7.1.1.2.

O campo de competição será estabelecido com cantos de 90 graus. Cada distância será medida com precisão desde um ponto verticalmente abaixo do dourado de cada alvo até à linha de tiro.

O campo de competição será posicionado de forma que os atletas não estejam diretamente virados para o sol durante o tiro. No Hemisfério Norte, isto corresponde a Norte $\pm$ 20 graus; no Hemisfério Sul, a Sul $\pm$ 20 graus.

As tolerâncias das distâncias são:

- *para 90, 70 e 60 m: $\pm$ 30 cm;*
- *para 50, 40 e 30 m: $\pm$ 15 cm;*
- *para 25 e 18 m: $\pm$ 10 cm.*

7.1.1.3.

Haverá linhas retas paralelas em ambos os lados da linha de tiro. As linhas serão claramente identificáveis e visíveis para atletas e oficiais.

- *Será disponibilizada uma linha 3 m à frente da linha de tiro. A linha, com 3 cm de largura, ficará dentro da área de 3 m.*
- *Para as Provas de Equipas, será marcada uma linha claramente visível 1 m atrás da linha de tiro. A linha terá 3 cm de largura e a sua largura ficará dentro da área de 1 m.*
 - *Atrás da linha de 1 m haverá uma área para atletas com espaço suficiente para três atletas, um treinador, uma mira e o respetivo equipamento. Se o treinador quiser utilizar uma segunda mira, deverá permanecer atrás da linha de equipamento.*
 - *Durante a prova, o Árbitro ficará no espaço entre as duas equipas, sem afetar os seus movimentos.*

- *Pode ser disponibilizada uma linha para os media entre a linha de tiro e a linha de espera. A linha da faixa dos media ficará pelo menos 3 m afastada da linha de tiro.*
- *A linha de espera dos atletas ficará pelo menos 3 m atrás da linha de tiro ou 4 m atrás da linha de tiro se existir uma faixa para os media.*
 - *Os Torneios não pertencentes ao World Ranking podem colocar as linhas de espera para além dos 4 m.*
 - *Enquanto estiverem a atirar, os atletas podem colocar o seu equipamento na área atrás da linha de tiro e à frente da linha de espera.*
- *A linha de equipamento dos atletas ficará pelo menos 4 m atrás da linha de espera (7 ou 8 m atrás da linha de tiro, consoante exista ou não uma faixa para os media), definindo assim a área de equipamento atrás da linha de espera. Quando o espaço for limitado, será permitida uma área menor.*
- *Durante as qualificações e as eliminatórias individuais, os treinadores devem permanecer atrás da linha de equipamento enquanto o tiro estiver em curso.*

7.1.1.4.

Cada bastidor nas distâncias longas (30 a 70 m) será montado com uma inclinação entre 10 e 15 graus em relação à vertical e entre 0 e 10 graus nas distâncias curtas, mas uma linha de bastidores será montada toda com o mesmo ângulo.

7.1.1.5.

A altura dos centros dos alvos numa linha de bastidores deverá parecer reta em todos os momentos.

7.1.1.6.

Todos os atletas de uma categoria serão distribuídos pelo mesmo campo de competição.

7.1.1.7.

Sempre que possível, serão atribuídos três atletas por bastidor. Se o campo de competição não o permitir, quatro atletas será o número máximo por bastidor.

7.1.1.8.

Haverá uma marca na linha de tiro diretamente em frente de cada bastidor. Haverá também um número correspondente a esse alvo, 4 m à frente da linha de tiro. Se dois ou mais atletas estiverem a atirar para o mesmo bastidor, a posição ou espaço de tiro de cada um será marcado na linha de tiro. Será garantido um espaço mínimo de 70 cm por atleta para provas disputadas a curtas distâncias e de 90 cm por atleta para provas disputadas a longas distâncias.

7.1.1.9.

O campo de competição será dividido em pistas de tiro contendo um a quatro

bastidores. Estas pistas serão marcadas por linhas que se estendem em ângulo reto desde a linha de tiro até à linha dos alvos.

7.1.1.10. Barreiras de Segurança

Devem ser instaladas barreiras adequadas para o público, de modo a garantir a segurança dos espectadores. Deve ser considerada qualquer distração causada aos atletas por pessoas, etc., que se movimentem atrás dos bastidores.

O campo de competição será claramente fechado, impedindo a entrada de qualquer pessoa que não sejam os atletas e o pessoal necessário. A entrada dos atletas deve situar-se atrás da linha de tiro e, para a equipa de campo, as entradas devem ser reduzidas ao mínimo, claramente identificadas, com controlo de acesso e fechadas durante o tiro.

Para os campos de Qualificação e Eliminatórias:

- *As barreiras laterais devem estar localizadas, no mínimo:*
 - *10 m em cada extremidade da linha de tiro;*
 - *16 m a 50 m para além da linha de tiro;*
 - *18 m a 70 m para além da linha de tiro;*
 - *20 m a 90 m para além da linha de tiro.*
- *A zona de segurança de ultrapassagem estender-se-á no mínimo 50 m para além do alvo mais distante (120 m para alvos a 70 m).*
 - *A zona de segurança pode ser reduzida se existir um anteparo adequado, como um talude ou parede.*
 - *O anteparo deve ser suficientemente alto para travar flechas que tenham acabado de passar por cima do bastidor à distância máxima.*

Para o campo dos Campeonatos, World Ranking e Finais da World Cup:

- *Os espectadores estarão sentados nas bancadas.*
- *No campo de competição das Finais, onde apenas dois atletas ou equipas estão simultaneamente na linha de tiro, os espectadores não poderão estar sentados a menos de 5 m da linha central do alvo na linha de tiro, 10 m aos 50 m e 12 m aos 70 m.*

7.1.1.11.

Nas Eliminatórias, os bastidores devem ser dispostos aos pares.

Ver Apêndice 4, Imagem 4: Disposição do Campo Exterior.

7.2. Equipamento do Local e Zonas de Pontuação

7.2.1. Bastidores (buttresses)

A dimensão da frente do bastidor, redonda ou quadrada, será suficientemente grande para garantir que qualquer flecha que atinja o bastidor e falhe por pouco o bordo exterior da zona de pontuação permaneça no bastidor. As flechas que atinjam o bastidor deverão permanecer nele embebidas, de modo a permitir uma pontuação correta.

7.2.1.1.

Os bastidores estarão firmemente fixados a suportes, que serão presos ao solo para impedir que sejam derrubados pelo vento ou puxados. Qualquer parte do bastidor ou do seu suporte suscetível de danificar uma flecha será protegida. É necessário cuidado, sobretudo quando mais de um alvo é colocado no bastidor, para que as flechas que atravessem o bastidor não sejam danificadas.

Ver Apêndice 4, Imagem 5: Montagem do Bastidor de Alvo Exterior e Imagem 6: Montagem do Bastidor de Alvo Interior.

7.2.1.2.

Cada bastidor terá um número de alvo. Estes números terão no mínimo 30 cm de altura para provas disputadas a longas distâncias e no mínimo 15 cm para provas disputadas a curtas distâncias. Os números dos alvos serão fixados acima ou abaixo do centro de cada bastidor, de modo a ficarem claramente separados do alvo.

7.2.2. Alvos

Existem dezasseis tipos de alvos:

- Alvo de 122 cm de diâmetro
- Alvo de 80 cm de diâmetro
- Alvo de 80 cm com 6 anéis (para montagens múltiplas com zonas de pontuação 5–10)
- Alvo de 60 cm de diâmetro
- Alvo triplo triangular de 60 cm
- Alvo triplo vertical de 60 cm
- Alvo de 40 cm de diâmetro
- Alvo triplo triangular de 40 cm
- Alvo triplo vertical de 40 cm
- Alvo triplo triangular 40 cm-R
- Alvo triplo triangular 40 cm-C
- Alvo triplo vertical 40 cm-R
- Alvo triplo vertical 40 cm-C

- Alvo duplo vertical 40 cm
- Alvo duplo vertical 40 cm-R
- Alvo duplo vertical 40 cm-C

Apenas serão utilizados em competições da World Archery alvos produzidos por um fabricante licenciado pela World Archery.

7.2.2.1.

Descrição:

Os alvos de 122 cm, 80 cm, 60 cm e 40 cm estão divididos em cinco zonas concêntricas de cores, dispostas do centro para o exterior da seguinte forma: amarelo (dourado), vermelho, azul-claro, preto e branco. Cada cor é dividida por uma linha fina em duas zonas de igual largura, formando assim 10 zonas de pontuação de igual largura, medidas a partir do centro do dourado:

- 6,1 cm no alvo de 122 cm
- 4 cm no alvo de 80 cm
- 3 cm no alvo de 60 cm
- 2 cm no alvo de 40 cm

As linhas divisórias ficarão totalmente dentro da zona de maior pontuação em cada caso. Não existem linhas divisórias entre azul-claro e preto, nem entre preto e branco. A linha que marca o bordo exterior do branco ficará totalmente dentro da zona de pontuação. A largura da linha divisória fina e da linha exterior não excederá 2 mm nos alvos.

O centro do alvo será indicado por um pequeno “+” (cruz). As linhas da cruz não excederão 1 mm de largura ou 4 mm de comprimento.

É obrigatório um anel interior de 10 (marcado como X nas folhas de pontuação), com 6,1 cm de diâmetro para o alvo de 122 cm e 4 cm para o alvo de 80 cm, para ajudar a determinar empates na classificação. Nas provas Compound de curta distância, o anel de 10 terá 3 cm no alvo de 60 cm e 2 cm de diâmetro no alvo de 40 cm.

- O alvo de 80 cm com 6 anéis pode ser utilizado a 50 m, 40 m e 30 m. Os anéis têm as mesmas dimensões que os alvos de 80 cm, mas com as zonas de pontuação 1 a 4 removidas. A zona de menor pontuação é o 5 azul-claro.
- Para a Prova 18 m, será utilizado o alvo triplo de 40 cm para individuais e equipas Recurvo e Compound. Têm as mesmas dimensões dos alvos World Archery de 40 cm. Cada conjunto é composto por três pequenos alvos sobre fundo branco, dispostos simetricamente em padrão triangular, com os centros respetivamente em baixo à esquerda, no topo e em baixo à direita, ou numa coluna vertical. Os centros dos dourados estarão aproximadamente a 22 cm uns dos outros nos alvos de 40 cm. Existe uma distinção entre os alvos triplos normais e os alvos triplos Recurvo (R) e Compound (C) de 40 cm. O alvo triplo de 40 cm, tanto triangular como vertical, difere no tamanho do anel de 10: O 40 cm-R tem um anel de 10 de

4 cm, o 40 cm-C tem um anel de 10 de 2 cm e o alvo triplo combinado tem ambos os anéis de 10.

- Para as Equipas Mistas a 18 m, será utilizado um alvo duplo de 40 cm. Têm as mesmas dimensões que os alvos triplos. Cada conjunto é composto por dois pequenos alvos sobre fundo branco, dispostos numa fila vertical. Os centros dos dourados estarão aproximadamente a 22 cm uns dos outros nos alvos duplos de 40 cm. Existe uma distinção entre os alvos duplos normais e os alvos duplos Recurvo (R) e Compound (C) de 40 cm. O alvo duplo de 40 cm difere no tamanho do anel de 10: o 40 cm-R tem um anel de 10 de 40 mm, o 40 cm-C tem um anel de 10 de 20 mm e o alvo duplo combinado tem os dois anéis de 10.

7.2.2.2.

Valores de pontuação e especificações de cor

Pontuação	Cores	Código Pantone
10	Amarelo	107U
9	Amarelo	107U
8	Vermelho	032U
7	Vermelho	032U
6	Azul claro	306U
5	Azul claro	306U
4	Preto	Preto Processamento
3	Preto	Preto Processamento
2	Branco	
1	Branco	

7.2.2.3.

Tolerância de medição

Os alvos de 122 cm e 80 cm serão medidos utilizando o diâmetro de cada círculo separado que delimita cada uma das zonas de pontuação. A tolerância de cada diâmetro não excederá ± 1 mm para as zonas de pontuação 10, 9, 8 e zonas de impacto, e ± 2 mm para as restantes zonas de pontuação, medidas através do centro.

Zona	Diâmetro em cm		Tolerância em mm $\pm$
	122	80	
10 interior:	6,1	4	1
10	12,2	8	1
9	24,4	16	1
8	36,6	24	1
7	48,8	32	2
6	61	40	2
5	73,2	48	2
4	85,4	56	2
3	97,6	64	2
2	109,8	72	2
1	122	80	2

Os alvos de 60 cm e 40 cm serão medidos utilizando o diâmetro de cada círculo separado que delimita cada uma das 10 zonas de pontuação. A tolerância de cada diâmetro não excederá ± 1 mm para as zonas 10, 9 e 8 e ± 2 mm para as restantes zonas de pontuação, quando medidas através do centro.

Zona	Diâmetro em cm		Tolerância em mm $\pm$
	122	80	
Compound 10	3	2	1
Recurvo 10	6	4	1
9	12	8	1
8	18	12	1
7	24	16	2
6	30	20	2
5	36	24	2
4	42	28	2
3	48	32	2
2	54	36	2
1	60	40	2

Para a Divisão Compound, apenas o anel interior de 10 pontua 10; o restante da zona amarela pontua 9. A Divisão W1 utilizará o alvo Recurvo de 40 cm com anel de 10.

Ver Apêndice 4, Imagem 7: Alvo com Zonas de Pontuação 1–10.

7.2.2.4. Material dos alvos

Os alvos podem ser feitos de papel ou de qualquer outro material adequado. Todos os alvos utilizados para a mesma categoria de competição serão uniformes em cor e do mesmo material.

7.2.3.

A dimensão e disposição dos alvos para cada Prova de Target Archery estão indicadas no quadro abaixo. Os esquemas das disposições dos alvos encontram-se no Livro 2, Apêndice 4.

Prova	Dimensão	Nº de alvos	Anéis de pontuação	Altura do centro ²	Espaçamento horizontal ¹	Espaçamento vertical ¹
70, 60, 50, 40 m Recurvo & Barebow:	122	1	10	Centro 130 cm $\pm$ 5 cm	N/A	N/A
Recurvo & Barebow Recurvo & Barebow Finais Equipa Recurvo	122	1	10	Centro 130 cm $\pm$ 5 cm	N/A	N/A
Compound 50 m	80	3 ou 4	6	Superior $\leq$ 172 cm, Inferior $\geq$ 90 cm	$\geq$ 2 cm	$\geq$ 2 cm
Compound	80	1 ou 2	6	Centro 130 cm $\pm$ 5 cm	$\geq$ 2 cm	N/A
Compound Final	80	1	6	Centro 130 cm $\pm$ 5 cm	N/A	N/A
Compound Equipa	80	2	6	Centro 130 cm $\pm$ 5 cm	$\geq$ 2 cm	N/A
Compound Equipas desempate	80	1	6	Centro 130 cm $\pm$ 5 cm	N/A	N/A
18 m	40	4 completo	10	Superior $\leq$ 162 cm, Inferior $\geq$ 100 cm	10 cm	N/A
		2 completo	10	Centro 130 cm $\pm$ 2 cm	10 cm	N/A
		4 triplos verticais	5	Alvo do meio 130 cm $\pm$ 2 cm	$\leq$ 2 cm entre 1/2 e 3/4 $\geq$ 10 cm entre 2/3	N/A
		2 triplos verticais	5	Alvo do meio 130 cm $\pm$ 2 cm	$\geq$ 25 entre 1/2	N/A
		1 triplo horizontal	5	centro 130 cm $\pm$ 2 cm	N/A	N/A
		2 triplos verticais e 2 completo	5 10	centro 130 cm $\pm$ 2 cm Superior $\leq$ 162 cm, Inferior $\geq$ 100 cm	$\leq$ 2 cm N/A	N/A N/A
		4 triplos triangulares	5	Superior $\leq$ 162 cm, Inferior $\geq$ 100 cm	$\geq$ 10 cm	N/A
		1-2 triplos triangulares	5	Inferior 130 cm $\pm$ 2 cm	$\geq$ 10 cm	N/A
		1-2 duplos verticais	5	Inferior 130 cm $\pm$ 2 cm	$\geq$ 25 entre 1/2	N/A
		1 duplo horizontal	5	Centro 130 cm $\pm$ 2 cm	N/A	N/A

1 — O espaçamento horizontal e vertical é a distância entre as zonas de pontuação adjacentes, não o bordo do papel.

2 — “superior” e “inferior” referem-se ao centro do respetivo alvo.

3 — Para Eventos Internacionais, o alvo com 6 anéis é obrigatório, exceto para W1. Nas restantes competições, a utilização de alvos simples ou com 6 anéis é decisão dos organizadores, que podem permitir que atletas da mesma classe e divisão atirem para tipos diferentes de alvo.

4 — Para as Provas de Match Play Individual e de Equipas em Eventos Internacionais, serão utilizados alvos triplos de 40 cm e, para as Equipas Mistas, o alvo duplo de 40 cm. Nas Eliminatórias e Finais, os alvos serão colocados aos pares em cada bastidor. Nas restantes competições, a utilização de alvos simples ou triplos é decisão dos organizadores, que podem permitir que atletas da mesma classe e divisão atirem para tipos diferentes de alvo.

7.2.4. Equipamento de controlo de tempo

Acústico e visual.

O diretor de tiro controlará:

- O início e fim de cada limite de tempo com um apito ou outro indicador audível.
- Cada limite de tempo com relógios digitais, luzes, bandeiras, placas ou qualquer outro indicador visual simples, além do sinal audível acima referido.

7.2.4.1.

Se existir uma pequena discrepância entre o equipamento acústico e visual de controlo do tempo, prevalecerá o equipamento acústico.

7.2.4.2.

Será utilizado o seguinte equipamento:

- *Luzes.*
 - *Deve existir um sistema de luzes capaz de apresentar luzes individuais VERMELHA/AMARELA/VERDE. Estará ligado ao sistema de cronometragem e apresentará as luzes de acordo com a Prova em disputa.*
- *Relógios digitais.*
 - *Quando o tempo for controlado por relógios digitais, os algarismos terão no mínimo 20 cm de altura e serão claramente legíveis a 100 m. Deverão poder ser parados e reiniciados muito rapidamente quando necessário. O relógio funcionará em contagem decrescente. Todos os restantes requisitos serão iguais aos das luzes.*
- *Os sinais visuais devem ser colocados em ambos os lados do campo e, se necessário, numa faixa livre entre os bastidores, a qualquer distância inferior a 30 m, de modo a serem visíveis para todos os atletas, destros e canhotos, na linha de tiro.*
- *Indicadores de Prova*
 - *Durante a prova alternada, haverá luzes verdes/vermelhas separadas, relógios de contagem decrescente ou outros sinais visuais para cada atleta, indicando de quem é a vez de atirar.*
- *Equipamento de emergência.*
 - *Quando o limite de tempo for controlado por equipamento elétrico, estarão disponíveis bandeiras amarelas e vermelhas, levantadas pelos assistentes do diretor de tiro ou outros indicadores manuais, caso o restante equipamento falhe.*
Luzes ou relógios digitais e equipamento de emergência são obrigatórios em eventos sancionados pela World Archery.

7.2.5. Equipamento diverso

O equipamento abaixo indicado é obrigatório em eventos sancionados pela World Archery e recomendado para outros torneios.

7.2.5.1.

Um dispositivo para indicar a ordem de tiro se os atletas não atirarem todos ao

mesmo tempo. As letras serão suficientemente grandes para serem lidas por todos os atletas a partir das respectivas posições de tiro.

7.2.5.2.

Um ou mais ecrãs ou placares de dimensão suficiente, apresentando o número do alvo, nome, código NOC da Associação-Membro e pontuação progressiva de pelo menos os oito primeiros em cada categoria.

7.2.5.3.

Na Eliminatória, será colocado por baixo de cada bastidor um dispositivo de pontuação com números móveis para apresentar três algarismos.

7.2.5.4.

Na Prova Final, haverá um ecrã ou placar operado remotamente para cada atleta (ou equipa), com espaços para as pontuações de três ou seis flechas individuais e a pontuação total ou sets de cada match. Haverá também espaço para o nome e país do atleta ou para o país na competição de equipas.

7.2.5.5.

Podem ser colocados biombos junto aos bastidores para utilização nas Provas Finais. Serão utilizados pelos Árbitros, marcadores e agentes dos atletas. Os biombos devem possuir infraestrutura suficiente para permitir o funcionamento da pontuação em direto pelos Árbitros.

7.2.5.6.

Ao ar livre, serão colocadas acima do centro de cada bastidor bandeiras de vento, de material leve e de cor facilmente visível (como amarelo), para servirem de indicadores de vento. Serão claramente visíveis a partir da linha de tiro.

7.2.5.7.

Em eventos ao ar livre, serão colocadas mangas de vento em ambos os lados do campo e uma no meio quando existir uma divisão entre os dois lados. Serão posicionadas entre 2,5 e 3,5 m acima do solo, entre a linha de tiro e a linha dos alvos, e serão mangas de vento oficiais da World Archery.

7.2.5.8.

Uma plataforma elevada com lugares sentados para o diretor de tiro, proporcionando uma visão clara e desimpedida dos arqueiros, alvos e Árbitros no campo de competição.

7.2.5.9.

Um sistema de áudio e rádios sem fios ou sistema de comunicação semelhante.

7.2.5.10.

Nos campos de tiro que não sejam o Campo das Finais ou a Área das Finais do campo principal, devem ser colocadas cadeiras ou bancos suficientes atrás da linha de equipamento para todos os atletas, chefes de equipa, treinadores e outros oficiais.

As cadeiras para os Árbitros, com alguma proteção contra as condições meteorológicas, serão colocadas em locais adequados ao longo da linha de espera nos campos das Provas de Qualificação e Eliminatórias.

7.2.5.11.

Um sistema automático de pontuação só pode ser utilizado nas Provas Finais.

Capítulo 8 — Montagem do Campo de Competição — Field e 3D

Archery

8.1. Disposição do Percurso

8.1.1.

Os percursos Field serão organizados de modo que as posições de tiro e os alvos possam ser alcançados sem dificuldade, perigo ou perda de tempo indevidos. Os percursos Field serão tão compactos quanto possível.

8.1.1.1.

Serão colocados, a intervalos adequados, sinais de direção claramente visíveis indicando o percurso de alvo para alvo, garantindo uma circulação segura e fácil ao longo do percurso.

8.1.1.2.

Serão colocadas barreiras adequadas em torno do percurso, sempre que necessário, para manter os espectadores a uma distância segura, proporcionando simultaneamente a melhor vista possível da competição.

8.1.1.3.

A distância a pé desde a área central (de concentração) até ao alvo mais distante não será superior a 1 km ou 15 minutos de caminhada normal.

8.1.1.4.

Os responsáveis pela montagem do percurso prepararão caminhos seguros para Árbitros e pessoal médico e permitirão o transporte de equipamento ao longo dos percursos durante o tiro.

8.1.1.5.

Os percursos não serão posicionados a mais de 1800 m acima do nível do mar, salvo autorização específica do Delegado Técnico, e a diferença máxima entre o ponto mais alto e o mais baixo de um percurso não será superior a 100 m.

8.1.1.6.

Os alvos serão dispostos numa ordem que permita a máxima variedade e a melhor utilização do terreno.

Para Field:

- *Nas provas sem distâncias marcadas, as distâncias dos alvos do mesmo tamanho devem variar entre distâncias longas, médias e curtas.*
- *Nas provas sem distâncias marcadas, recomenda-se a utilização de bastidores de diferentes dimensões.*
- *Nas provas com distâncias marcadas, recomenda-se uma montagem dupla de alvos de 60 cm.*
- *Nas Eliminatórias e Provas Finais, serão colocados dois bastidores lado a lado em cada alvo onde seja colocado um alvo de 60 cm ou 80 cm.*

- *A Eliminatória consiste em 6 alvos com distâncias marcadas por match. Cada conjunto de 6 alvos terá uma mistura de todos os tamanhos de alvo (20/40/60/80). Os organizadores disporão o percurso tendo em consideração o local, o terreno e a configuração do terreno.*
- *A semifinal e a final consistem em quatro alvos com distâncias marcadas em cada match. Durante as finais, os alvos podem ser colocados como os organizadores entenderem, tendo em consideração o terreno, a configuração do solo e o local. Todos os alvos (20/40/60/80) devem ser utilizados, com uma mistura de distâncias curtas, médias e longas.*
- *Em todos os casos, independentemente do terreno, o bastidor será colocado perpendicularmente à linha de visão do atleta desde a estaca de tiro, de modo a apresentar a totalidade do alvo.*
- *A qualquer momento, toda a zona de pontuação deverá ser visível a partir de uma altura de 150 cm.*
- *Em nenhum ponto qualquer alvo poderá estar a menos de 15 cm do solo.*
- *Os bastidores proporcionarão uma margem que permita que todas as flechas pontuáveis fiquem no bastidor.*
- *A distância será medida no ar, aproximadamente 1,5–2 m acima do solo.*
- *As tolerâncias são:*
 - *Para distâncias de 15 m ou menos: ± 25 cm.*
 - *Para distâncias entre 16–60 m: ± 1 m.*

Contudo, as distâncias indicadas no Artigo 4.5.2.2. — Provas Field (unidade para percurso marcado) podem ser ajustadas em ± 2 m. A distância correta será indicada na estaca de tiro.

Para 3D:

- *Os alvos serão dispostos com um equilíbrio adequado entre a distância e o tamanho do alvo.*
- *Para alvos pequenos, os organizadores colocarão dois ou quatro alvos lado a lado para evitar danos nas flechas.*
- *Os alvos serão colocados de forma que toda a zona de pontuação seja visível para todos os atletas.*
- *Cada alvo terá uma imagem do alvo entre o número do alvo e a estaca. Esta mostrará claramente o alvo e as zonas de pontuação.*
- *Na Prova Final, serão colocados 2 alvos idênticos, um para cada atleta/equipa.*
- *A Eliminatória consiste em 6 alvos por match. Cada conjunto de 6 alvos terá uma mistura de todos os tamanhos de alvo e uma variedade de distâncias.*
- *A semifinal e a final consistem em quatro alvos em cada match. Durante as Finais, os alvos podem ser colocados como os organizadores entenderem, tendo em consideração o terreno, a configuração do solo e o local. Deve ser utilizada uma variedade de tamanhos e distâncias de alvos.*

8.1.1.7.

Todos os alvos serão numerados consecutivamente de 1 a 24. Os números serão claramente visíveis para os arqueiros e identificarão claramente o número do alvo. Serão colocados 5–10 m antes das estacas de tiro desse alvo.

8.1.1.8.

Os números dos alvos funcionam também como área de espera para os grupos que aguardam a sua vez de atirar. Os membros do grupo que está a atirar nesse alvo podem avançar para além do painel do número para ajudar a fazer sombra e a localizar as flechas, conforme necessário. A partir da área de espera será possível verificar se alguém está na estaca.

8.1.1.9.

Em todos os alvos, será colocada uma estaca de tiro para cada distância, de forma a permitir que pelo menos dois atletas atirem simultaneamente de qualquer dos lados da estaca de tiro.

Todas as estacas de tiro serão marcadas com a distância quando forem utilizadas distâncias marcadas.

8.1.1.10.

A área de concentração conterá:

- *Um dispositivo/sistema de comunicação que permita o contacto entre o presidente da Comissão de Árbitros do Torneio, a Comissão de Árbitros, o Delegado Técnico e os organizadores.*
- *Um sinal acústico audível em todos os percursos.*
- *Abrigo adequado para os oficiais das equipas.*
- *Abrigo separado para o Júri de Recurso, o presidente da Comissão de Árbitros do Torneio e o Delegado Técnico.*
- *Abrigo vigiado para o equipamento e equipamento suplente dos atletas.*
- *Nos dias do torneio, serão instalados alguns alvos de aquecimento junto ao(s) ponto(s) de concentração dos atletas.*
- *O campo de treino pode ser utilizado como campo de aquecimento.*
- *Instalações de bebidas/refreshcos.*
- *Casas de banho.*

8.1.1.11.

O(s) percurso(s) estarão concluídos e prontos para inspeção, o mais tardar, 36 horas antes do início do tiro.

8.2. Equipamento do Local de Competição e Zonas de Pontuação

8.2.1. O Alvo Field

Existem quatro alvos Field:

- Alvo de 80 cm
- Alvo de 60 cm
- Alvo de 40 cm
- Alvo de 20 cm

Apenas serão utilizados em competições da World Archery alvos produzidos por um fabricante licenciado pela World Archery.

8.2.1.1.

Descrição

- *O alvo é constituído por um centro amarelo e quatro zonas de pontuação iguais pretas ou azul acinzentado.*
 - *Qualquer uma das combinações de cores (amarelo/preto ou amarelo/azul acinzentado) pode ser utilizada num evento. A escolha cabe aos organizadores.*
 - *Contudo, a combinação de cores escolhida deve manter-se igual em todas as fases da competição.*
 - *Nos Campeonatos do Mundo/Continentais, a combinação amarelo/teal é obrigatória.*
- *A zona amarela está dividida em duas zonas de pontuação.*
- *O anel interior vale 6 pontos e a zona amarela exterior vale 5.*
- *As duas zonas serão divididas por uma linha preta com largura máxima de 1 mm. O restante alvo será preto ou azul acinzentado. As quatro zonas de pontuação serão divididas por linhas brancas com largura máxima de 1 mm. Não existem linhas divisórias entre o amarelo e o preto ou azul acinzentado.*

O centro do alvo será indicado por um pequeno “+” (cruz). As linhas da cruz não excederão 1 mm de largura e 4 mm de comprimento.

Ver Apêndice 4, Imagem 22: Alvo Field com Zonas de Pontuação 1–6.

8.2.1.2.

Valores de Pontuação, Especificações de Cor e Tolerâncias

<i>Diâmetro dos alvos e das zonas de pontuação em cm</i>						
<i>Cor</i>	<i>Pontuação</i>	<i>Diâmetro</i>				<i>Tolerância $\pm$ (mm)</i>
		<i>20</i>	<i>40</i>	<i>60</i>	<i>80</i>	
Amarelo	6	2	4	6	8	1
Amarelo	5	4	8	12	16	1
Preto ou azul acinzentado	4	8	16	24	32	1
Preto ou azul acinzentado	3	12	24	36	48	2
Preto ou azul acinzentado	2	16	32	48	64	2
Preto ou azul acinzentado	1	20	40	60	80	2

Amarelo: Pantone 107U; azul acinzentado: Pantone 7708U; Preto: Preto do Processamento.

8.2.1.3.

Montagem dos alvos

- Os alvos de 20 cm e 40 cm podem ser colocados em qualquer ângulo, desde que continue a ser evidente para qual alvo ou coluna o atleta deve atirar.
- Os alvos de 20 cm serão colocados 12 por bastidor, em quatro colunas de três.
- Os alvos de 40 cm serão colocados quatro por bastidor.
- Alvos de 60 cm: nas provas com distâncias marcadas, recomenda-se uma montagem dupla de alvos de 60 cm. Os centros serão posicionados de modo a que ambos os arqueiros tenham um tiro equivalente.
- Para as Provas de Equipas, será necessário um alvo por equipa; para os alvos de 20 cm, são necessárias 2 colunas de 3 para a Equipa e 2 colunas de 2 para a Equipa Mista.

Ver Apêndice 4, Imagens 23 a 27.

8.2.2. Alvos 3D

Os alvos são tridimensionais, utilizando uma grande variedade de formas e tamanhos. O número de alvos utilizados, os respetivos tamanhos e a dimensão das zonas de pontuação não são normalizados.

8.2.2.1. Zonas de pontuação

O alvo está dividido em quatro zonas de pontuação (11, 10, 8 e 5).

Uma flecha que toque a linha divisória entre duas zonas de pontuação ou a linha de limite da área de pontuação obterá o valor mais elevado.

- 11 pontos para o pequeno círculo no centro do anel do 10.
- 10 pontos para o círculo maior dentro da área vital.
- 8 pontos para a área vital fora do círculo de 10 pontos.
- 5 pontos para a restante zona do corpo.

- *Um impacto no corno ou casco, ou noutra área definida como não pontuável, sem tocar na zona da cor do corpo, um desvio ou qualquer outro erro conta como falha (M). Um impacto na cauda ou nas asas de um alvo de ave é uma flecha pontuável. Uma flecha que atravesse o corno, casco ou outra área definida como não pontuável, mas toque numa zona de pontuação, terá a pontuação correspondente ao local onde toca na zona de pontuação. Uma flecha que atravesse o corno, casco ou outra área definida como não pontuável, mas não toque numa zona de pontuação, será considerada falha (M).*

8.2.3.

O equipamento indicado nas disposições abaixo é obrigatório nos eventos sancionados pela World Archery e recomendado para outros torneios.

- *Nas competições com medalhas, haverá placares portáteis que apresentem claramente as pontuações atualizadas dos atletas ou equipas nessa competição. Haverá também espaço para o nome e país do atleta ou para o país na competição de equipas.*

Apêndice 1 — Torneios do World Ranking

1. Critérios Mínimos para Eventos do World Ranking (WRE)

Devem ser cumpridos os seguintes requisitos:

1.1.

O acesso de todos os atletas e do respetivo equipamento desportivo ao país deve ser assegurado pela Comissão Organizadora.

1.2.

Será nomeado um Árbitro Internacional, Candidato a Árbitro Internacional ou Árbitro Continental como presidente da Comissão de Árbitros. A nomeação do presidente e dos restantes Árbitros será feita pela Associação Continental onde o evento decorrer. A nomeação do presidente deve ser aprovada pela Comissão de Árbitros da World Archery.

1.3.

Será nomeado um Delegado Técnico pela Associação Continental e aprovado pela World Archery. O Delegado Técnico aconselhará os organizadores e supervisionará a preparação e realização do evento. Apresentará relatórios de avaliação do evento à Associação Continental e ao Departamento de Eventos da World Archery.

1.4.

A World Archery receberá e analisará cada candidatura para aprovação.

1.5.

Os organizadores utilizarão um sistema de inscrição aprovado pela World Archery para recolher os dados necessários de cada atleta, tais como:

- *Número de identificação*
- *Nome (Apelido, Nome próprio)*
- *Categoria*
- *Data de nascimento (DD/MM/AAAA)*
- *Sigla da Associação-Membro*

1.6.

Os resultados serão disponibilizados em direto (através do website da World Archery ou de outros websites acordados com a World Archery). Em direto significa que os resultados são disponibilizados assim que introduzidos num sistema eletrónico, a partir da Prova de Qualificação, incluindo o valor de cada flecha no formato exigido pela World Archery (Olympic Data Feed ou sistema de resultados da World Archery), e tenham sido supervisionados por um oficial (verificador de resultados ou presidente dos Árbitros) no torneio. Os resultados serão enviados ao escritório da World Archery o mais tardar 2 dias após o torneio em formato eletrónico.

1.7.

Para a Prova Final, a pontuação será efetuada por um sistema automático de pontuação aprovado pela World Archery. A utilização deste sistema é obrigatória em todos os eventos que sejam Qualificadores Olímpicos em Jogos Multidesportivos, bem como nos Jogos Paralímpicos.

2. Apresentação de Torneios do World Ranking

2.1.

As Associações-Membro/Organizadores de Eventos candidatar-se-ão aos Torneios do World Ranking através da respetiva Associação Continental ou diretamente à World Archery, utilizando o formulário apropriado. Não será aceite qualquer outro formulário de candidatura.

2.2.

A Comissão Organizadora Local/Comissão de Candidatura apresentará então a candidatura ao torneio devidamente preenchida, incluindo a nomeação de um Delegado Técnico, um presidente da Comissão de Árbitros e um Responsável de Resultados, ao escritório da World Archery pelo menos seis meses antes da data do Torneio do World Ranking. A candidatura será posteriormente analisada pelo Departamento de Eventos da World Archery.

2.3.

O Comité Executivo finalizará o calendário.

3. Estatuto de World Ranking

3.1.

O estatuto automático de World Ranking aplica-se aos Jogos Olímpicos, Campeonatos do Mundo e etapas da World Cup.

3.2.

Para torneios que não sejam automaticamente reconhecidos, recomenda-se que o presidente da Comissão de Árbitros do Torneio não pertença à Associação-Membro anfitriã. Os restantes membros da Comissão de Árbitros do Torneio podem ser Árbitros Nacionais, Continentais ou Internacionais da World Archery pertencentes à Associação-Membro candidata. As nomeações externas à Associação-Membro serão organizadas pela Associação Continental em articulação com a Comissão de Árbitros.

3.3.

É obrigatória a nomeação de um Delegado Técnico. O Delegado Técnico não deverá ser do país anfitrião.

Os custos das visitas preliminares e posteriores do Delegado Técnico serão pagos pelos organizadores. Não poderão ser imputados quaisquer custos à World Archery.

3.4.

É obrigatório que o programa utilizado para a gestão dos resultados seja o sistema oficial de resultados da World Archery.

3.5.

O estatuto de World Ranking de um torneio será retirado após a realização do evento pelas seguintes razões, entre outras:

- *Não apresentação dos resultados.*
- *Não apresentação do relatório do presidente da Comissão de Árbitros do Torneio ou do relatório do Delegado Técnico, o mais tardar 14 dias após a conclusão do evento.*
- *Incumprimento das regras da World Archery aplicáveis ao evento (incluindo, entre outros, a utilização de alvos que não sejam de espuma e de alvos não licenciados).*
- *Incumprimento dos requisitos de World Ranking publicados na base documental da World Archery.*

Apêndice 2 — Requisitos Especiais dos Jogos Olímpicos

1. Regulamento de Vestuário

Ver Livro 3, Capítulo 18 — Regulamento de Vestuário.

Pág. 58

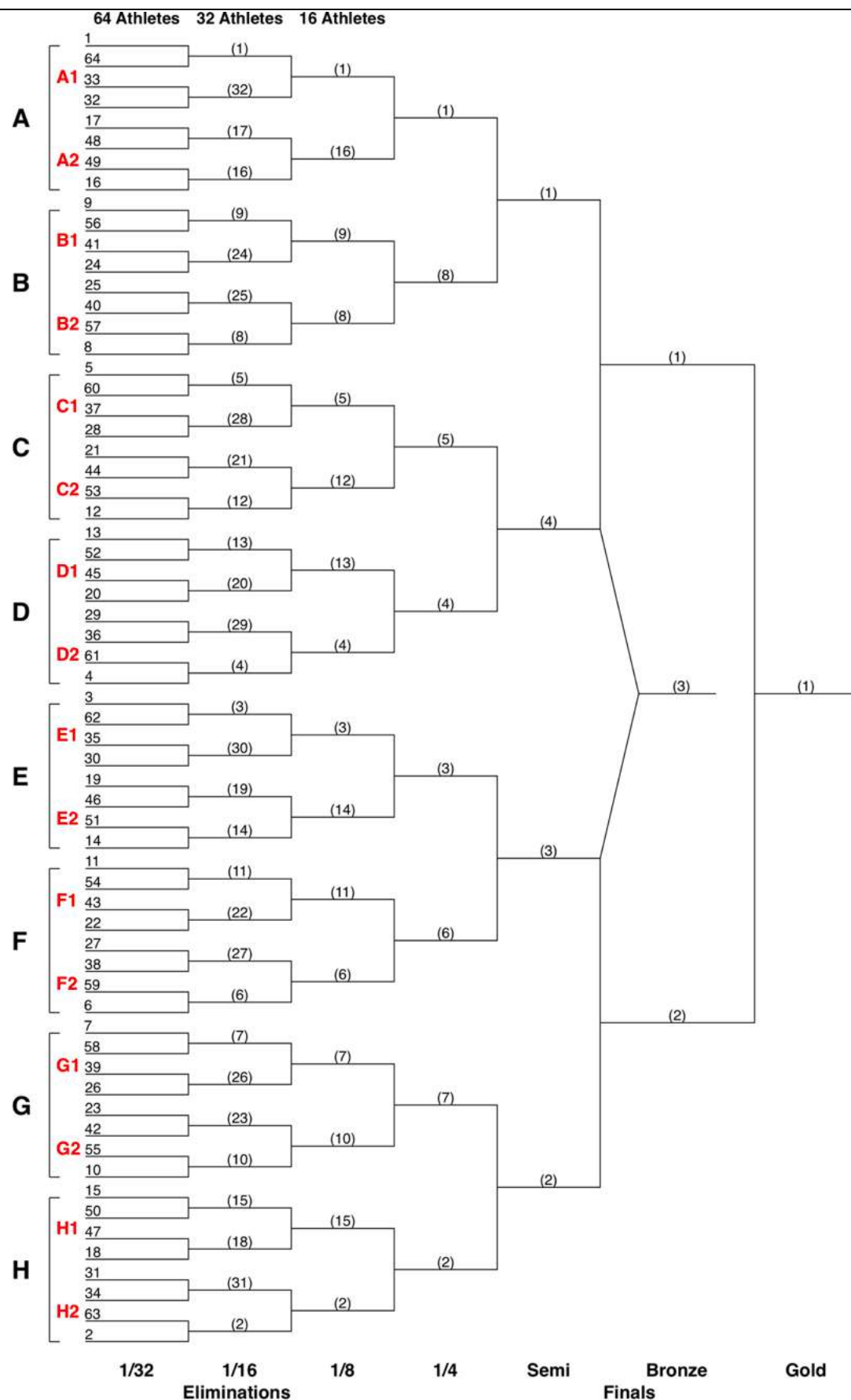


Imagem 2: Quadro de Match Play para 64, 32 ou 16 atletas; são permitidos byes.
(A1 a H2 destinam-se apenas aos Jogos Olímpicos.)

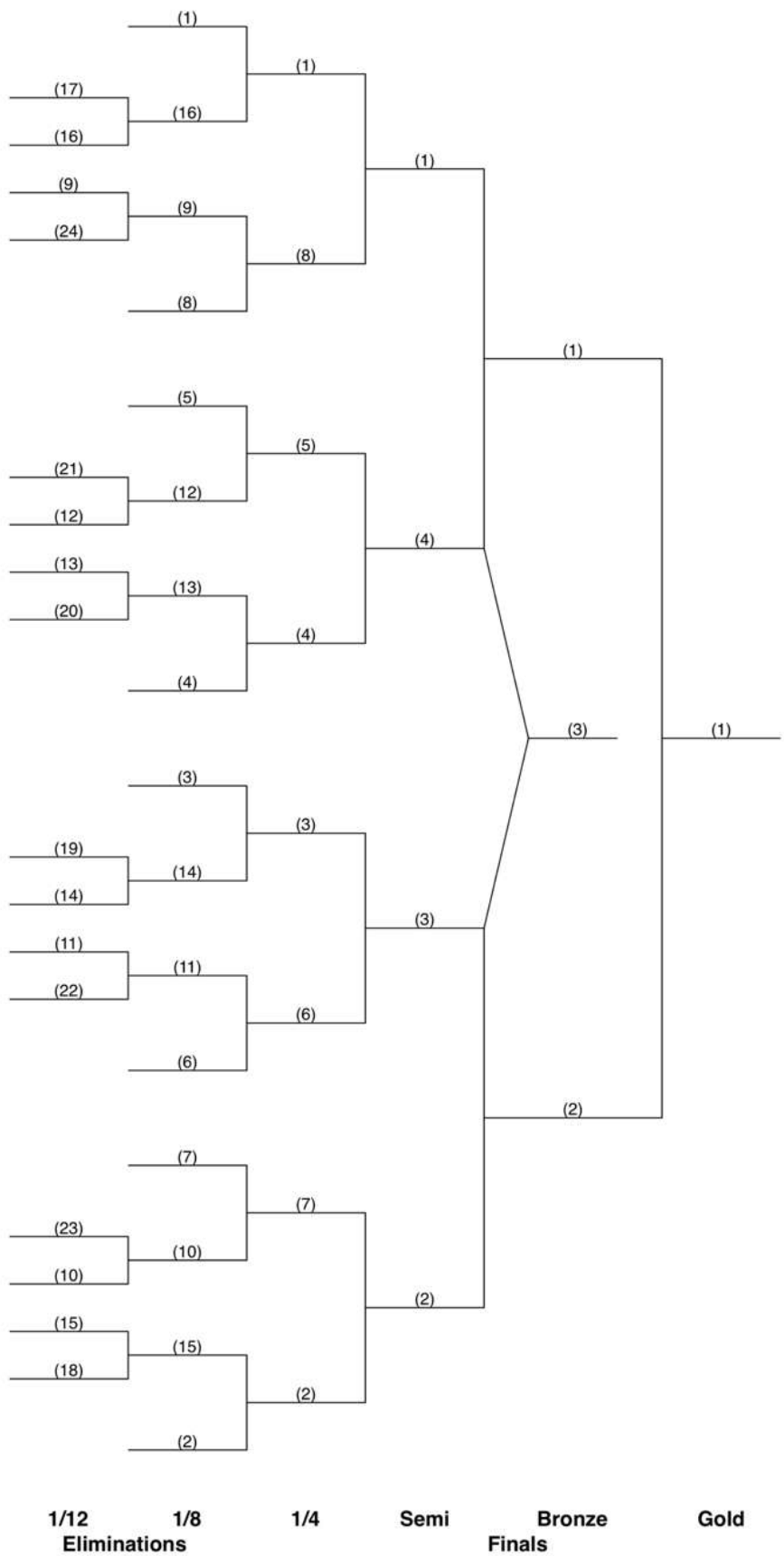


Imagem 3: Quadro de Match Play para 24 atletas/equipas; são permitidos byes.

Apêndice 4 — Equipamento e Alvos

Capítulo 7 — Imagens

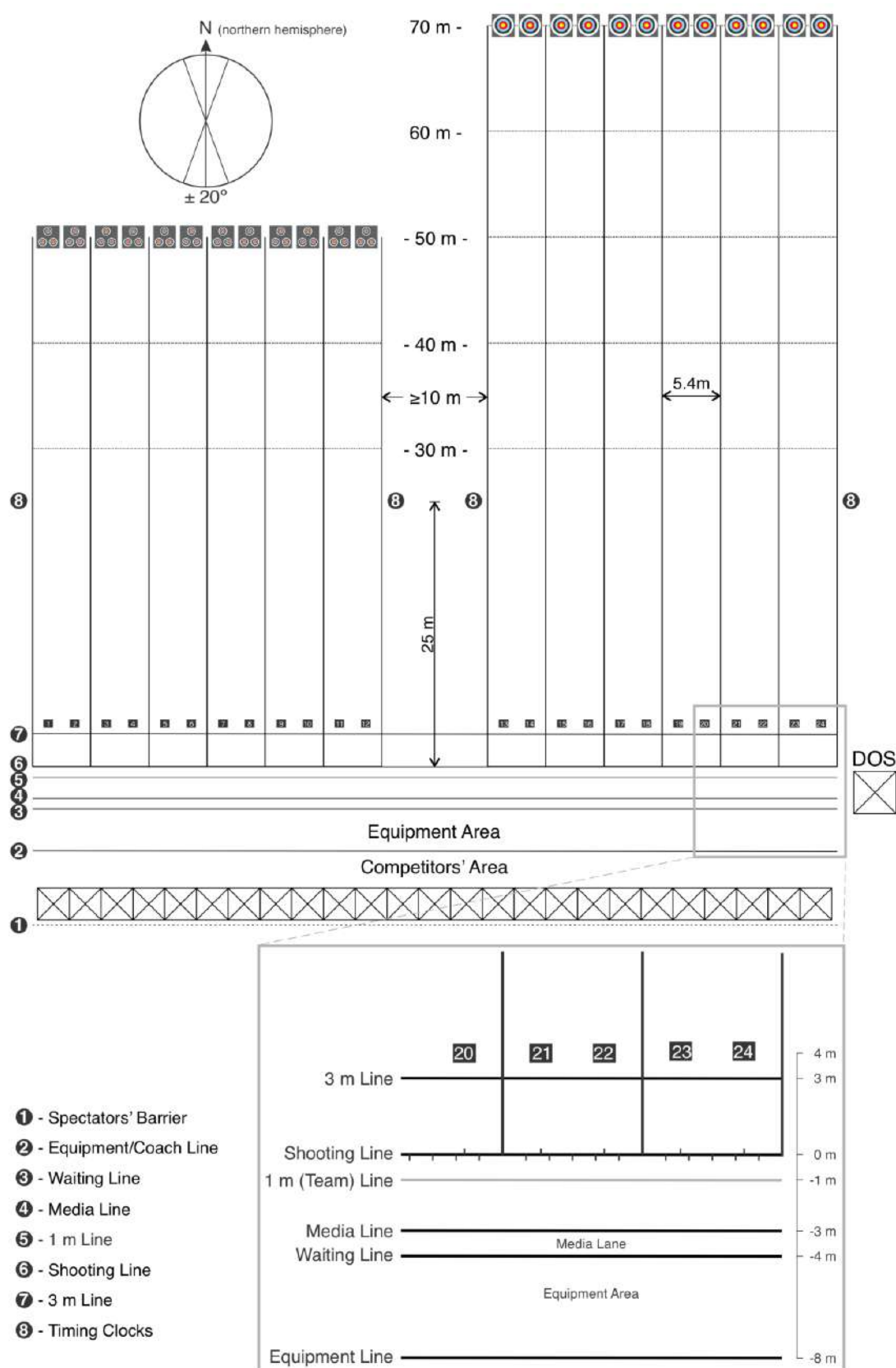


Imagem 4: Disposição do Campo Exterior

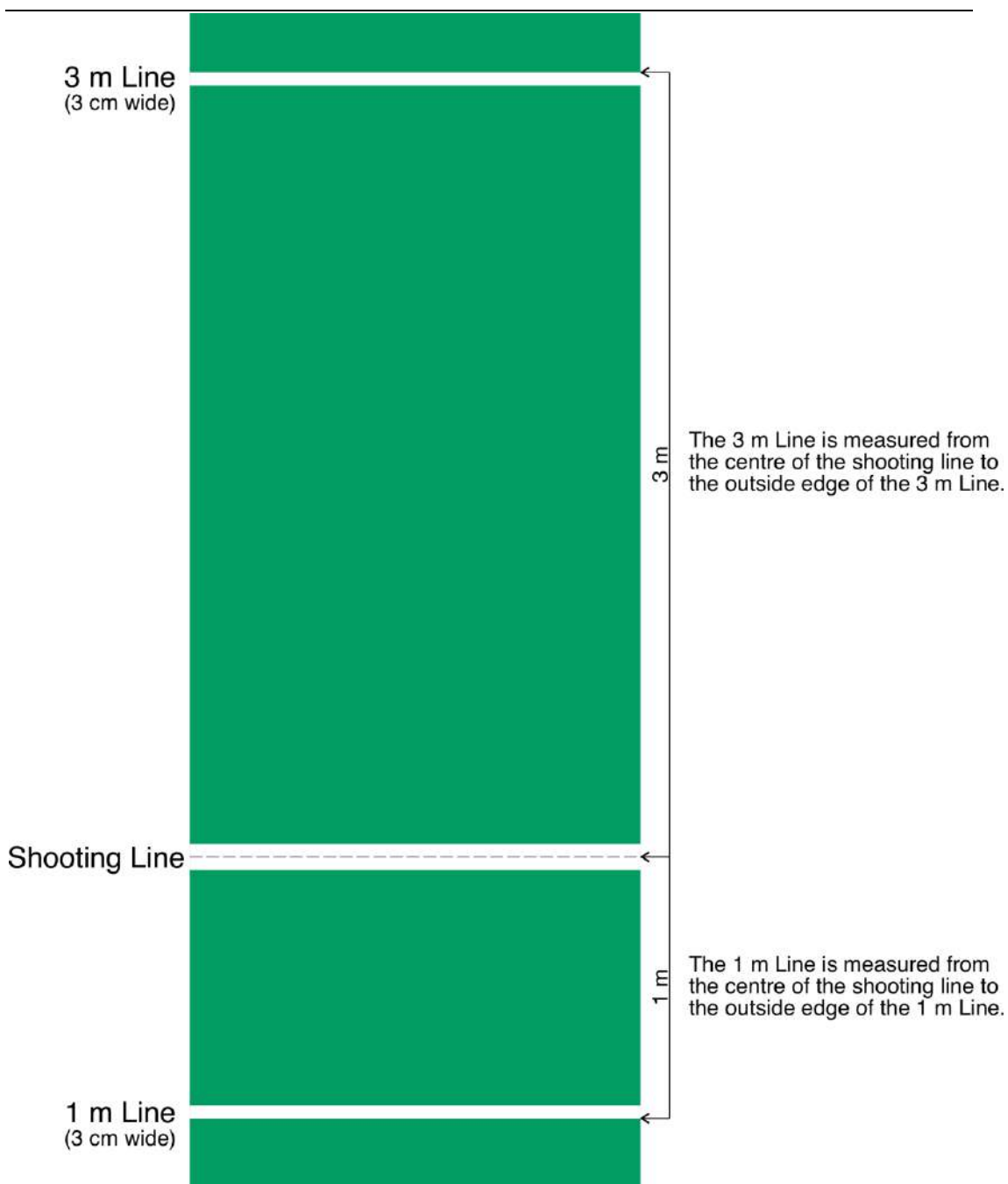


Imagem 5: Linhas de 1 m e 3 m

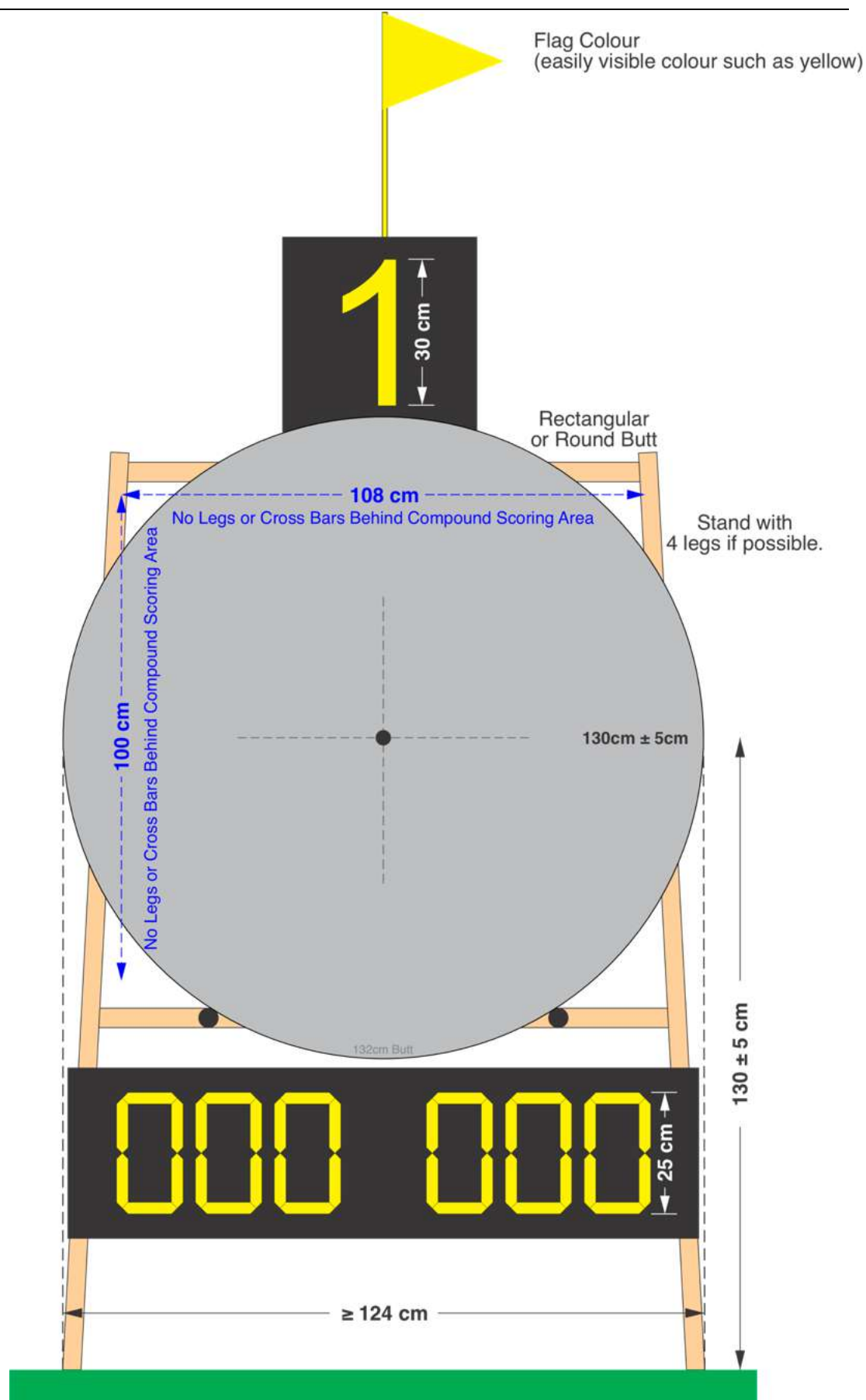


Imagem 6: Montagem do Bastidor de Alvo Exterior

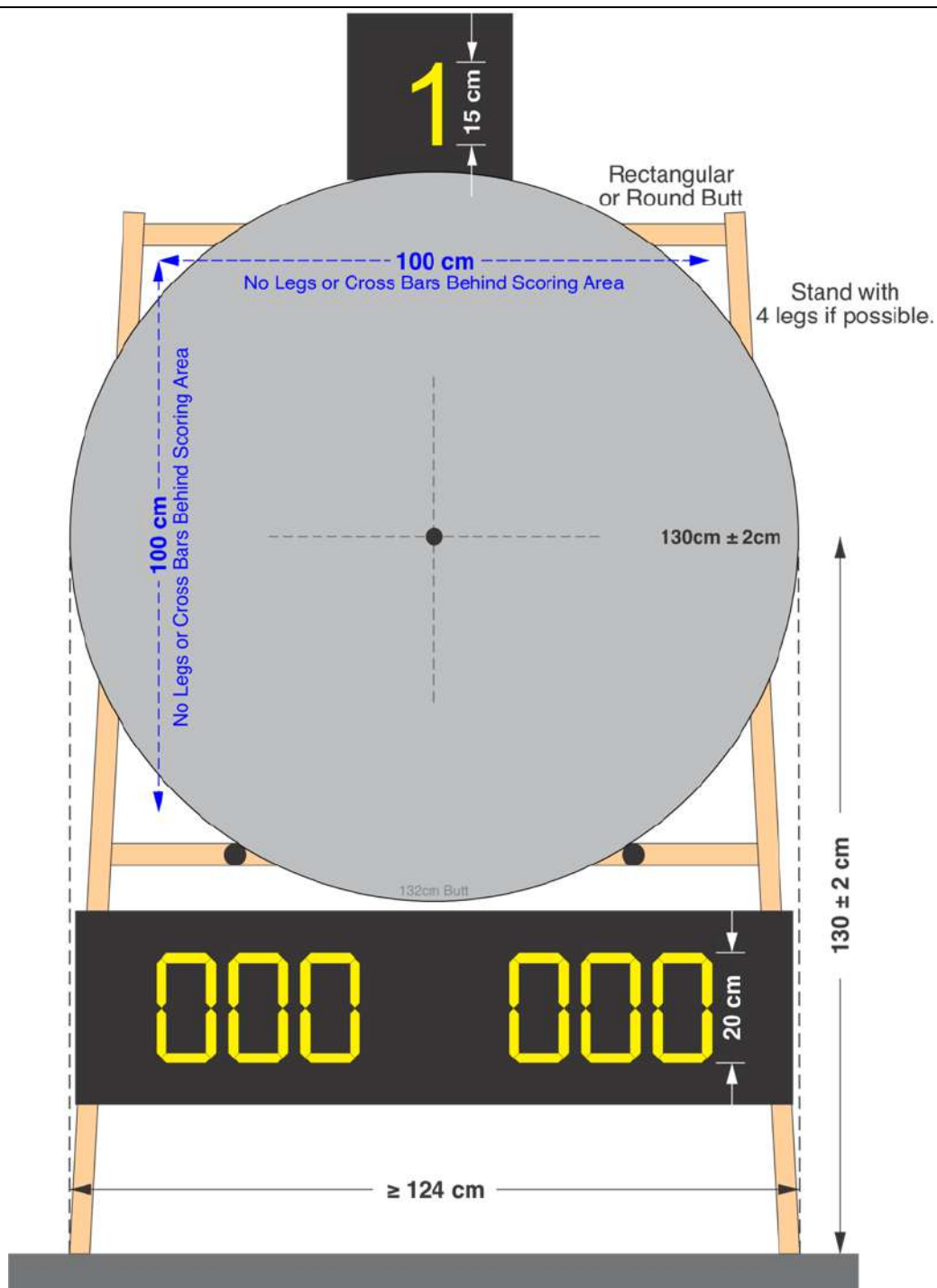


Imagem 7: Montagem do Bastidor de Alvo Interior

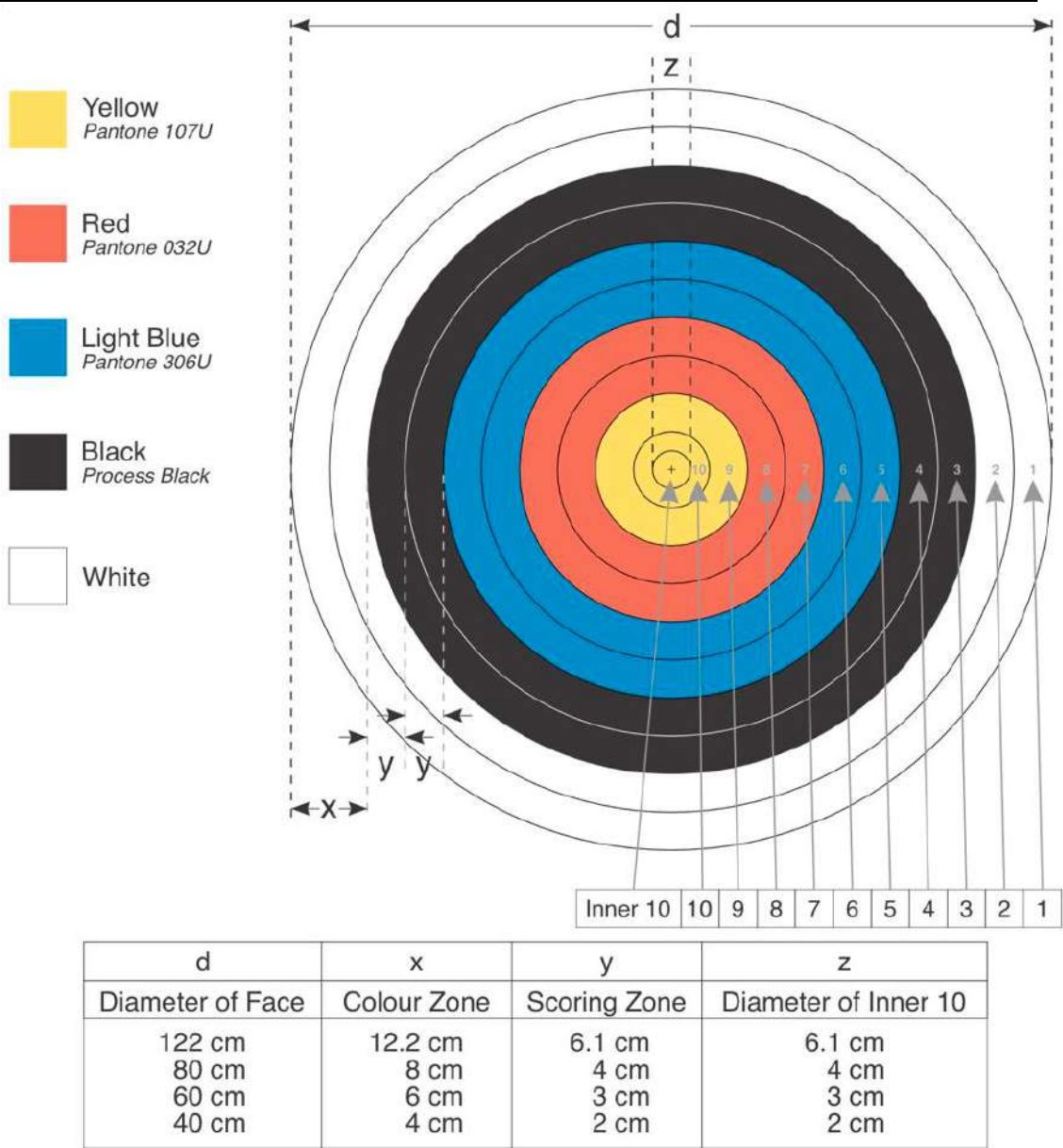


Imagem 8: Alvo com Zonas de Pontuação 1–10

Disposições dos Alvos para Distâncias longas para competições de Tiro ao Alvo

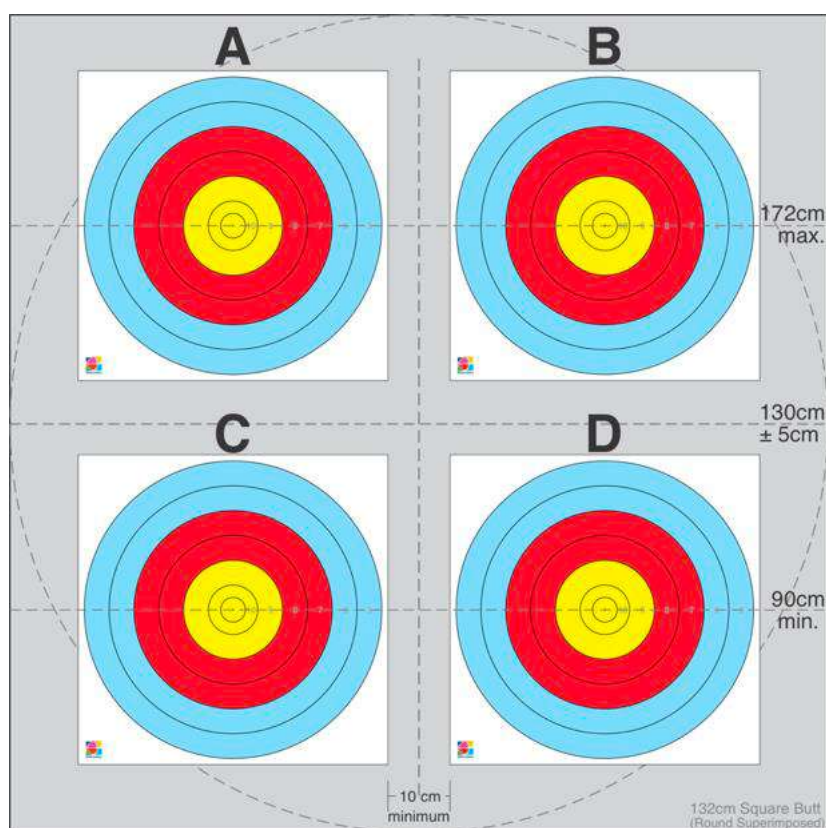


Imagem 9: 4 x alvos de 80 cm com zonas de pontuação 5-10

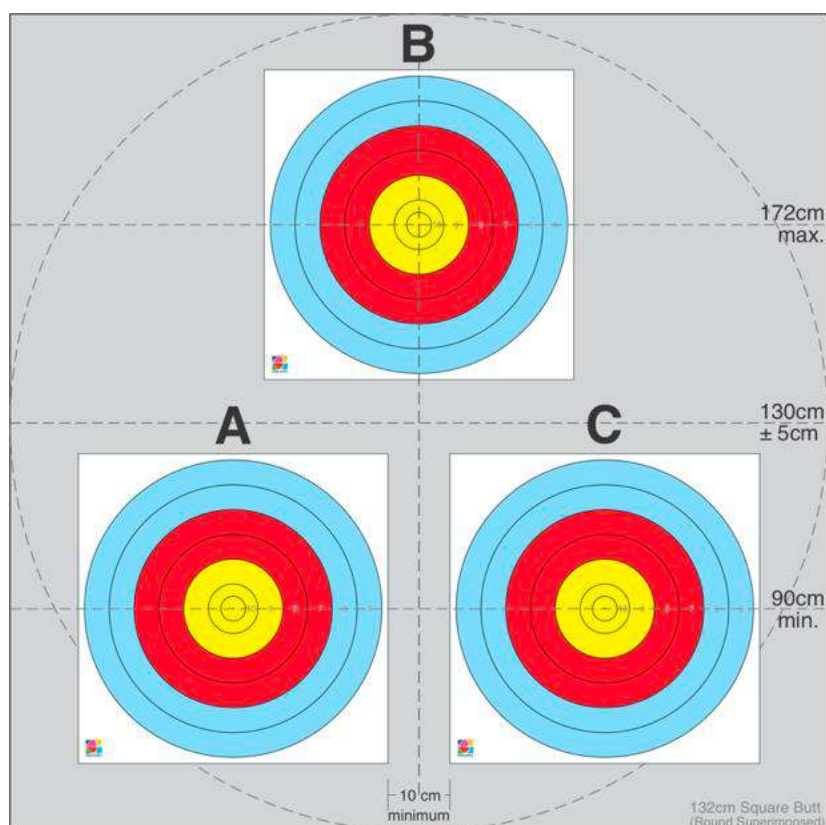


Imagem 10: 3 x alvos de 80 cm com zonas de pontuação 5-10

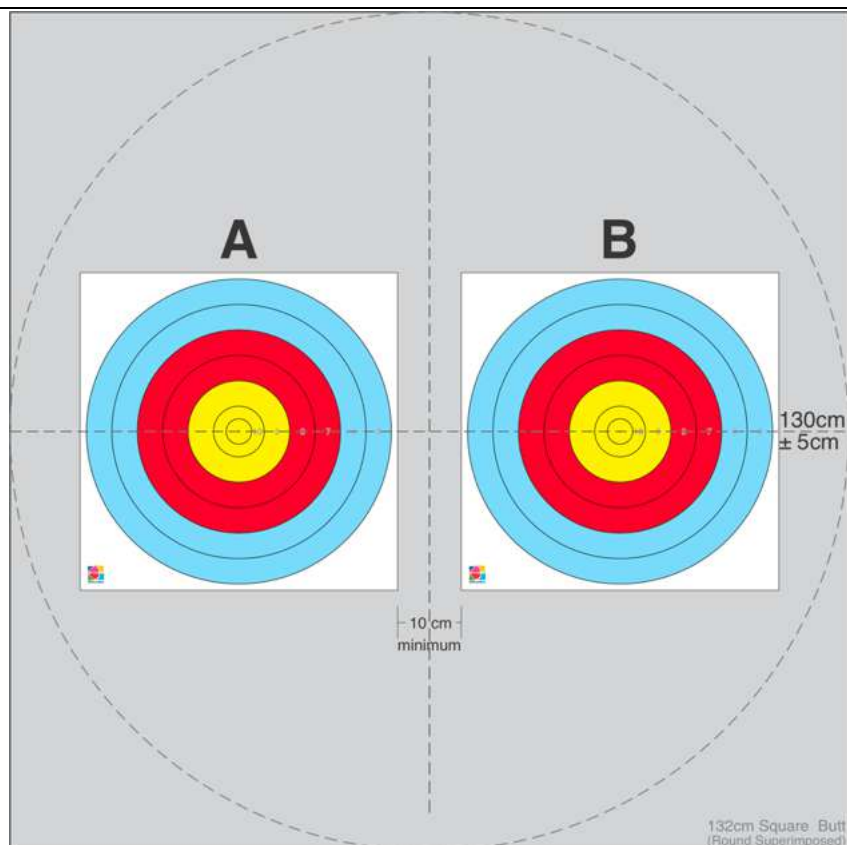


Imagem 11: 2 × alvos de 80 cm com zonas de pontuação 5–10

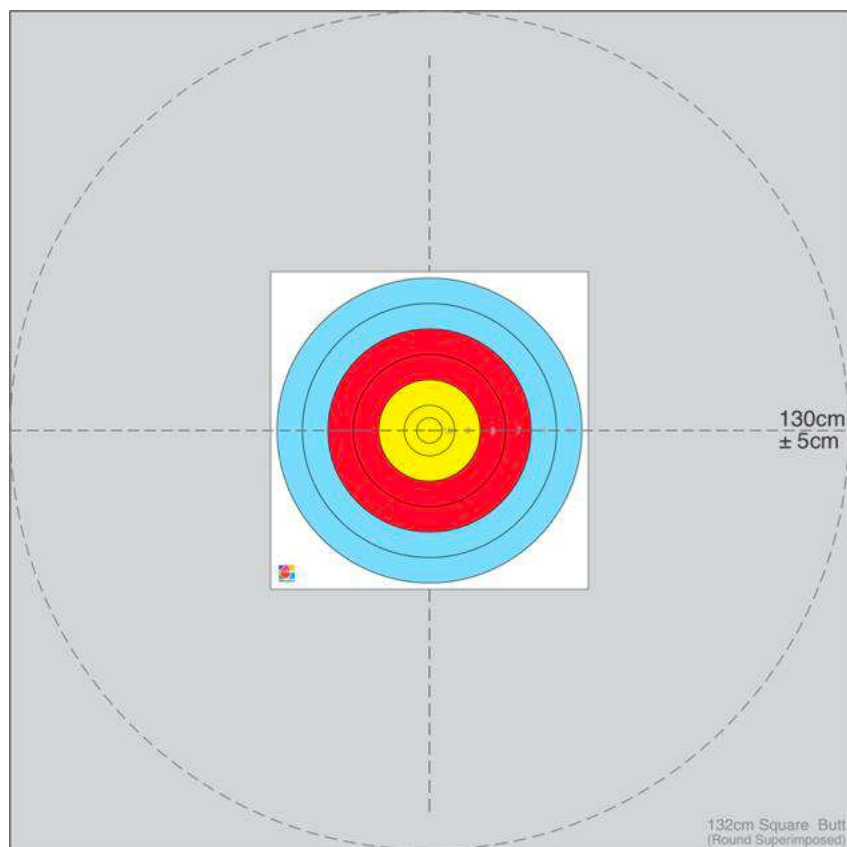


Imagem 12: 1 × alvo de 80 cm com zonas de pontuação 5–10

Disposições dos Alvos para Distâncias curtas para competições de Tiro ao Alvo

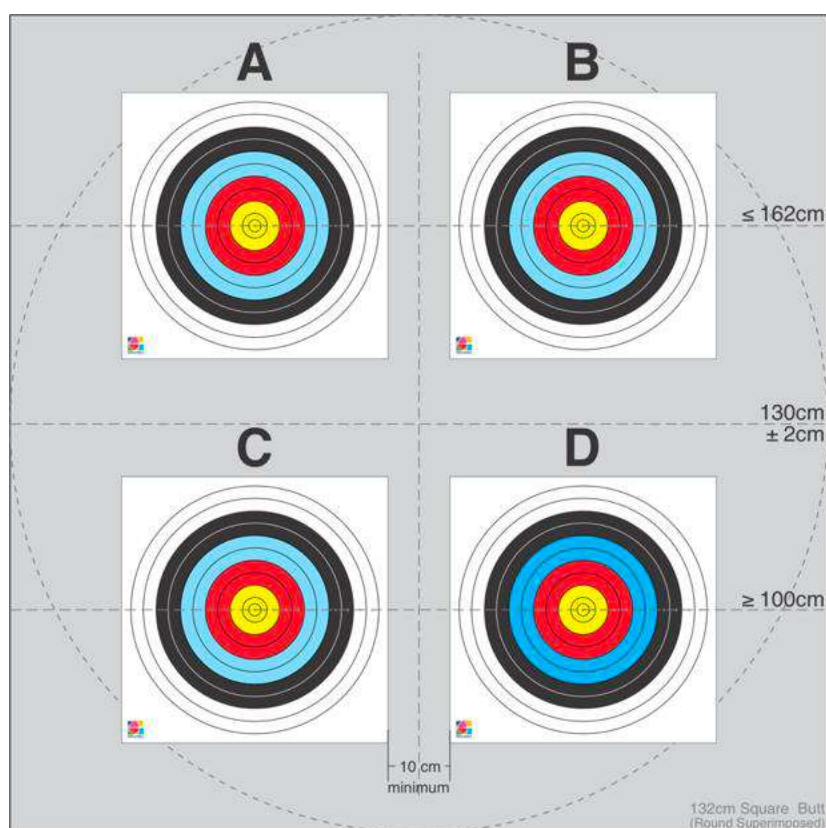


Imagem 13: 4 × alvos de 40 cm para 18 m

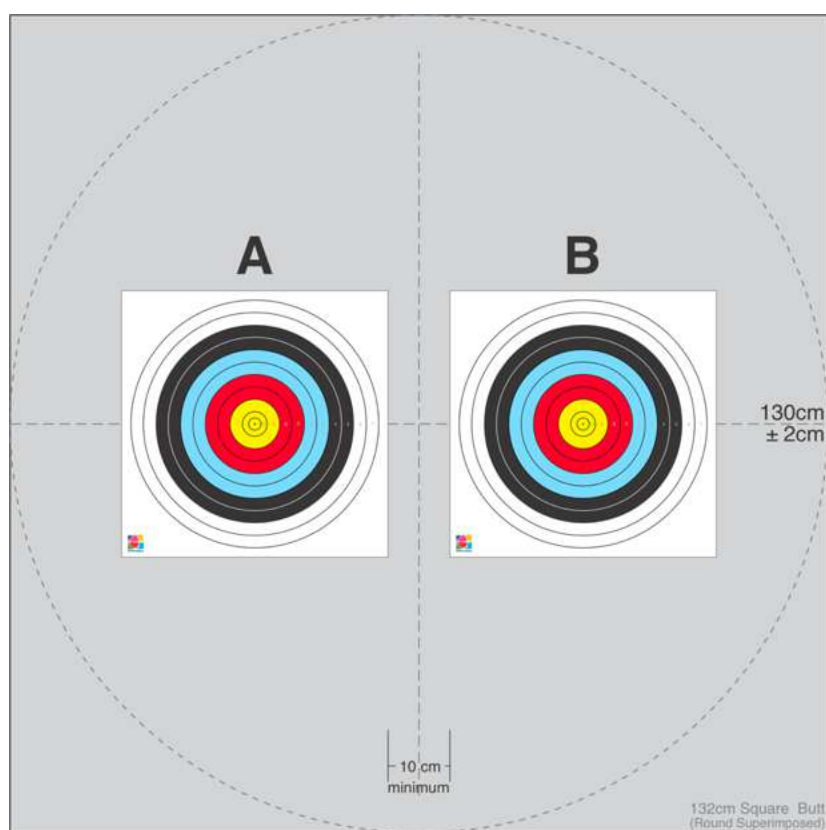


Imagem 14: 2 × alvos de 40 cm para 18 m

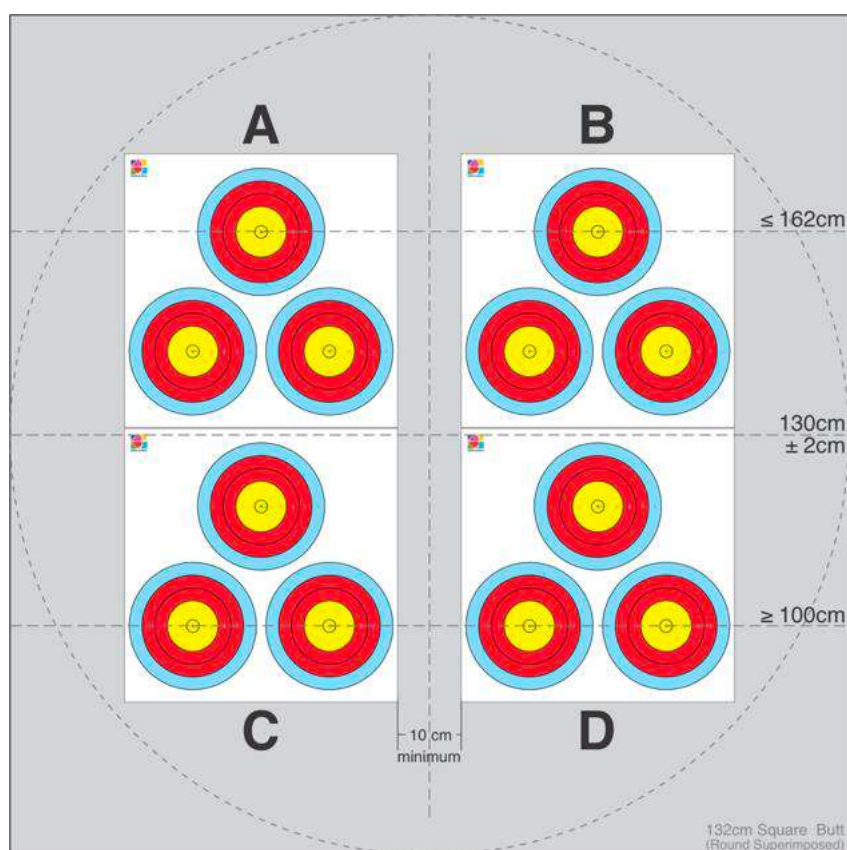


Imagem 15: 4 × alvos tripos triangulares de 40 cm para 18 m

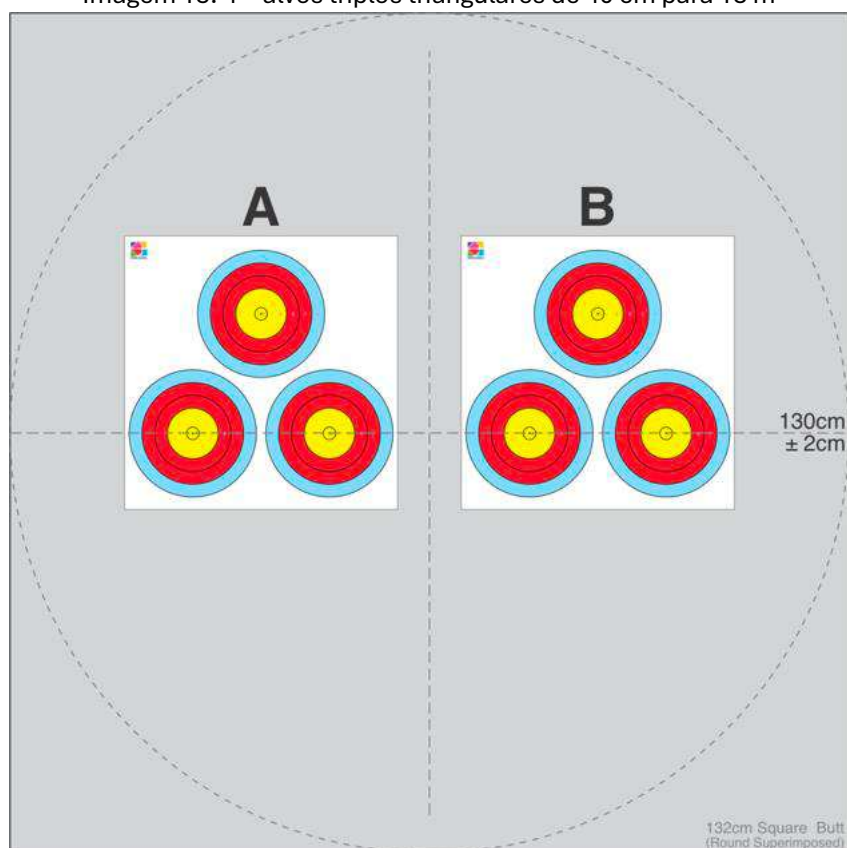


Imagem 16: 2 × alvos tripos triangulares de 40 cm para 18 m

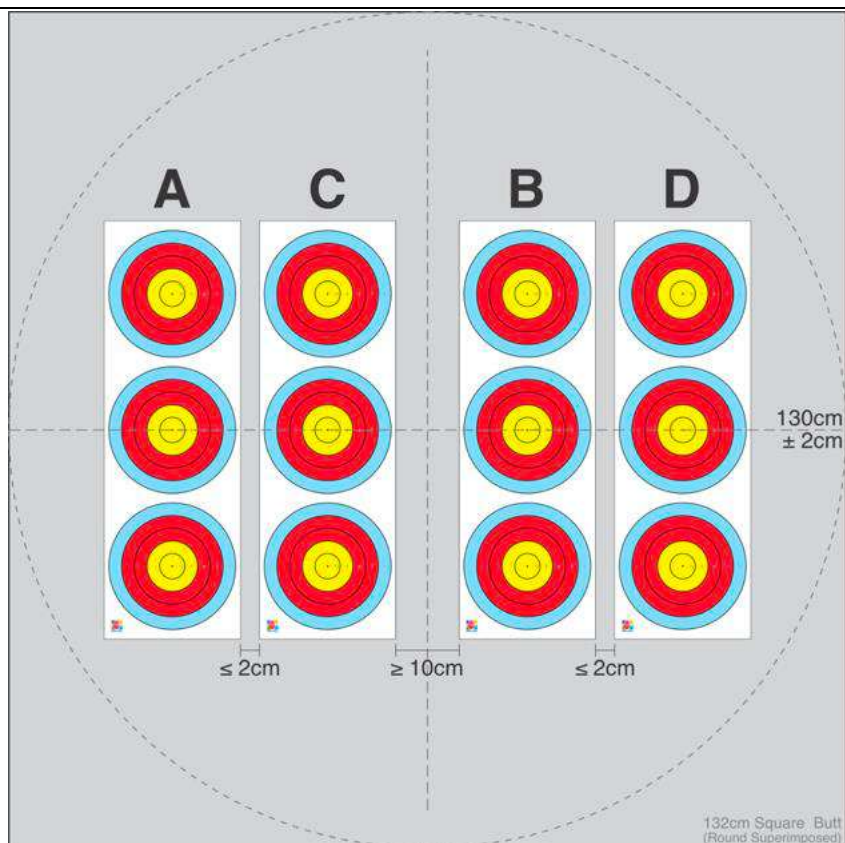


Imagem 17: 4 × alvos triplos verticais de 40 cm para 18 m

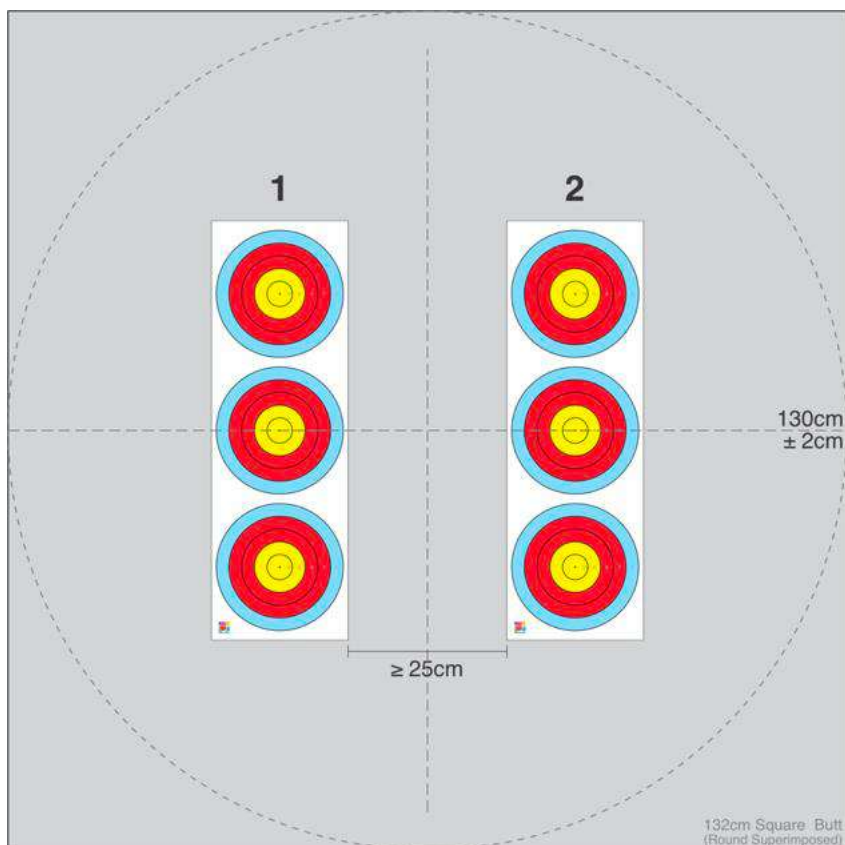


Imagem 18: 2 × alvos triplos verticais de 40 cm para 18 m

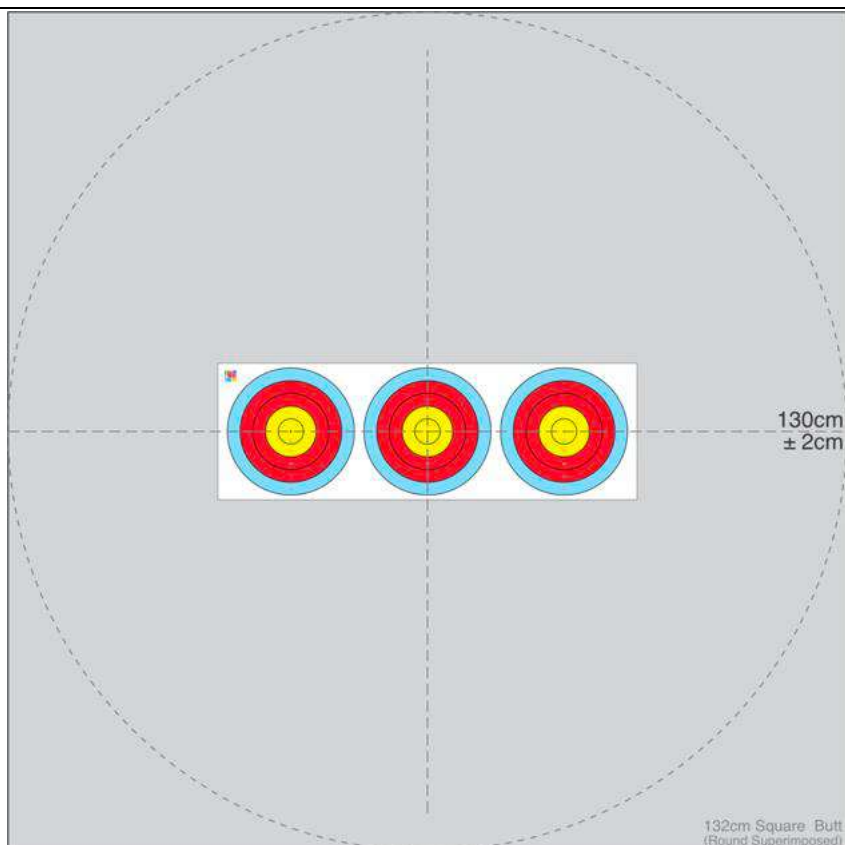


Imagem 19: 1 × alvo triplo horizontal de 40 cm para 18 m (desempate de Equipas)

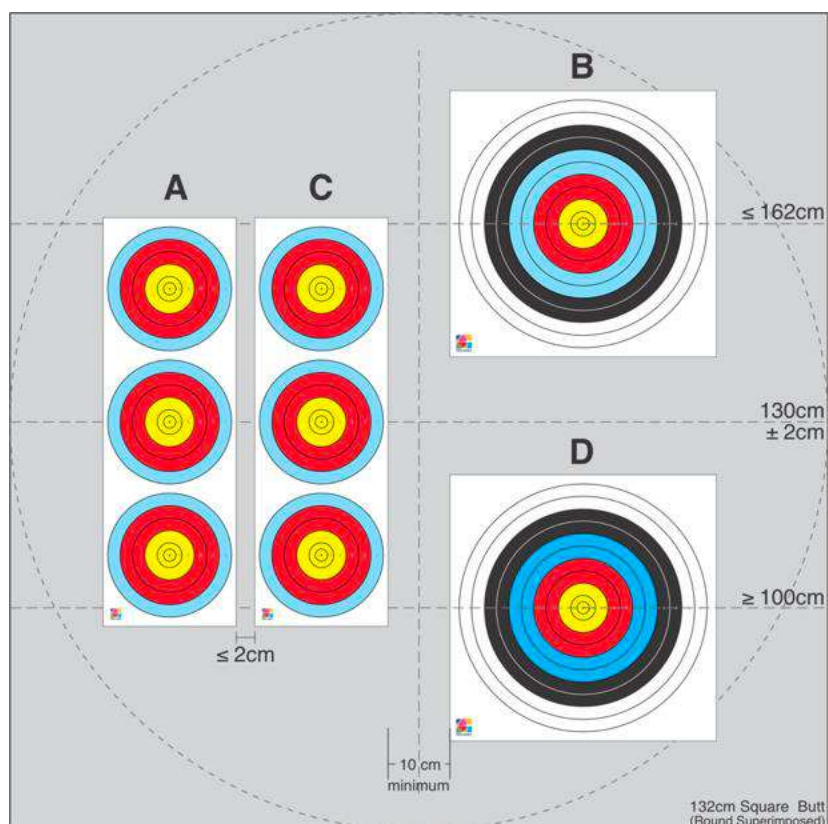


Imagem 20: 2 × alvos completos de 40 cm e 2 × alvos triplos verticais de 40 cm para 18 m

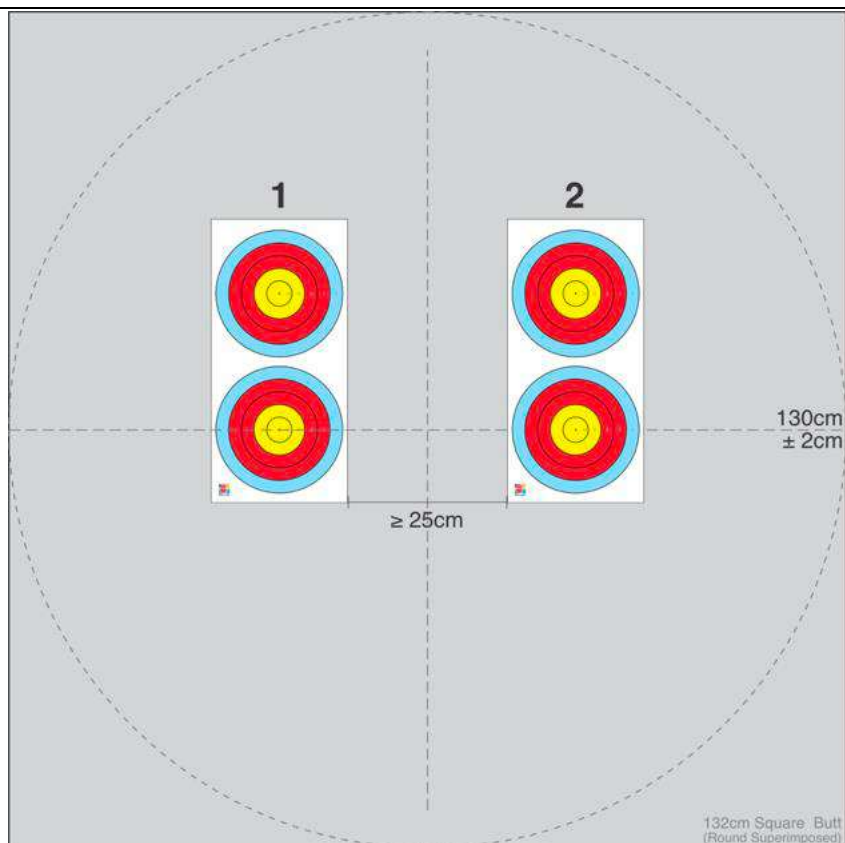


Imagem 21: 2 × alvos duplos verticais de 40 cm para 18 m

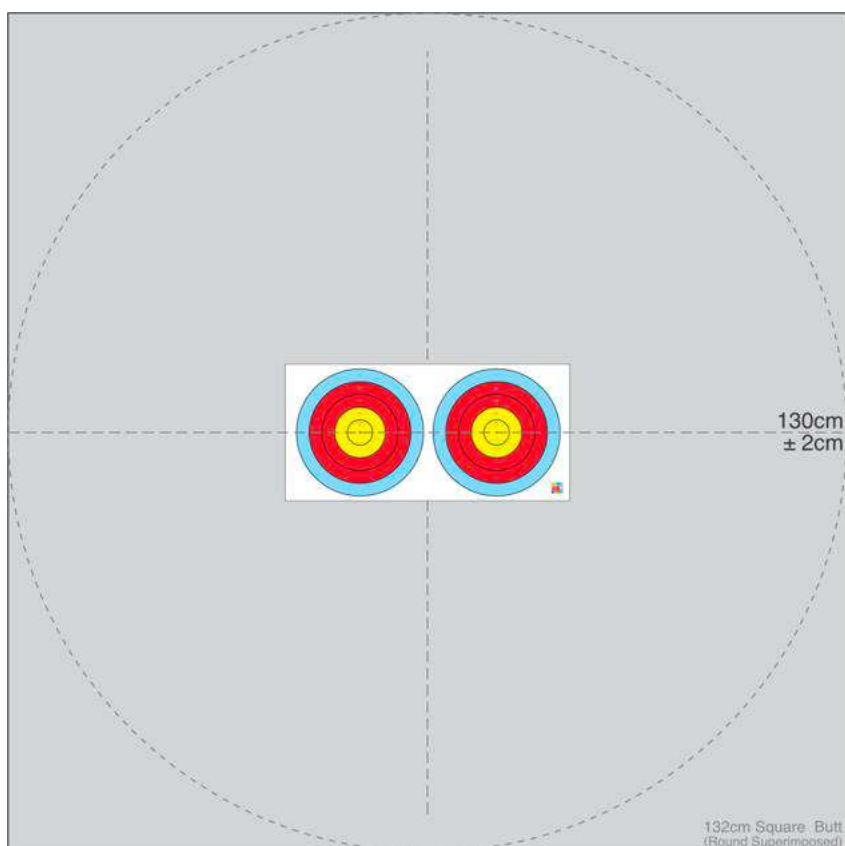


Imagem 22: 1 × alvo duplo horizontal de 40 cm para 18 m (desempate duplo)

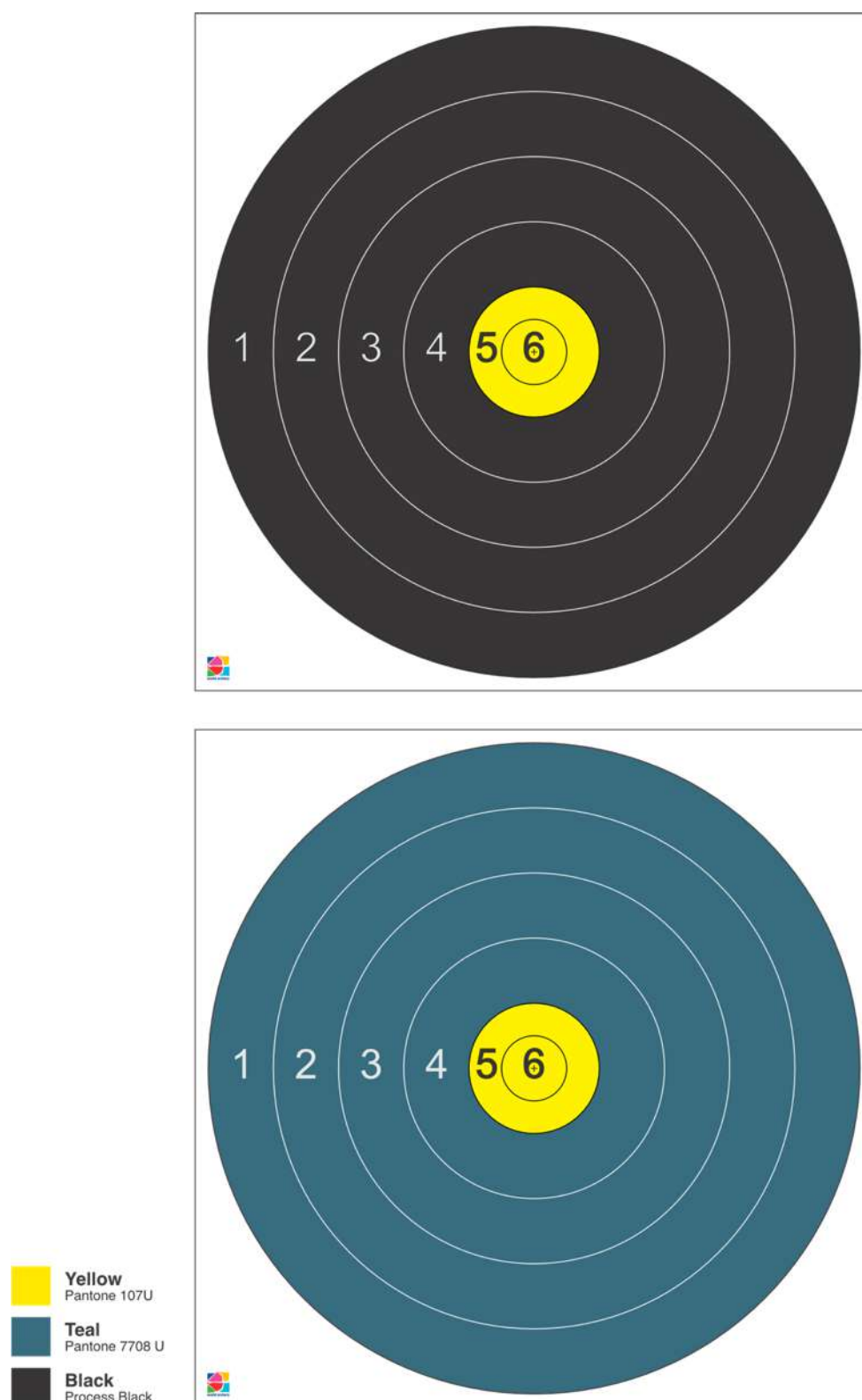


Imagem 23: Alvo Field com Zonas de Pontuação 1–6

(Qualquer uma das combinações de cores, Preto ou Azul-cinzentado, pode ser utilizada num evento. A escolha cabe aos organizadores. Contudo, a combinação de cores escolhida deve manter-se igual em todas as fases da competição. Nos Campeonatos do Mundo/Continentais, a combinação amarelo/ Azul-cinzentado é obrigatória.)

Disposições dos Alvos Field



Imagem 24: Alvo Field de 80 cm



Imagem 25: Alvo Field de 60 cm em bastidor pequeno

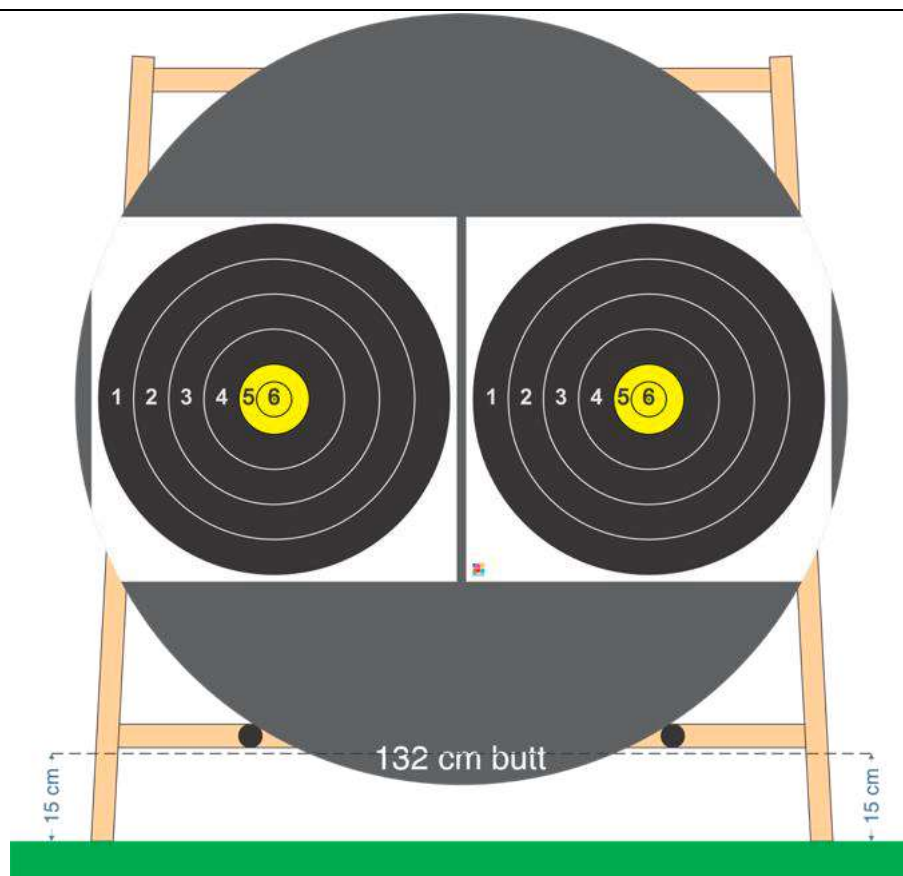


Imagem 26: 2 × alvos Field de 60 cm



Imagem 27: 4 × alvos Field de 40 cm

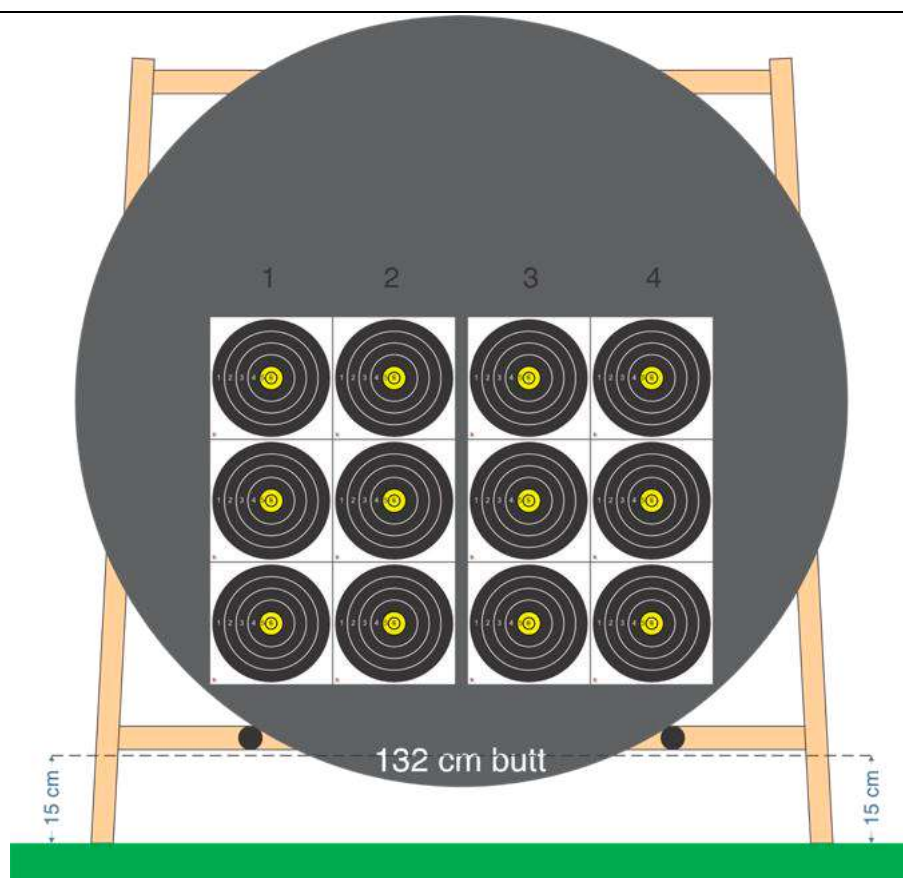


Imagem 28: 4 × 4 × alvos Field de 20 cm