FPTA

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TIRO COM ARCO

Manual Provas Field FPTA/WA

V.03 - Julho de 2018

INDICE

Capítulo I	pág. 3
Nota introdutória e Princípios Gerais	pág. 3
Capítulo II	pág. 4
Organização da Prova	pág. 4
Capítulo III	pág. 6
Percurso de tiro	pág. 6
Disposição do Campo de Tiro	pág. 10
Bastidores	pág. 13
Alvos	pág. 14
Pontuação	pág. 15
Estacas de Tiro	pág. 15
Decorrer da Prova e Tiro	pág. 16
Segurança no Tiro	pág. 18
Ordem de Tiro e Controlo de Tempo	pág. 19
Distâncias	pág. 21
Cronometragem	pág. 22
Arbitragem	pág. 22
Diversos	pág. 23
Capítulo IV	pág. 23
Outros, Casos Omissos	pág. 23
Anexo	pág. 24

Notas prévias:

- Ação de formação sobretudo "*informativa*".
- Papel do formador: informar / formar.
- Decisões técnicas e políticas – FPTA.
- Objetivo da participação na formação: aprender para executar corretamente.
- Não cabe no âmbito da formação discutir/debater a opção de avançar com o Field.

Nota suplementar:

O presente manual, além de suporte da formação, pretende dotar todos os diversos agentes desportivos duma ferramenta de trabalho que os auxilie a iniciar a atividade nesta "*nova*" Disciplina.

Há medida que a situação for evoluindo, e sobretudo nesta fase inicial, é previsível que vá sofrendo alterações e que seja expandido e melhorado.

Como tal será de futuro importante que todos estejam atentos e que sigam a versão atualizada do mesmo.

Capítulo I

Nota Introdutória e Princípios Gerais

Serve este documento para informar e orientar participantes nos procedimentos gerais de organização e decorrer de uma prova do formato Field da World Archery e das adaptações adotadas pela FPTA.

Princípios gerais:

1. A reintrodução da disciplina de Field vai ser efetuada com objetivo experimental e de forma faseada, tendo em vista o aumento da oferta desportiva da FPTA, numa vertente inicial marcadamente recreativa e de promoção do *Desporto para Todos*.

Deste modo, devem ser considerados os seguintes princípios:

- O regulamento WA serve de base de regulação das competições, sendo, contudo, adaptado às especificidades e necessidades da FPTA à sua implementação.
- As competições a realizar assumem a forma de ***torneios*** sendo estes individuais e independentes uns dos outros, não constituindo na próxima época, de introdução desta disciplina, um calendário competitivo, pelo que no referido período e até que esteja devidamente regulamentado não existirá:
    - um sistema administrativo e regulamentar independente e específico;
    - o estabelecimento de Recordes Nacionais;
    - Seleções ou Equipas Nacionais de Field, nem participação em competições internacionais.

No tocante aos regulamentos, assumem-se desde já as seguintes adaptações, tendo em vista o simplificar e bom decorrer dos torneios:

- só serão realizados torneios de distancias conhecidas;
- não serão realizadas eliminatórias;
- os torneios não serão abertos aos escalões etários infantis;
- não existirão equipas nem competições de equipas;
- é criada uma Divisão suplementar denominada Divisão Instintivo que agrupa todos os arcos recurvos sem mira, incluindo os arcos *Longbow*.
- Para cada torneio os arqueiros podem inscrever-se na Divisão da sua escolha.

Capítulo II

Organização da Prova

No formato internacional, para a organização de um torneio de *Field Archery*, o usual são dois dias de competição: o primeiro dia para o *round* classificatório composto por dois circuitos de 12 alvos cada um, um deles de "*distâncias conhecidas*" e o outro de "*distâncias desconhecidas*". É possível montar um único circuito de 24 alvos em que se vão intercalando distâncias conhecidas e desconhecidas. Também será possível montar um circuito somente com distâncias desconhecidas ou somente com distâncias conhecidas. O segundo dia é normalmente o dia das eliminatórias.

Em Portugal, nesta fase inicial, vai ser adotado o modelo baseado numa **unidade** sendo esta um circuito de 12 alvos, apenas a **distâncias conhecidas**, possibilitando uma prova de curta duração e organização mais simples, que não obrigue os participantes a estar em prova um dia inteiro.

O circuito ou parte dele pode ter os bastidores colocados em zona de mais fácil acesso ao público, devidamente identificada e preparada em termos segurança, com o objetivo de atrair possíveis novos arqueiros para esta modalidade.

Em resumo, para montar um torneio será necessário o seguinte:

- 16 bastidores: 12 para o torneio mais 4 para a zona de aquecimento;
- Suportes ou tripés para os bastidores. Se se utilizam bastidores de *foam*, podem-se colocar diretamente sobre o terreno mediante a fixação com estacas de madeira ou metal e esticadores de corda. Este tipo de bastidor facilita a montagem do campo, já que permite movê-los com mais facilidade. Portanto, se se pretende colocar os bastidores diretamente sobre o solo, só fariam falta tripés para a zona de práticas;
- 12 alvos (*target faces*) de 80 cm;
- 15 alvos de 60 cm (há que ter em conta que em finais só se põem dois por bastidor);
- 50 alvos de 40 cm;

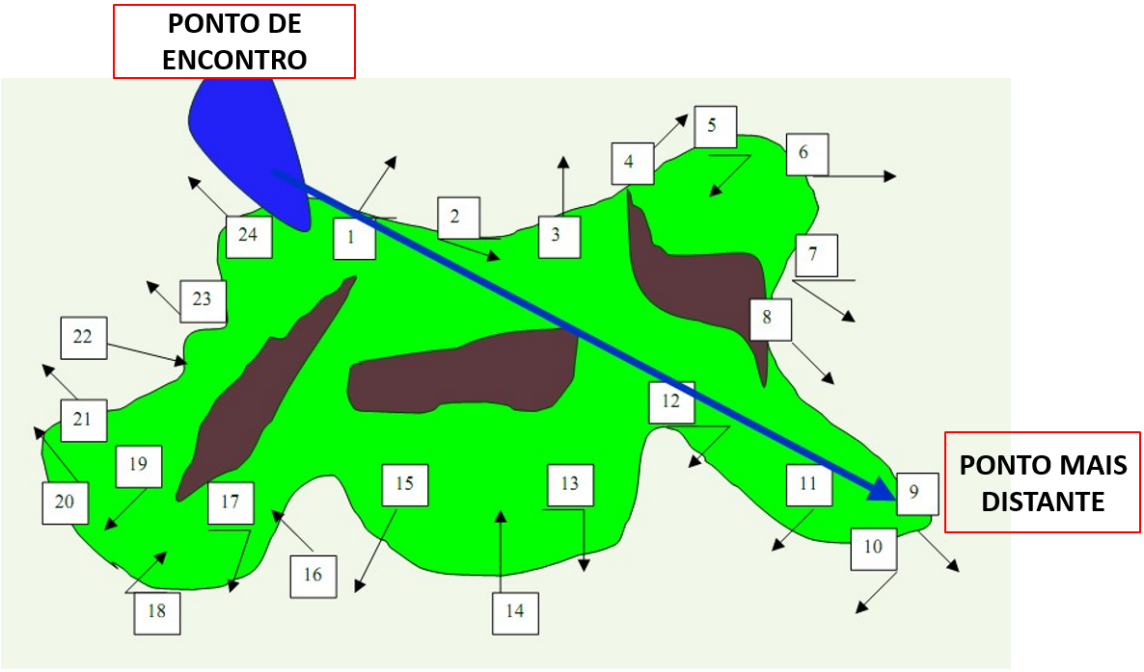
- 60 alvos de 20 cm triplos verticais;
- Fixadores de alvo suficientes para fixar os alvos tendo em conta o formato de cada um deles (ter em consideração a quantidade por excesso (4 x total de alvos e bastidores de aquecimento);
- Corda e estacas para esticadores (espias) para assegurar a estabilidade dos bastidores);
- 12 estacas de cada cor - vermelha, azul e amarela (+3 de cada de reserva);
- Estacas numeradas do 1 ao 12 para numerar os postos de tiro;
- Fitas para balizar o perímetro de segurança do percurso e indicadores tipo setas (ou outros similares) para indicar a direção de um posto de tiro ao seguinte (pode utilizar-se fita de balizar);
- Todo o material de campo para a montagem da zona dos bastidores de aquecimento.

A escolha do terreno (local) para instalar um percurso de Tiro de Field terá de ter em consideração vários fatores e o principal deles é a Segurança. Além disso, o terreno deverá oferecer uma variedade suficiente de possibilidades para a colocação dos postos de tiro. O local do terreno deverá estar localizado próximo de uma povoação onde possam alojar-se os competidores e permitir um acesso fácil. Ter sempre presente uma série de fatores que, conjuntamente com o terreno, ofereçam boas possibilidades de desenvolvimento de uma competição técnica e segura, e que cumpram com as expectativas dos arqueiros que participarem nela.

Capítulo III

Percurso de Tiro

Trata-se de situar os 12 bastidores para o torneio, seguindo o regulamento WA.
O percurso de tiro deverá ser montado de maneira que se possa passar de um alvo a outro sem dificuldade e sem comprometer a segurança. O dito percurso não deverá distar muito mais de 1km ou 30 minutos andado desde a zona de reunião até o ponto mais distante, nem deverá existir um desnível superior a aproximadamente 100m entre as zonas de maior e menor altitude (dada a natureza da variedade dos terrenos estes valores constituirão princípios de orientação, não sendo estritamente obrigatórios. Contudo, os organizadores das provas deverão tentar cumpri-los.

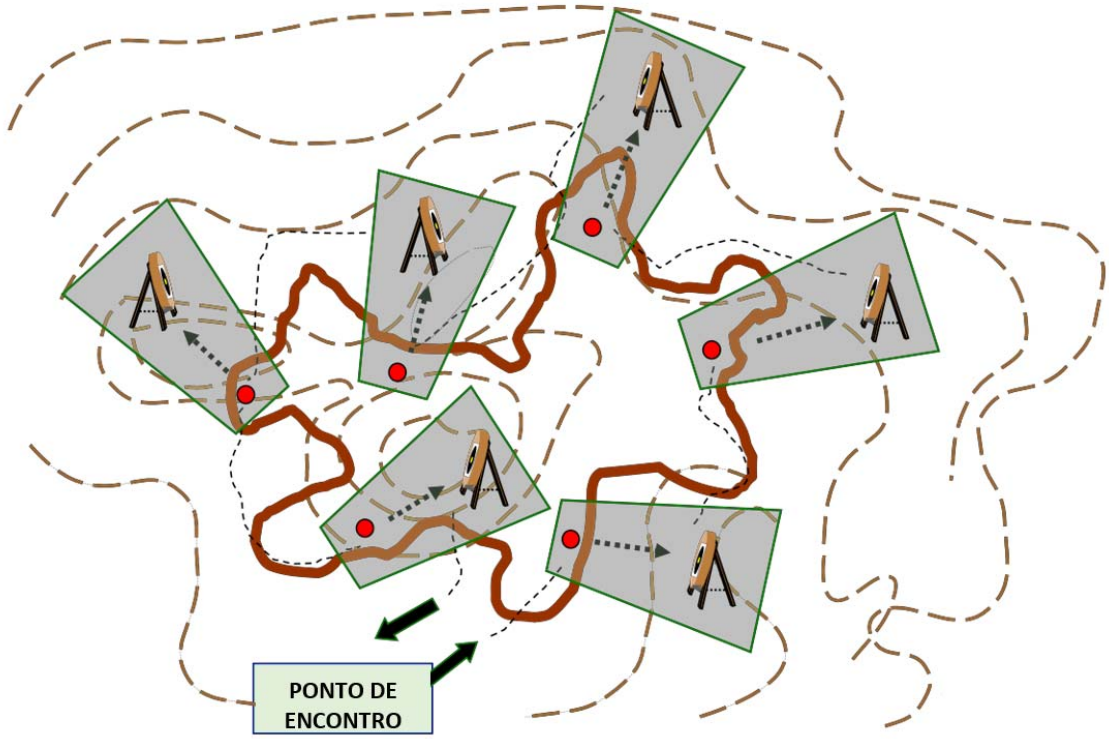


Esquema de um percurso de tiro de campo com 24 bastidores e sua direção de tiro.

NOTA: Um torneio de Field, embora realizado no campo, **é e tem por objetivo ser** uma competição de **Tiro com Arco.**

Um torneio de Field não é, não pretende ser e não pode ser nem uma competição de corta-mato, nem de montanha, nem de escalada, nem de pedestrianismo.

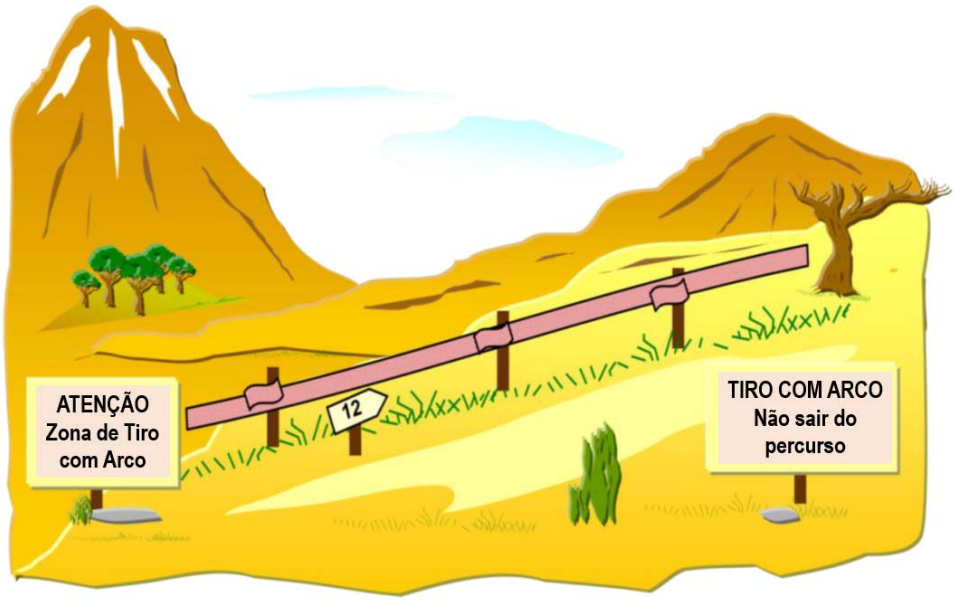
Em momento algum a topografia do terreno ou a distância do percurso deve colocar em causa as capacidades físicas médias de um arqueiro normal, nem por em causa a sua segurança.

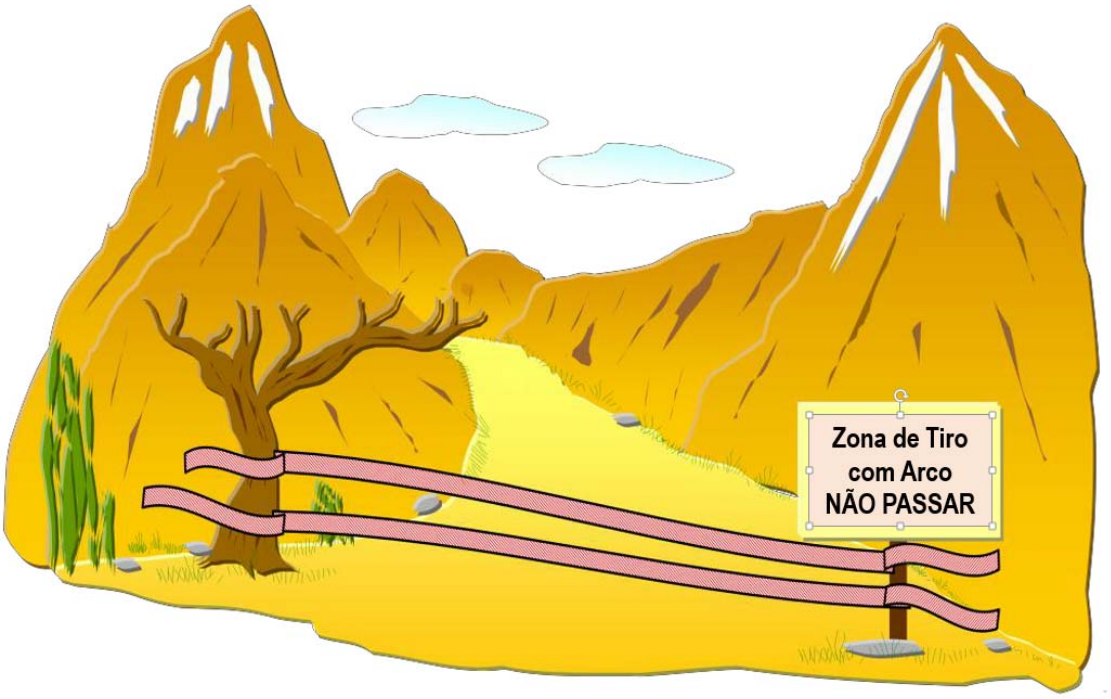


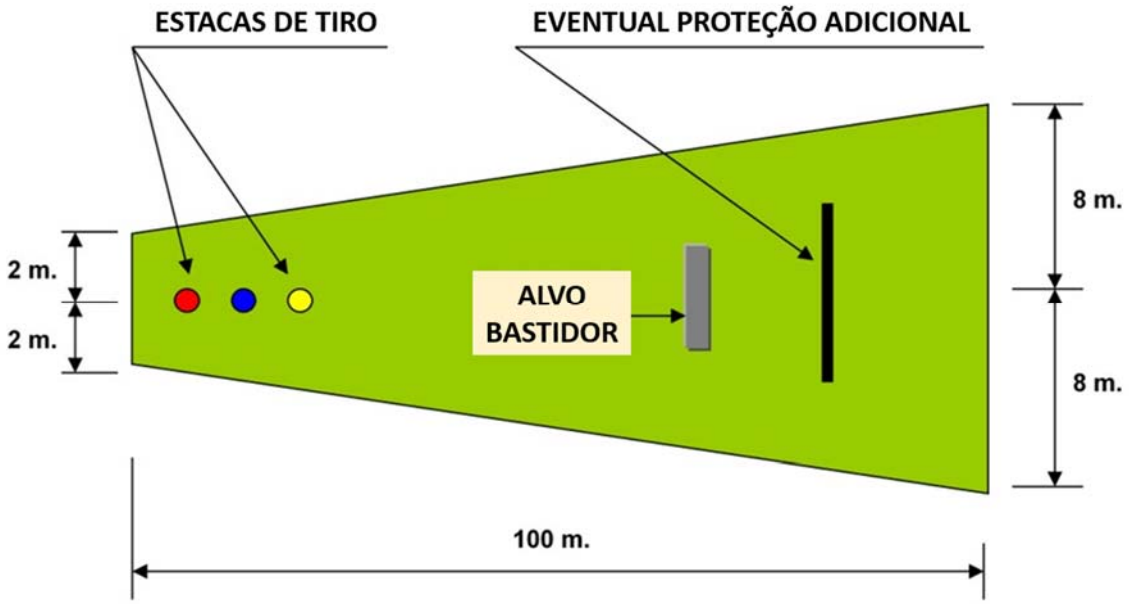
Zona de segurança Estaca de tiro Direção de tiro Bastidor

O percurso terá de estar protegido e o seu acesso só será permitido aos participantes, aos juízes e à organização, exceto em zonas que sejam especificamente destinadas ao público. Tal poderá ocorrer se o terreno o permitir e a organização da prova o providenciar. Assim, poderá existir um percurso pedonal paralelo, devidamente

balizado e sinalizado, que permita a visualização e o acesso ao público, sempre que se cumpra com a normativa WA e não se comprometa a segurança.







COR DAS ESTACAS

Estaca **vermelha**: arco composto e arco recurvo

Estaca **azul**: arcos "*sem mira*" e instintivo

Estaca **amarela**: arcos *Longbow*

Placa do número do alvo

Disposição do Campo de Tiro

As estacas colocam-se de forma que permitam atirar dois arqueiros ao mesmo tempo, um de cada lado da mesma e nas mesmas condições ou equivalentes.

A duplicação deve permitir as condições ideais de segurança a ambos os arqueiros em todo o corredor de tiro.

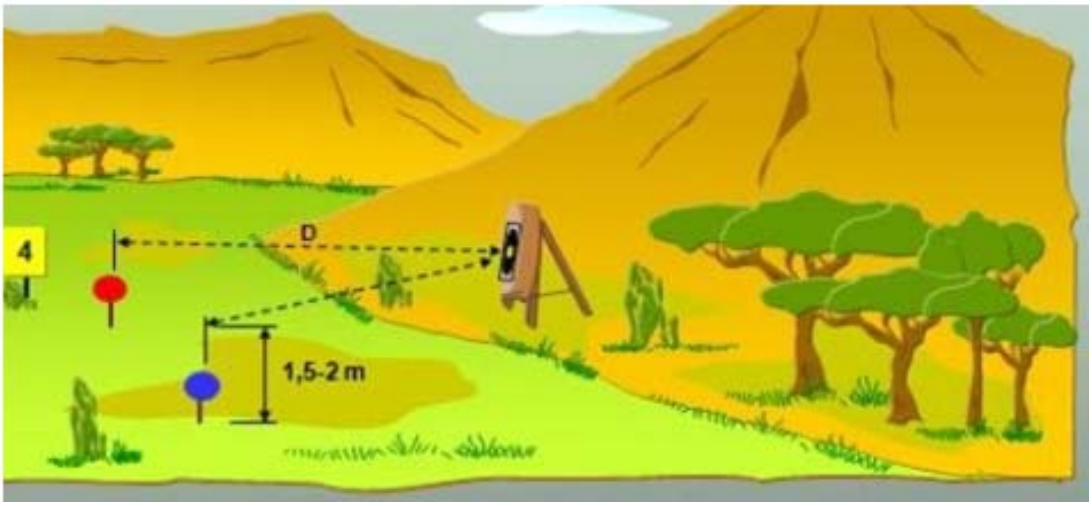
NOTA: dependendo das características do terreno, as distâncias conhecidas podem ter até uma margem de +/- 2m e devem estar indicadas em cada estaca.

Ou seja, por exemplo, o alvo de 35 metros pode estar colocado a 33, 34, 35, 36 ou 37 metros mas, se isso acontecer, a distância real deve constar da placa informativa. É de ressalvar que esta tolerância deve ser apenas utilizada em casos verdadeiramente excecionais e não como um modo de colocar sistematicamente os alvos a distâncias diferentes do que está regulamentarmente previsto.

A distância mede-se em "*linha de vista*", a aproximadamente a 1,5 - 2m do solo.
A tolerância de distância entre as estacas de tiro e os alvos não excederá em:

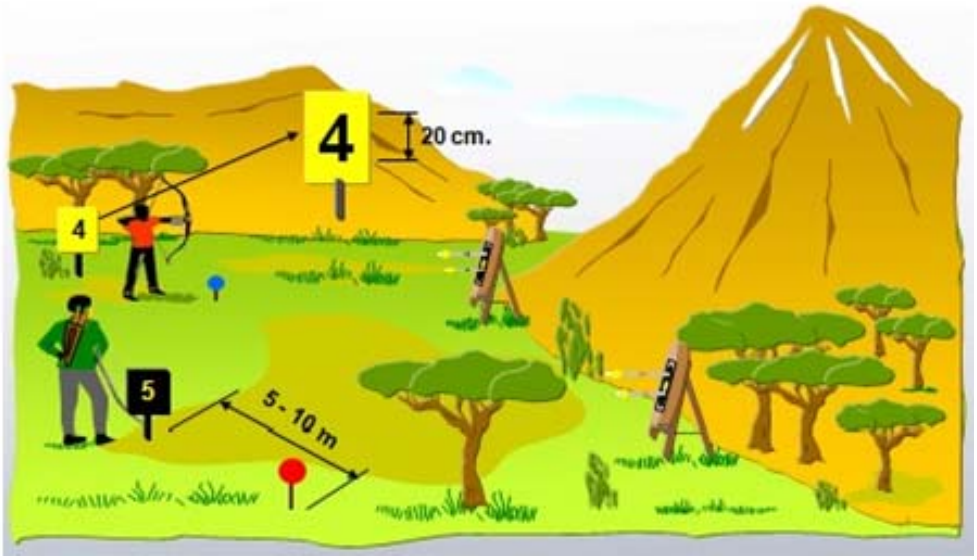
+/- 25cm em distâncias até 15 m.

+/- 1m em distâncias entre 15 e 60 m.



Todos os alvos serão numerados em ordem sucessiva.

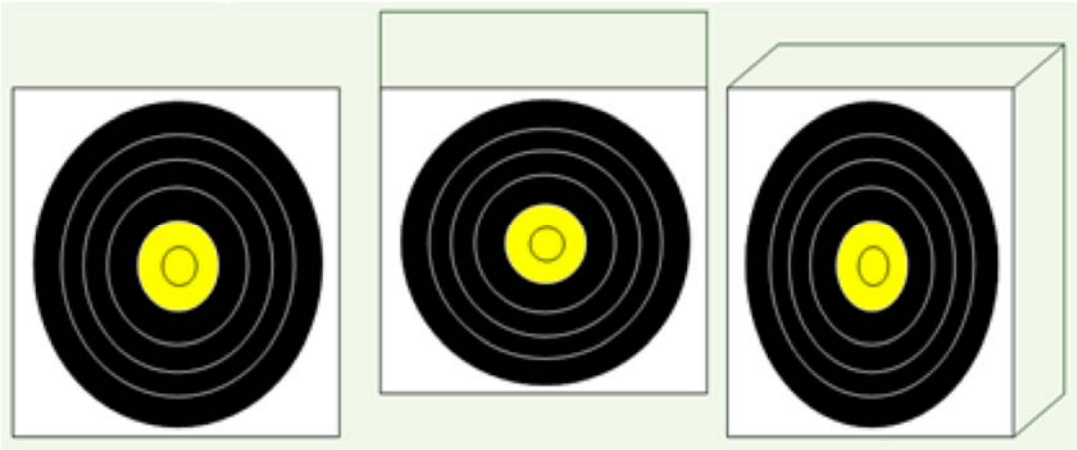
A dimensão dos números não poderá ser menor que 20 cm de altura, de cor negra sobre fundo amarelo ou de cor amarela sobre fundo negro. Também servirão como sinal da "*zona de espera*" para os arqueiros do grupo seguinte que aguardem a sua vez para atirar, em caso de acumulação de grupos.



Bastidores

Os bastidores devem posicionar-se perpendiculares ao ponto de vista dos arqueiros desde a estaca de tiro.

Os alvos devem ser visíveis na sua totalidade desde as duas posições de tiro, tanto para os arqueiros situados à direita como à esquerda.
A linha de tiro (percurso previsível para o voo das flechas) tem de estar desimpedida até ao alvo, sem ramos à frente, etc.



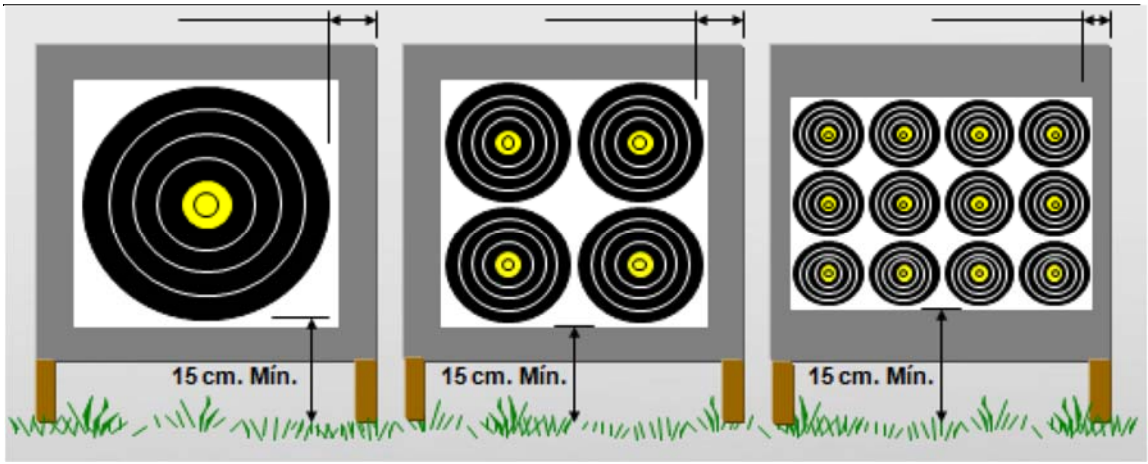
As medidas dos bastidores deverão prever una margem de ao menos 5cm até fora da menor zona de pontuação do alvo.

Alvos

No Field existem alvos de diferentes tamanhos. Todos os tamanhos deverão ser utilizados num percurso de 12 bastidores. O tamanho do alvo depende da distância ao mesmo.

Existem quatro tamanhos de alvos: 20cm; 40cm; 60cm; 80cm.

Alvos de 80 e 60 cm | Alvos de 40 cm | Alvos de 20 cm

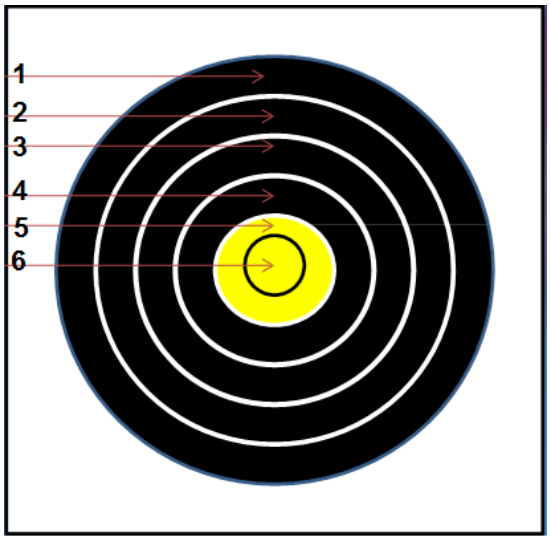


NOTA: Haverá uma margem suficiente para que qualquer flecha que toque uma zona de pontos se mantenha no bastidor.

Independentemente do tamanho do alvo, o alvo inferior deve estar a 15 cm do chão. Também deve estar a 5 cm da borda do topo do bastidor.

Todos os alvos devem ser tão perpendiculares ao arqueiro quanto possível (de forma a permitir que o arqueiro veja o alvo todo, na sua completa dimensão).

Pontuação



Estacas de Tiro

Cada alvo deve acomodar todas as divisões e grupos etários.

Para fazer isso, haverá uma série de estacas de tiro colocadas em cada alvo.

- Estaca vermelha - Arcos *Compound* e Recurvo.
- Estaca azul - Arcos sem mira e instintivo (*Barebow*, *Traditional* e *Longbow*); Cadetes e Veteranos *Compound* e Recurvo.
- Estaca amarela - Cadete e Veteranos com arcos sem mira e instintivo (*Barebow*, *Traditional* e *Longbow*).

Ao montar o posto de tiro certifique-se que a colocação do bastidor e estacas possibilitam o posicionamento dos 2 arqueiros de cada lado das estacas.

Certifique-se de que o arqueiro com menos altura pode ver o alvo.

Decorrer da Prova e Tiro

Os arqueiros participantes serão distribuídos por grupos contendo preferencialmente 4 arqueiros ou, em caso de necessidade, 3 mas nunca mais ou menos.

Os grupos devem ser sempre que possível uniformes no tocante a categorias.
Em cada grupo deverá haver sempre pelo menos 3 arqueiros de clubes diferentes.

A cada grupo será atribuído o número do posto de tiro (alvo) em que começará a prova.

Os arqueiros podem atirar de joelhos ou de pé, sempre sem comprometer a segurança.

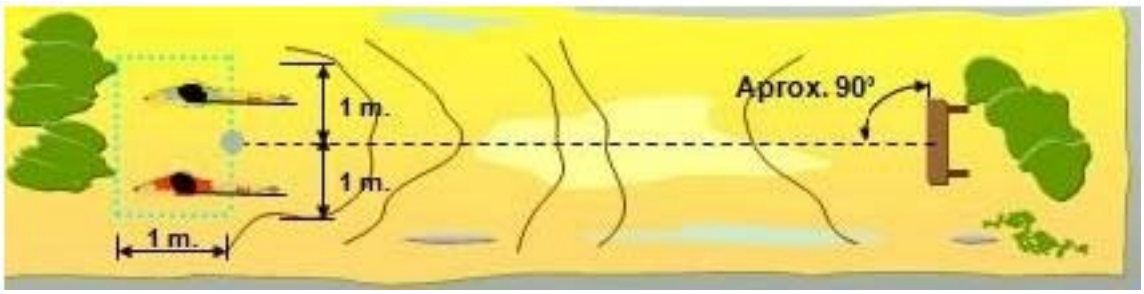
Como afastamento máximo poderá posicionar-se até 1m da estaca, em oposição ao bastidor.

Os arqueiros aguardarão a sua vez de atirar na estaca de espera com o número do alvo.

Caso o grupo seguinte se aproxime, este deve aguardar a uma distância mínima de 3 metros e não deve haver interação ou mistura entre grupos distintos.

Os arqueiros podem proporcionar sombra aos seus companheiros se estes o solicitarem.

NOTA: Não é permitido comunicar/partilhar distância alguma (no caso dos percursos que de futuro virão a ter distâncias desconhecidas).

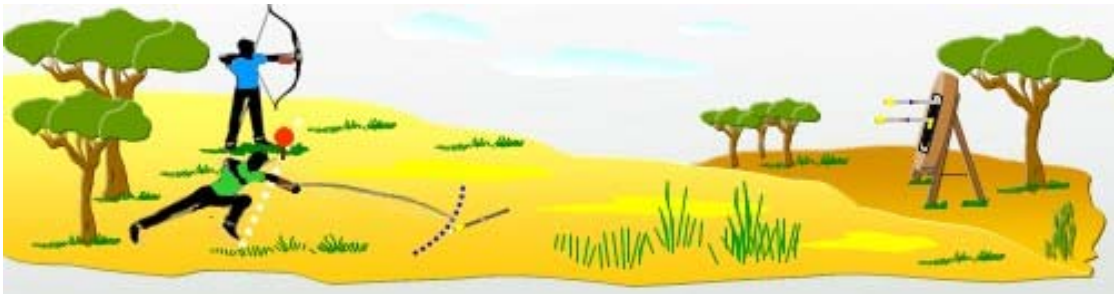


Cada arqueiro atirará as suas flechas em séries de três.

Sob nenhuma circunstância se poderá voltar a atirar uma flecha.

Nenhum arqueiro se aproximará dos alvos até que todos os elementos do seu grupo tenham atirado todas as suas flechas, ou a menos que um juiz o autorize.

Uma flecha considera-se não atirada se o arqueiro a poder tocar com o seu arco sem mover os pés de sua posição de tiro, e sempre que a flecha não tenha retornado (efeito ricochete).



Nos casos em que o número de arqueiros inscritos seja superior a 48 (ultrapassando os 12 grupos de 4) deverão formar-se grupos adicionais de 4 elementos até ao limite máximo de 3.

Caso o número de participantes ultrapasse este limite, o torneio pode ser dividido em duas ou mais voltas, devendo todos os arqueiros da mesma categoria atirar na mesma volta.

Segurança no Tiro

Um arqueiro não pode abrir o seu arco utilizando uma técnica que, na opinião dos juízes, possa acidentalmente produzir uma largada com perigo e que possa possibilitar a flecha de voar além da zona de segurança.

As situações no próprio tereno que ofereçam um maior grau de segurança devem ser sempre as escolhidas para colocação das estacas.

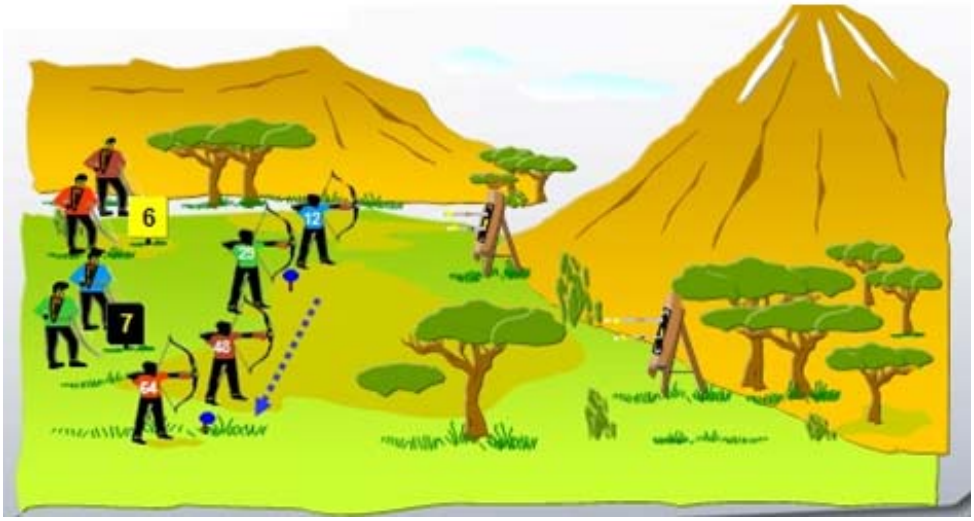
Exemplos:

Exemplos:

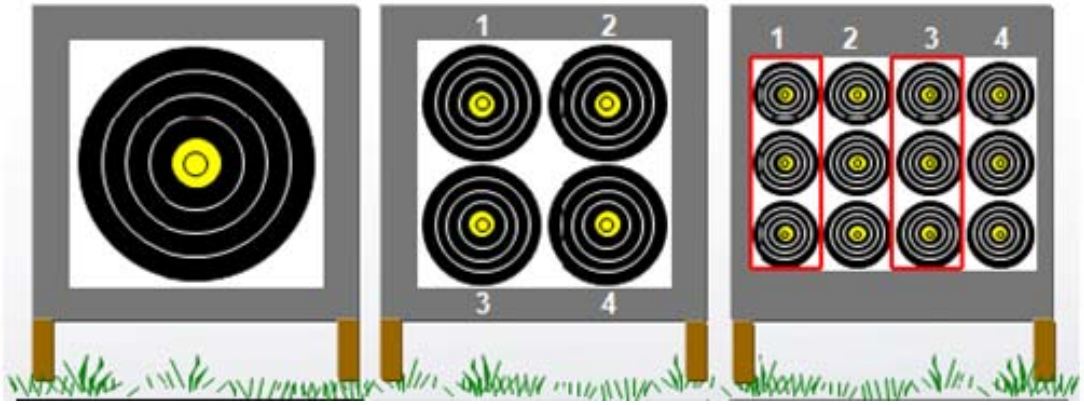
Ordem de Tiro e Controlo de Tempo

Cada grupo atirará por pares rodando da seguinte maneira:

- Os dois arqueiros com dorsais mais baixos atirarão juntos como 1º turno ou turno "AB" e os outros dois formarão o 2º turno ou turno "CD".
- O arqueiro com dorsal mais baixo ("A") atirará à esquerda da estaca e o outro ("B") à direita da estaca. O mesmo se aplica aos outros 2 arqueiros ("C" e "D").
- Os grupos serão formadas por um máximo de 4 arqueiros, mas nunca menos de 3.
- Se não se acordar outra coisa, o arqueiro com o dorsal mais baixo será o líder do grupo e será o responsável pela conduta do mesmo.
- Os seguintes dois arqueiros anotarão e o quarto marcará os impactos nos alvos.
- Os impactos serão contabilizados quando todos tiverem atirado as 3 flechas respetivas.
- Devem, após isso, deslocarem-se de imediato para o próximo alvo.



Alvos de 80 e 60 cm	Alvos de 40 cm	Alvos de 20 cm



▪ Se há espaço suficiente, os arqueiros poderão atirar mesmo tempo. ▪ Não se deve contar o tempo aos arqueiros a menos que haja atrasos ou algum dos arqueiros esteja a causar atrasos ao grupo.	<u>1º Turno ou turno AB</u> ▪ 1º alvo da esquerda ▪ 2º alvo da direita <u>2° turno ou turno CD</u> ▪ 3º alvo da esquerda ▪ 4º alvo da direita	<u>1º Turno ou turno AB</u> ▪ 1º alvo da esquerda ▪ 3º alvo da direita <u>2º turno ou turno CD</u> ▪ 2º alvo da esquerda ▪ 4º alvo da direita

Para alvos múltiplos: sequência:

Primeiro alvo (40cm) Left=top Left / Right=top right	Primeiro alvo (20cm) Left=column 1 / Right=column 3
Segundo alvo(40cm) Left=bottom left / Right=bottom right	Segundo alvo (20cm) Left=column 2 / Right=column 4

Isto variará dependendo dos alvos em cada bastidor.

Distâncias

Torneio de distâncias conhecidas - "*Marked unit*"

		Distâncias (metros)		
Nº de alvos	Alvos (cm)	**Estaca amarela** (cadete sem mira)	**Estaca azul** (sem mira e cadetes *compound* e recurvo)	**Estaca vermelha** (*compound* e recurvo)
3	20	5 – 10 - 15	5 – 10 - 15	10 – 15 - 20
3	40	10 – 15 - 20	15 – 20 - 25	20 – 25 - 30
3	60	20 – 25 - 30	30 – 35 - 40	35 – 40 - 45
3	80	30 – 35 - 40	40 – 45 - 50	50 – 55- 60

A distância máxima disparada num torneio de Field WA é 60m.

Os arqueiros de estaca vermelha disparam entre 10 e 60m.

Os arqueiros de estaca azul disparam entre 5 e 50m.

Os arqueiros de estaca amarela disparam entre 5 e 40m.

Quando se realiza a verificação do percurso é preciso verificar se distâncias e respetivas estacas estão corretas, e se elas estão dentro da tolerância.

A tolerância é:

Para distâncias até 15m inclusive = +/- 25cm

Para uma distância superior a 15m = +/- 1m

Cronometragem

O tempo do tiro começa quando ambos os arqueiros se posicionam junto da estaca - ato que eles devem fazer logo que o alvo esteja disponível.

Os arqueiros têm então até 3 minutos para atirar as 3 flechas.

Depois de todos os arqueiros terem atirado, devem deslocar-se ao alvo para anotar as pontuações, deslocando-se em seguida para o próximo posto de tiro.

Se um arqueiro (ou um grupo) estiver a causar "atrasos não necessários para o tiro", então um juiz (ou o chefe de grupo) deve avisá-lo de que eles provavelmente passarão a ser cronometrados.

Se houver grupos continuamente a aguardar por um outro grupo em particular, essa demora poderá ser um indicador que se terá um problema, havendo necessidade de cronometrar os tempos necessários ao tiro.

Um grupo mais lento deverá permitir a ultrapassagem por outro grupo. Se necessário o grupo mais rápido pode chamar um árbitro para o efeito.

As ultrapassagens são igualmente permitidas durante as passagens pelos pontos de descanso.

Arbitragem

É responsabilidade dos árbitros garantir que os torneios de Field se realizam aplicando a informação e princípios deste manual (que tem como suporta as regras da WA) e garantir que estes são aplicados e seguidos, na letra e no espírito.

Cabe também aos árbitros garantir as condições de segurança do circuito.

O papel dos árbitros, com as necessárias adaptações, é em tudo semelhante e segue as mesmas normativas e princípios que nas Disciplinas de Campo e Sala.

Diversos

É responsabilidade dos arqueiros, e subsequentemente dos treinadores e clubes garantir que toda a informação e princípios deste manual são entendidos e seguidos, na letra e no espírito.

Qualquer problema que surja deve ser resolvido tendo em consideração o presente manual, que se baseia nas regras da WA, em caso de conflito.

Nos casos manifestamente omissos neste manual, em que seja aplicável, serão seguidas as regras WA para a disciplina de Field.

Se ainda assim, for necessário, seguem-se como fonte de referência as regras e regulamentos aplicáveis ao tico com arco em ar livre.

Finalmente é de salientar que se aplicam e mantêm em vigor de forma subsidiária os restantes regulamentos e normas em vigor na FPTA.

Capítulo IV

Outros, Casos Omissos

Aplicam-se todas as demais normas e regulamentos em vigor ainda que não estejam no presente documento que façam parte de outro tipo de regulamentação em vigor na FPTA ou WA.

Cabe à FPTA decidir sobre os casos que não se encontrem referidos neste documento, bem como a interpretação do mesmo.

Anexo

Glossário

Circuito – Percurso a percorrer pelos participantes composto por 12 alvos.

Grupo – Conjunto de arqueiros atribuído a um alvo.

Unidade – Conjunto de 12 alvos de acordo com o regulamento WA.

10